

PROGRAMACIÓN

Proyecto Integrador

Lic. Mariela A. Velázquez

Objetivos

Objetivos Generales:

- Reconocer el desarrollo de proyectos educativos de programación como un ambiente de aprendizaje constructivo y colaborativo.
- Promover el trabajo en equipo, adaptabilidad, empatía, proactividad, autocrítica y flexibilidad frente a situaciones diversas.

Objetivos Específicos:

- Aplicación práctica de los conceptos aprendidos y uso adecuado de las herramientas.
- Analizar de manera crítica el problema planteado y proponer una solución eficiente.
- Diseñar la solución planteada.

Proyectos Propuestos

- Sistema de inscripción de capacitaciones docentes.
- Sistema de inscripción de la modalidad Domiciliaria y Hospitalaria.

Consignas para trabajar en el proyecto

- El trabajo se realizará en equipo de 3 personas.



- Las tareas del equipo serán:
 - Analizar y organizar la información.
 - Diseñar una solución modularizada al problema.
 - Implementar.



- La cátedra no les proporcionará una solución a los problemas que se les puedan presentar a los equipos.
- La cátedra solo ayudará en problemas propios de programación, NO en el diseño de solución.
- Los miembros de la cátedra estarán disponibles:
 - Viernes 25/10 en horario de clases.
 - Lunes 28/10 en horario de clases.

Presentación del Proyecto

- El equipo tendrá 10 minutos para exponer su solución.
- Todos los integrantes del equipo deberán participar en la exposición.
- En la presentación no se deberá mostrar el funcionamiento del programa, solo se mostrará el código.
- El equipo detallará como fue el proceso de diseño de la solución.
- El equipo deberá especificar cuáles fueron las dificultades que tuvieron en el proceso de resolución.
- La presentación del proyecto queda a creatividad del equipo.

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    puts("Fecha de Presentación del proyecto: ");
```

```
    puts("viernes 01 de Noviembre de 2019");
```

```
    return 0;
```

```
}
```