

PARADIGMAS DE PROGRAMACION

Trabajo Práctico N° 3

Fecha de entrega: 20/09/20

Tema: Clases en C++. Asociación: Composición y Agregación

1) Modifique la clase PELÍCULA del TP2, elimine el atributo booleano estreno y agregue a la clase el atributo fechaEstreno y un método esEstreno que devuelva si la película es o no una película estreno. El método esEstreno debería retornar verdadero si pasaron menos de 5 años desde su fecha de estreno. Pruebe la nueva funcionalidad de la clase.

2) Se desea digitalizar la emisión de las facturas de ventas en un local comercial. La Factura contiene un número de factura (autonumérico), la fecha de emisión, el nombre del cliente y a lo sumo 10 renglones que indican los productos vendidos. Cada renglón de la factura contiene el producto vendido, la cantidad y el monto parcial para ese renglón. Dada una factura, se debe poder calcular el monto total a pagar, que corresponde a la suma de los montos parciales de cada renglón y mostrar la información de la misma por pantalla de la siguiente forma:

Cliente: Krinsten Nygaard		Factura n° 108 Fecha: 2/10/18		
Código	Descripción	Precio U.	Cant.	Monto
[Q12ER]	Queso cremoso	\$123.456	x 6	\$ 740.74
[J02ER]	Jomon crudo	\$223.456	x 2	\$ 446.91
TOTAL				= \$1187.65

a. Identifique las clases que intervienen en el problema, las relaciones entre clases, las responsabilidades de cada clase y diseñe en UML el diagrama de clases del problema.

b. Implemente su diseño y pruebe la solución obtenida.