# checking response.status\_code (if you get 502, try revolute if response.status\_code != 200:

print(f"Status: {response.status\_code} - Try renormed to come.

else:

print(f"Status: {response.status\_code}\n")

PROVECTO (response.content, "http. parson")

TESAPEA in the soup

Cursos gratuitos de programación para estudiantes de bachillerato

# NIVEL 3 PROGRAMACIÓN CON DIANGO



.6





# Django: ¡Haciendo que la Web sea Genial!

# ¿Qué es Django?

Django es como una navaja suiza para desarrolladores web: una herramienta poderosa que hace que la creación de aplicaciones web sea más rápida, fácil y segura. Es un framework web de alto nivel desarrollado en Python, diseñado para facilitar el desarrollo rápido y eficiente de aplicaciones web de cualquier tamaño y complejidad.

# ¿Por qué Django?

- Ridículamente Rápido: Django está diseñado para ayudar a los desarrolladores a llevar sus aplicaciones desde la idea hasta la finalización en el menor tiempo posible. Con su arquitectura basada en componentes reutilizables y un conjunto de herramientas integradas, Django acelera el proceso de desarrollo web.
- Seguridad Garantizada: Django se toma la seguridad muy en serio. Viene con características integradas que ayudan a los desarrolladores a evitar muchos errores comunes de seguridad, como la inyección de SQL y la falsificación de solicitudes entre sitios (CSRF).
- Escalabilidad sin Límites: Algunos de los sitios web más concurridos del mundo confían en Django para manejar su tráfico masivo. Con su capacidad para escalar rápidamente y de manera flexible, Django es una opción ideal para proyectos de cualquier tamaño.

### Modelo-Vista-Controlador (MVC)

Django sigue el patrón de diseño Modelo-Vista-Controlador (MVC), que divide una aplicación web en tres componentes principales:

- Modelo: Representa los datos y la lógica de la aplicación.
- Vista: Se encarga de la presentación de la información al usuario.
- Controlador: Controla la lógica de la aplicación y actúa como intermediario entre el modelo y la vista.

### Bases de Datos Relacionales

Django es compatible con una variedad de bases de datos relacionales, incluyendo PostgreSQL, MySQL, SQLite y Oracle. Utiliza un ORM (Mapeo Objeto-Relacional) para interactuar con la base de datos, lo que facilita el trabajo con datos en forma de objetos Python.

#### Herramientas Incluidas

Django viene con una amplia gama de herramientas integradas que facilitan el desarrollo de aplicaciones web:

 Admin Site: Una interfaz de administración fácil de usar para gestionar los datos de la aplicación.



- Autenticación de Usuarios: Funcionalidades integradas para la autenticación y autorización de usuarios.
- Formularios y Validaciones: Herramientas para la creación y validación de formularios web.
- Seguridad: Funcionalidades integradas para proteger las aplicaciones web contra vulnerabilidades comunes.

# PIP: Tu Herramienta para Instalar Paquetes en Python



PIP es la herramienta estándar de Python para instalar y administrar paquetes de software. Con PIP, puedes instalar fácilmente bibliotecas y frameworks de Python, incluyendo Django, con solo una línea de comando.

# Instalación de Django con PIP ?

Siga estos sencillos pasos para instalar Django en tu sistema utilizando PIP:

#### Paso 1: Verifica que PIP esté instalado

Abre una terminal o línea de comandos y ejecuta el siguiente comando para verificar si PIP está instalado:

pip --version

Si PIP está instalado, verás la versión actual. Si no lo está, puedes instalarlo siguiendo las instrucciones en la documentación oficial de Python.

#### Paso 2: Instala Django

Una vez que tengas PIP instalado, puedes instalar Django ejecutando el siguiente comando:

pip install django

Este comando descargará e instalará la última versión estable de Django en tu sistema.



#### Paso 3: Verifica la Instalación

Para verificar que Django se haya instalado correctamente, ejecuta el siguiente comando para verificar la versión instalada:

django-admin --version

Esto debería mostrar la versión de Django que acabas de instalar.

¡Y eso es todo! Ahora tienes Django instalado en tu sistema y estás listo para empezar a construir aplicaciones web asombrosas.

### Configuración de Pipenv para Paquetes

Para gestionar las dependencias de tu proyecto Django de manera más robusta y aislada, puedes utilizar pipenv. Aquí te explico cómo configurarlo:

#### Paso 1: Instala Pipenv (si no lo tienes)

Abre tu terminal o línea de comandos y ejecuta:

pip install pipenv

#### Paso 2: Navega al directorio de tu proyecto Django

Si ya tienes un proyecto Django, asegúrate de estar dentro del directorio raíz del proyecto en tu terminal. Si no tienes un proyecto aún, puedes crear uno después de instalar Django:

django-admin startproject mi\_proyecto

cd mi\_proyecto

#### Paso 3: Crea el entorno virtual con Pipenv

Ejecuta el siguiente comando en la raíz de tu proyecto:

pipenv --python 3

Esto creará un archivo Pipfile y un entorno virtual para tu proyecto.



#### Paso 4: Instala Django con Pipenv

Ahora, en lugar de usar pip install django, utiliza pipenv install django:

pipenv install django

Pipenv instalará Django dentro del entorno virtual y actualizará los archivos Pipfile y Pipfile.lock. El archivo Pipfile registra las dependencias de alto nivel de tu proyecto, mientras que Pipfile.lock contiene un hash de las dependencias exactas instaladas, asegurando compilaciones consistentes.

#### Paso 5: Activa el entorno virtual de Pipenv

Antes de ejecutar cualquier comando de Django (como python manage.py), activa el entorno virtual:

pipenv shell

Tu terminal ahora debería mostrar un prefijo indicando que el entorno virtual está activo (por ejemplo, (mi\_proyecto) \$).

#### Paso 6: Instala otros paquetes con Pipenv

Para instalar cualquier otra biblioteca o paquete de Python que necesites para tu proyecto Django, utiliza el mismo comando pipenv install:

pipenv install requests

pipenv install psycopg2 # Ejemplo para PostgreSQL

#### Beneficios de usar Pipenv:

- Gestión de dependencias aislada: Cada proyecto tiene sus propias dependencias, evitando conflictos entre proyectos.
- **Reproducibilidad:** El archivo Pipfile.lock asegura que todos los miembros del equipo utilicen las mismas versiones de los paquetes.
- Seguridad: Pipenv ayuda a detectar vulnerabilidades en las dependencias.
- **Flujo de trabajo simplificado:** Combina las funcionalidades de pip y virtualenv.

Al utilizar pipenv, aseguras una gestión de dependencias más organizada y confiable para tu proyecto Django.



# Proyecto 1: clon de Linktree en Django

Linktree es una plataforma que permite reunir y agrupar varios enlaces en una sola página personalizable, facilitando que los usuarios puedan acceder a diferentes destinos digitales desde un único enlace. Es especialmente popular en Instagram, donde solo se permite colocar un enlace en la biografía, por lo que Linktree ayuda a mostrar múltiples enlaces como sitio web, redes sociales, blogs o tiendas virtuales desde un solo URL amigable.

### Inicializando el proyecto

Crea una carpeta en tu directorio local

```
mkdir linktree-django # este commando creará la carpeta

cd linktree-django # este comando ingresará a la carpeta creada
```

Dentro de la carpeta ejecutar el siguiente comando (importante especificar el punto .)

```
django-admin startproject linktree .
```

Tendremos que crear una app dentro del proyecto, llamémosla profiles:

```
python manage.py startapp profiles
```

Esto creará una carpeta llamada profiles dentro del proyecto. Hasta el momento, la estructura debería verse así:

```
linktree
   - asgi.py
    __init__.py
   - settings.py
   urls.py
   - wsgi.py
manage.py
Pipfile
Pipfile.lock
profiles
  admin.py
  apps.py
  __init__.py
  migrations/
  models.py
  tests.py
  views.py
```



Django nos permite crear proyectos modulares, como construir con bloques de Lego. Las apps son estos bloques: podemos modificarlos, quitarlos, o agregar nuevos de todos los colores.

Para que nuestro proyecto de Django pueda saber que queremos usar una app (un bloque), debemos agregarla al archivo settings.py.

Iremos a la sección INSTALLED\_APPS.

Aquí se definen los bloques activos. Como verás, Django ya incluye varias apps que funcionan desde el principio.

Añadiremos nuestra nueva app profiles:

```
# linktree/settings.py

INSTALLED_APPS = [
    'django.contrib.admin',
    'django.contrib.auth',
    'django.contrib.contenttypes',
    'django.contrib.sessions',
    'django.contrib.messages',
    'django.contrib.staticfiles',
    'profiles', # ¡Añadir esta nueva línea!

]
```

#### Creando modelos

```
Puedes revisar la documentación de modelos en:
https://docs.djangoproject.com/en/5.2/topics/db/models/
```

Para que nuestro proyecto funcione, necesitamos una configuración de base de datos. Usaremos SQLite, que es la opción predeterminada en Django (aunque también soporta PostgreSQL, MySQL, entre otros).

Modificaremos el archivo models. py dentro de la carpeta profiles, donde definiremos el esquema de nuestra base de datos.

Piensa que un esquema es una lista de características que todos los perfiles deben cumplir para poder existir en la aplicación.

Crearemos una clase que definirá el modelo, llamémosla UserProfile:

```
class UserProfile(models.Model):
    name = models.CharField(max_length=100, default=")
    lastname = models.CharField(max_length=100, default=")
    birthday = models.DateField(null=True)
    phone_number = models.CharField(max_length=20, default=")
    email = models.EmailField(default=")
    short_description = models.TextField(default=")
```



profile\_picture = models.URLField(default=")

Puedes agregar más campos después, si lo deseas.

# Registrando el modelo en la página de administración

Para que nuestro modelo sea editable desde la página de administrador de Django, debemos registrarlo en admin.py dentro de la carpeta profiles:

# profiles/admin.py

from django.contrib import admin

from .models import UserProfile

admin.site.register(UserProfile)

# Creando las migraciones

Las migraciones aplican los cambios que realizamos en los modelos a la base de datos.

Ejecuta:

python manage.py makemigrations

y luego:

python manage.py migrate



#### Creando las vistas

Las vistas son funciones que reciben una petición (request) y devuelven una respuesta (response).

Ejemplo: para devolver todos los perfiles que existen en la base de datos:

Primero importamos el modelo:

```
from .models import UserProfile
```

Luego definimos la función:

```
# profiles/views.py

from django.shortcuts import render
from .models import UserProfile

def user_profile_list(request):
    profiles = UserProfile.objects.all()
    return render(request, 'user_profile_list.html', {'profiles': profiles})

def main_page(request):
    return render(request, 'main_page.html')

def user_profile_detail(request, profile_id):
    profile = UserProfile.objects.get(id=profile_id)
    return render(request, 'user_profile_detail.html', {'profile': profile})
```

#### Explicación rápida:

- UserProfile.objects.all() consulta todos los perfiles.
- UserProfile.objects.get(id=profile\_id) obtiene un perfil específico según su ID.
- Usamos render() para devolver una plantilla .html junto con los datos necesarios (contexto).



### Configurando las URLs

Las URLs permiten mapear rutas específicas de la web a las vistas que definimos.

Corrigiendo tu guía anterior:

```
# linktree/urls.py

from django.contrib import admin
from django.urls import path
from profiles import views

urlpatterns = [
    path('admin/', admin.site.urls),
    path('profiles/', views.user_profile_list, name='user_profile_list'),
    path(", views.main_page, name='main_page'),
    path('profiles/<int:profile_id>/', views.user_profile_detail, name='user_profile_detail'),
]
```

### Creación de Templates

Crea una carpeta llamada templates dentro de la carpeta profiles/. Dentro de ella, crea los siguientes archivos HTML:

### main\_page.html (Página principal)

```
<html>
<head>
<title>LinkTree Clone - Tesape'a Django</title>
</head>
<body>
<h1>Welcome to Tesape'a LinkTree ()</h1>
An easy way to connect
<a href="{% url 'user_profile_list' %}">View all profiles</a>
</body>
</html>
```



### user\_profile\_list.html (Lista de perfiles)

```
<html>
        <head>
        <title>Profile List - Tesape'a Django</title>
        <h1>List of users in Tesape'a LinkTree</h1>
        <main>
        {% for profile in profiles %}
        <div>
        <div>
        <h2>{{ profile.name }} {{ profile.lastname }}</h2>
        <a href="{% url 'user_profile_detail' profile.id %}">
                Go to page</a
        >
        </div>
        </div>
        { % endfor % }
        </main>
</html>
```



### user\_profile\_detail.html (Detalle de perfil)

```
<html>
  <head>
    <title>
       {{ profile.name }} {{ profile.lastname }} - Tesape'a Django
    </title>
  </head>
  <body>
      <img
         src="{{ profile.profile_picture }}"
         alt="{{ profile.name }} {{ profile.lastname }}"
      />
      <h1>{{ profile.name }} {{ profile.lastname }}</h1>
      {{ profile.short_description }}
       <div>
         ul>
           >
              Birthday: {{ profile.birthday }}
           <
              Contact Number:
              <a href="tel:{{ profile.phone_number }}"</pre>
                >{{ profile.phone_number }}</a
           <
              Email:
              <a href="mailto:{{ profile.email }}"</pre>
               >{{ profile.email }}</a
           </div>
  </body>
</html>
```



### Probar la aplicación

Una vez completados los templates, configuradas las vistas y definidas las URLs, es necesario ejecutar el servidor, crear un superusuario y verificar el correcto funcionamiento de la aplicación.

#### 1. Crear un superusuario

python manage.py createsuperuser

Ingresar un nombre de usuario, correo electrónico y contraseña cuando se solicite.

python manage.py runserver

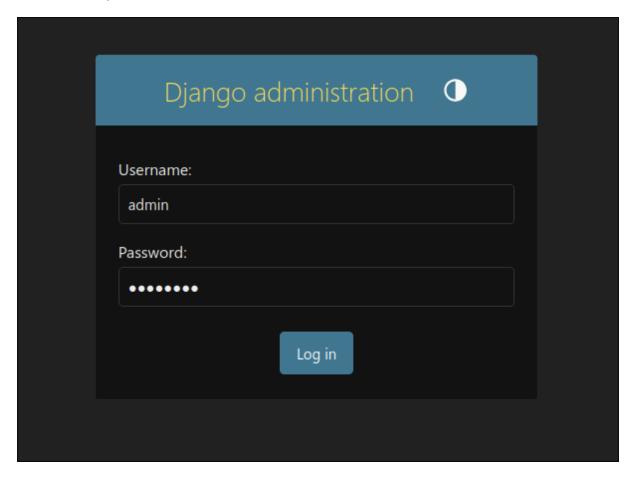
Una vez creado, iniciar el servidor:

Accede a http://127.0.0.1:8000/ desde tu navegador y podrás encontrar tu primer proyecto en Django.

Welcome to Tesape'a LinkTree
An easy way to connect
View all profiles



Acceder a http://127.0.0.1:8000/admin e iniciar sesión con las credenciales creadas.

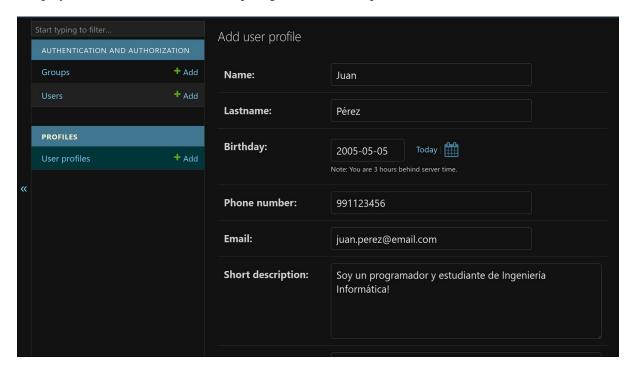


Desde allí, se pueden agregar registros de UserProfile y otros modelos necesarios para la prueba. Para agregar un nuevo usuario, dar click a "Add"





Al ingresar a la sección de creación de perfiles desde el panel de administración, se mostrarán los campos definidos en el archivo models.py. Completá la información correspondiente en cada campo y hacé clic en el botón "Save" para guardar el nuevo perfil en la base de datos.



#### 2. Verificar rutas principales

#### Ruta raíz /

- Acceder a http://127.0.0.1:8000/
- Debe mostrarse la plantilla main\_page.html con el título y un enlace a la lista de perfiles

### Ruta /profiles/

- Acceder a http://127.0.0.1:8000/profiles/
- Debe mostrarse la plantilla user\_profile\_list.html con todos los perfiles registrados, incluyendo imagen, nombre y enlace a su detalle



#### Ruta /profiles/<id>/

- Acceder a una URL como http://127.0.0.1:8000/profiles/1/
- Debe mostrarse la plantilla user\_profile\_detail.html con los datos completos del perfil seleccionado

#### 3. Consideraciones

- Si no hay perfiles registrados, crearlos desde el panel de administración
- Verificar que los archivos HTML estén en profiles/templates/
- En settings.py, dentro de TEMPLATES, debe estar activado 'APP\_DIRS': True
- Si se agregan campos nuevos a los modelos, repetir los comandos de migración

Con estos pasos completados, la aplicación estará lista para seguir ampliándose o ser presentada.

### Desafios.

- 1. Agrega nuevos campos en el archivo models. py, como por ejemplo un campo de URL para una página web, o un campo para la dirección en donde vive el usuario.
- 2. Agregar estilos a los templates, puedes añadir un link a un archivo de CSS, usa la línea:

k rel="stylesheet" href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/water.css@2/out/dark.css">

Dentro de tu <head> en cada uno de los archivos .html



# Proyecto 2: simple Red Social en Django

Este proyecto consiste en construir una red social muy básica donde los usuarios pueden crear publicaciones (posts) y dejar comentarios en cada una.

# Inicializando el proyecto

Crea una carpeta y accede a ella:

```
mkdir red-social-django

cd red-social-django
```

#### Inicializa el proyecto:

django-admin startproject redsocial.

# Crear la app principal

python manage.py startapp profiles

Registrá la app en redsocial/settings.py:

```
INSTALLED_APPS = [
   'django.contrib.admin',
   'django.contrib.auth',
   'django.contrib.contenttypes',
   'django.contrib.sessions',
   'django.contrib.messages',
   'django.contrib.staticfiles',
   'profiles',
]
```



### **Definir modelos**

En profiles/models.py agregá los siguientes modelos:

```
class Publicacion(models.Model):
    contenido = models.TextField()
    fecha = models.DateTimeField(auto_now_add=True)

class Comentario(models.Model):
    contenido = models.TextField()
    fecha = models.DateTimeField(auto_now_add=True)
    publicacion = models.ForeignKey(Publicacion, on_delete=models.CASCADE, related_name='comentarios')
```

#### Relaciones entre modelos

En este proyecto se definen dos modelos principales:

#### **Publicacion**

Representa un post o entrada en la red social. Tiene:

- contenido: el texto de la publicación.
- fecha: la fecha y hora en que se creó.

#### Comentario

Representa un comentario que se deja en una publicación. Tiene:

- contenido: el texto del comentario.
- fecha: la fecha y hora en que se creó.
- publicacion: una relación de muchos a uno con Publicacion.



#### Relación clave

publicacion = models.ForeignKey(Publicacion, on\_delete=models.CASCADE,
related\_name='comentarios')

#### Esto significa:

- Cada comentario pertenece a una sola publicación.
- Una publicación puede tener muchos comentarios.
- Si se borra una publicación, todos sus comentarios también se eliminan (on\_delete=models.CASCADE).
- related\_name='comentarios' permite acceder a los comentarios desde una publicación usando publicacion.comentarios.all().

En resumen: una publicación puede tener muchos comentarios, pero cada comentario pertenece a una sola publicación.

# **Crear migraciones**

python manage.py makemigrations python manage.py migrate

# Registrar en el panel de administración

En profiles/admin.py:

from django.contrib import admin from .models import Publicacion, Comentario admin.site.register(Publicacion) admin.site.register(Comentario)



# Crear superusuario y probar el panel admin

```
python manage.py createsuperuser python manage.py runserver
```

Accedé a http://127.0.0.1:8000/admin y logueate con las credenciales del superusuario. Puedes agregar publicaciones y comentarios desde la interfaz de administración.

### **Crear formularios**

El archivo forms. py sirve para definir **formularios basados en modelos**. Django proporciona una clase llamada ModelForm que genera automáticamente un formulario a partir de un modelo.

En profiles/forms.py:

```
from django import forms

from .models import Publicacion, Comentario

class PublicacionForm(forms.ModelForm):
    class Meta:
        model = Publicacion
        fields = ['contenido']

class ComentarioForm(forms.ModelForm):
    class Meta:
        model = Comentario
        fields = ['contenido']
```

### Cómo funciona el código

- PublicacionForm crea un formulario que solo incluye el campo contenido del modelo Publicacion.
- Django usa esta clase para mostrar un <textarea> en el HTML y para manejar la lógica de guardado.



### **Crear vistas**

En profiles/views.py:

```
from django.shortcuts import render, redirect, get_object_or_404
from .models import Publicacion, Comentario
from .forms import PublicacionForm, ComentarioForm
def publicaciones(request):
  publicaciones = Publicacion.objects.all().order_by('-fecha')
  return render(request, 'publicaciones.html', {'publicaciones': publicaciones})
def nueva_publicacion(request):
  if request.method == 'POST':
     form = PublicacionForm(request.POST)
     if form.is_valid():
       form.save()
       return redirect('publicaciones')
  else:
     form = PublicacionForm()
  return render(request, 'nueva_publicacion.html', {'form': form})
def publicacion_detalle(request, pk):
  publicacion = get_object_or_404(Publicacion, pk=pk)
  comentarios = publicacion.comentarios.all()
  if request.method == 'POST':
     form = ComentarioForm(request.POST)
     if form.is_valid():
       nuevo_comentario = form.save(commit=False)
       nuevo_comentario.publicacion = publicacion
       nuevo_comentario.save()
       return redirect('publicacion_detalle', pk=pk)
  else:
     form = ComentarioForm()
  return render(request, 'publicacion_detalle.html', {
     'publicacion': publicacion,
     'comentarios': comentarios,
     'form_comentario': form
   })
```



### **Crear URLs**

#### En profiles/urls.py:

```
from django.urls import path
from . import views

urlpatterns = [
    path(", views.publicaciones, name='publicaciones'),
    path('nueva/', views.nueva_publicacion, name='nueva_publicacion'),
    path('publicacion/<int:pk>/', views.publicacion_detalle, name='publicacion_detalle'),
]
```

#### En redsocial/urls.py:

```
from django.contrib import admin
from django.urls import path, include

urlpatterns = [
    path('admin/', admin.site.urls),
    path(", include('profiles.urls')),
]
```

Hay dos archivos urls.py porque cada uno cumple una función distinta:

- redsocial/urls.py es el archivo principal del proyecto. Conecta todo y redirige a las apps.
- profiles/urls.py organiza las rutas específicas de la app profiles.

Esto permite separar las rutas por funcionalidad. El archivo principal delega, y cada app maneja sus propias URLs. Es una forma limpia y escalable de organizar el proyecto.



# **Crear templates**

Dentro de profiles/, crear una carpeta llamada templates/ y dentro de ella:

#### base.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Red Social Tesape'a</title>
  k rel="stylesheet" href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/water.css@2/out/water.css" />
</head>
<body>
  <nav>
    <a href="{% url 'publicaciones' %}">Publicaciones</a>
    <a href="{% url 'nueva_publicacion' %}">Nueva publicación</a>
  </nav>
  <main>
    {% block content %}{% endblock %}
  </main>
</body>
</html>
```



### publicaciones.html

# nueva\_publicacion.html

```
{% extends 'base.html' %}

{% block content %}

<h1>Nueva publicación</h1>
<form method="post">

{% csrf_token %}

{{ form.as_p }}

<button type="submit">Publicar</button>
</form>

{% endblock %}
```



### publicacion\_detalle.html

```
{% extends 'base.html' %}
{% block content %}
<div>
  {{ publicacion.contenido }}
  {{ publicacion.fecha }}
  <h3>Comentarios</h3>
  {% for comentario in comentarios %}
    <div>
      {{ comentario.contenido }}
      {{ comentario.fecha }}
    </div>
  { % endfor % }
  <h3>Agregar comentario</h3>
  <form method="post">
    {% csrf_token %}
    {{ form_comentario.as_p }}
    <button type="submit">Comentar</button>
  </form>
</div>
{% endblock %}
```



# Probar la aplicación

1. Iniciar el servidor:

python manage.py runserver

- 2. Ir a:
- http://127.0.0.1:8000/ para ver las publicaciones
- http://127.0.0.1:8000/nueva/para crear una nueva
- http://127.0.0.1:8000/publicacion/1/ para ver los comentarios de una publicación específica

# Desafíos

- 1. Agregar nombre de autor a cada publicación y comentario
- 2. Permitir eliminar publicaciones
- 3. Agregar estilos con Bootstrap o CSS



# Glosario y comandos esenciales en Django

### Proyecto y app

#### Proyecto

Conjunto principal de configuraciones y archivos que representan tu sitio web. Contiene settings.py, urls.py, etc.

#### App

Módulo reutilizable que representa una funcionalidad específica dentro del proyecto. Por ejemplo, una app de perfiles o blog.

#### Comandos básicos

#### Crear un nuevo proyecto Django

django-admin startproject nombre\_del\_proyecto .

(El punto final indica que se cree en el directorio actual)

Crear una nueva app python manage.py startapp nombre\_de\_la\_app

**Iniciar el servidor de desarrollo** python manage.py runserver Abrir en el navegador: http://127.0.0.1:8000 ó localhost:8000

**Crear una super cuenta de administrador** python manage.py createsuperuser (Se solicitarán usuario, email y contraseña)

Acceder al panel de administración http://127.0.0.1:8000/admin (Iniciá sesión con el superuser que creaste)

Crear archivos de migración a partir de modelos python manage.py makemigrations

Aplicar las migraciones a la base de datos python manage.py migrate



# Archivos comunes

#### settings.py

Archivo de configuración global del proyecto. Aquí se definen apps instaladas, bases de datos, ubicación de archivos estáticos, etc.

#### urls.py

Define las rutas (endpoints) del sitio. Enlaza URLs con vistas.

#### models.py

Contiene clases que representan las tablas de tu base de datos.

#### views.py

Funciones o clases que procesan las solicitudes HTTP y devuelven respuestas.

#### templates/

Carpeta donde se guardan los archivos HTML. Usados con render () en las vistas.

#### Otros términos clave

#### **Migrations (Migraciones)**

Traducción de tus modelos a instrucciones SQL que modifican la base de datos.

#### **ORM (Object Relational Mapper)**

Django convierte clases Python (models.py) en tablas reales dentro de la base de datos (como SQLite o PostgreSQL).

#### **Admin panel**

Interfaz gráfica integrada de Django para administrar el contenido del sitio.

#### **Contexto**

Diccionario de variables que se pasa desde una vista a un template para renderizar contenido dinámico.