

Documento de arquitectura de Software

Introducción

Propósito

En este documento se resume de forma general las diferentes decisiones de implementación tomadas para resolver el enunciado, describiendo la arquitectura de las diferentes estructuras utilizadas para plantear el sistema.

Acrónimos, definiciones, referencias:

A: Ayudante

MG: Miembros del grupo

RI: Responsable institución

Audiencia

A: Guillermo Rodriguez

MG: Enzo Seguel, Ramiro Rojas, Nahuel Charlone, Christian Sanchotena, Nicolas medioli, Facundo Arias

Alcance

El documento incluye la aplicación de los diagramas de casos de uso y diagrama de clases, también posee la lógica del diseño que posteriormente será implementado.

Visión General

El documento proporciona imágenes de los diferentes planteamientos lógicos del proyecto, también se incluyen breves descripciones de ser necesario.

Diagrama de caso de uso

Casos de usos:

Paciente:

- 1) Registrar paciente
- 2) Sacar turno
- 3) Ver turnos
- 4) Cancelar turno
- 5) Imprimir turno

Secretaria:

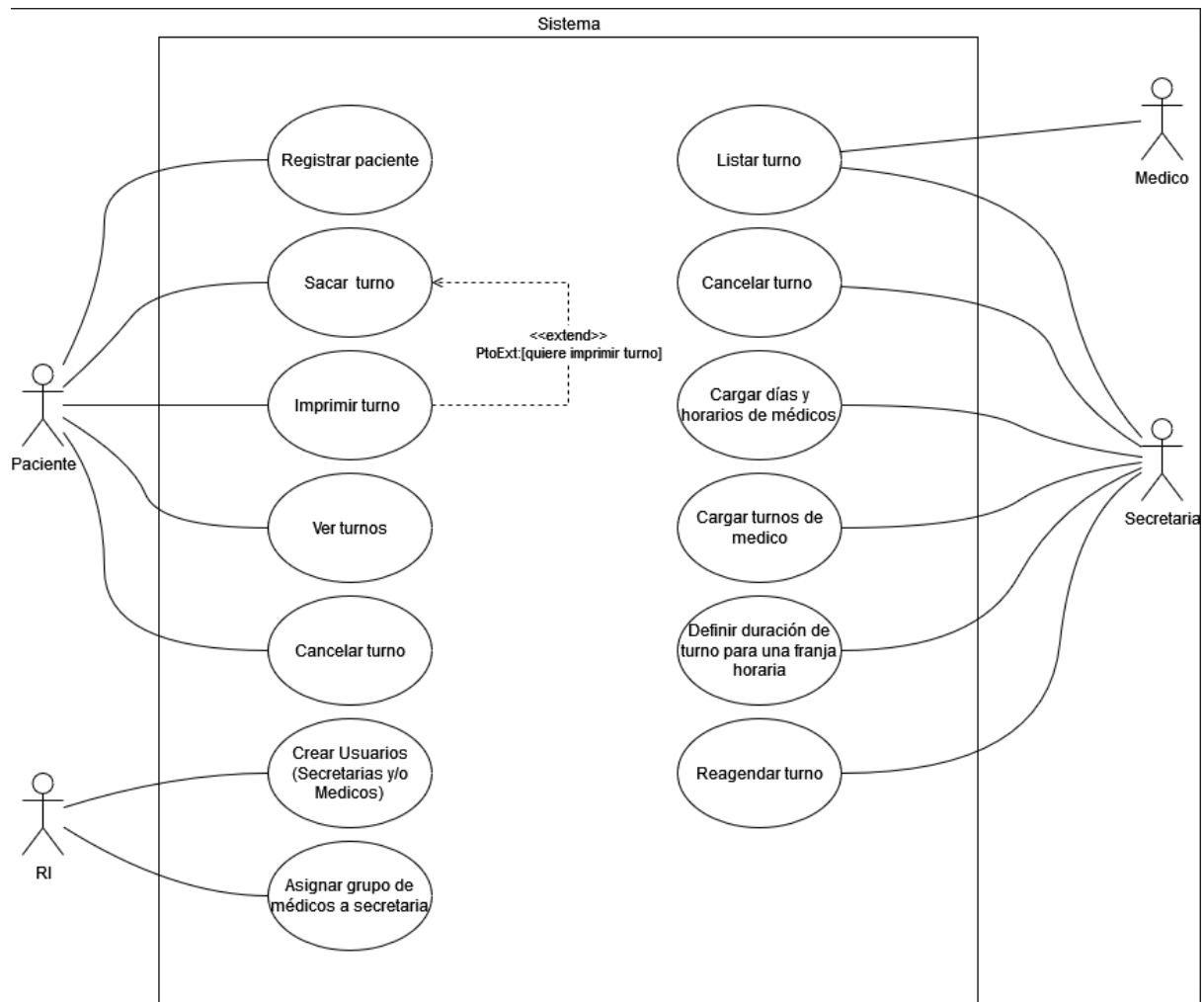
- 6) Cancelar turno
- 7) Agendar turno
- 8) Definir duración de turno para una franja horaria
- 9) Cargar turnos de médico
- 10) Cargar días y horarios de médicos
- 11) Listar turnos

Médico:

- 12) Listar turno

Responsable institución:

- 13) Crear usuarios (Secretarias o médicos)
- 14) Asignar grupos de médicos a secretaria

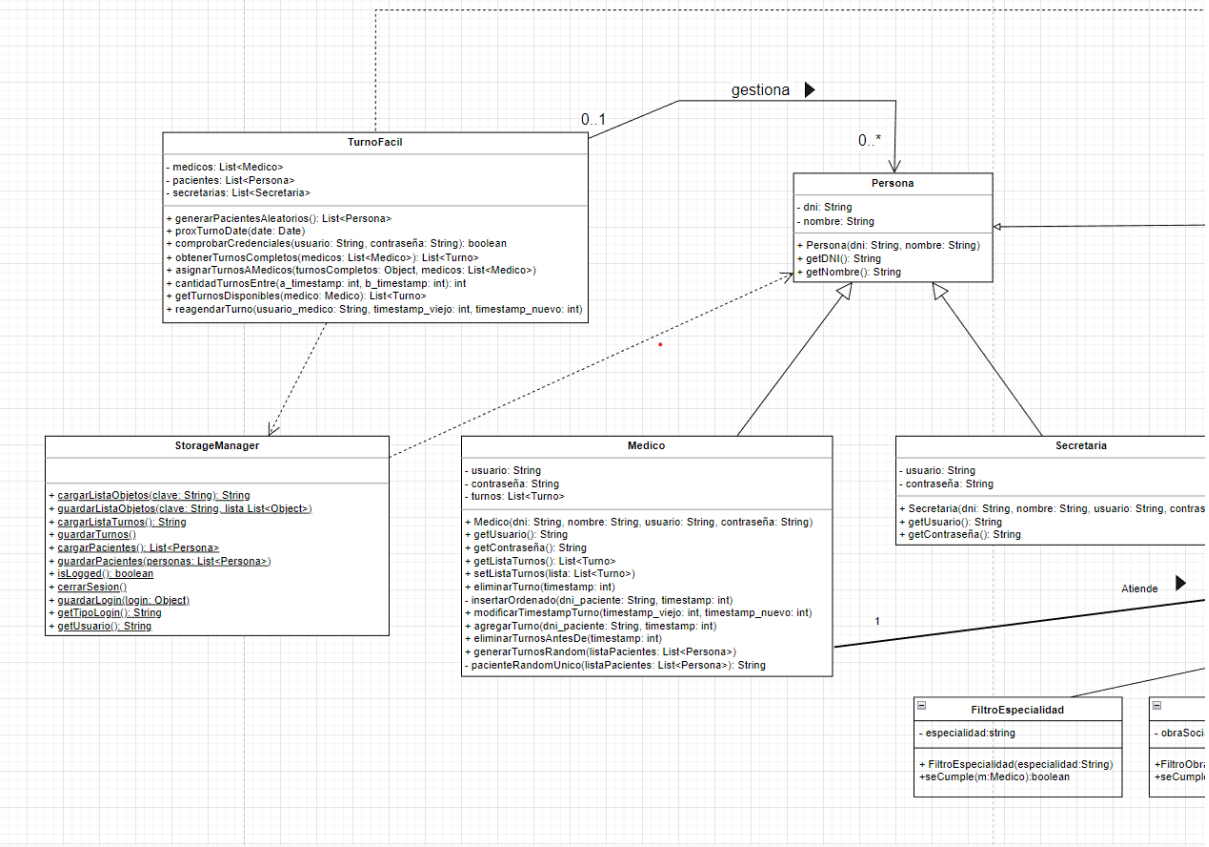


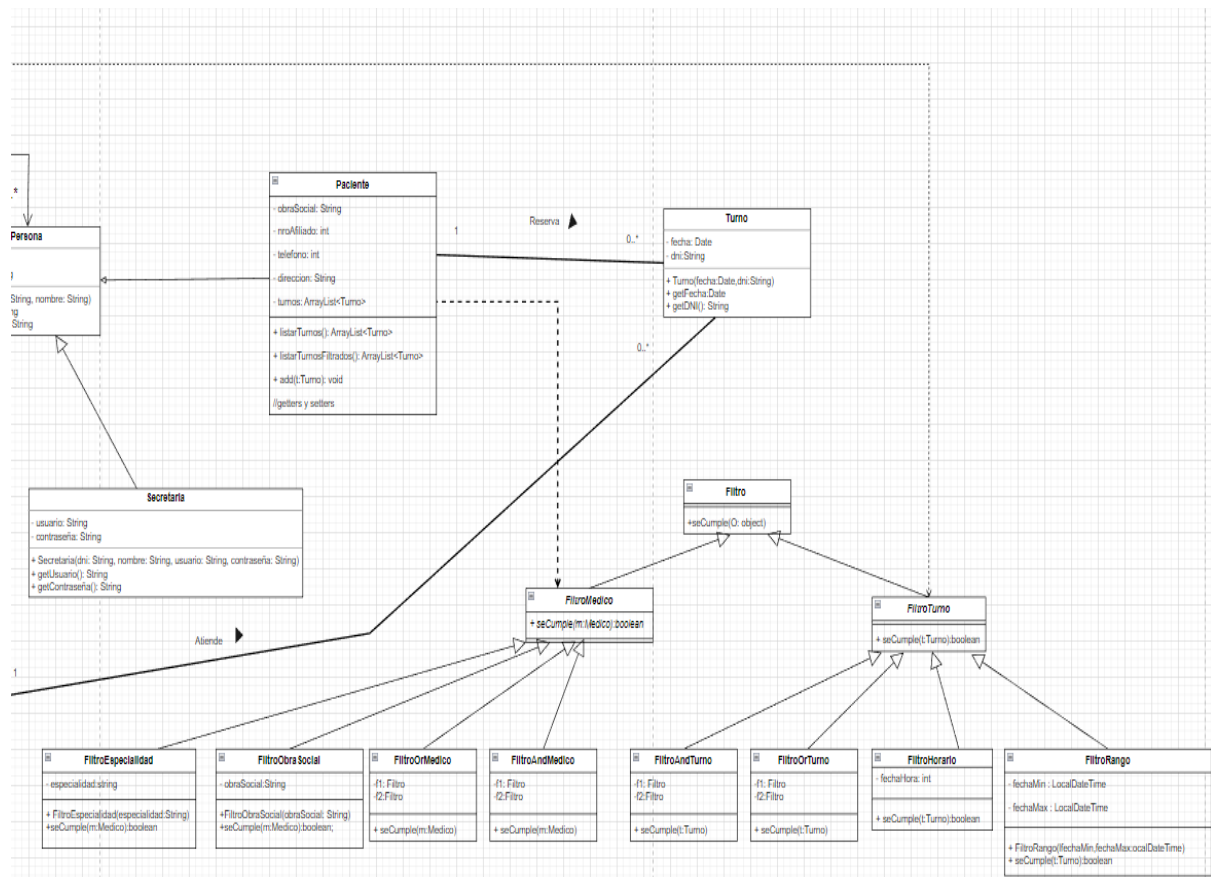
Diagramas estructurales

Visión general del modelo estructural:

En esta iteración se pide que los usuarios se puedan loguear y que las secretarías puedan agendar turnos, reagendados y cancelarlos. Se modela los casos de usos y las clases en función de los requisitos mencionados

Diagrama de clases:





Se agrega el archivo “Diagrama de clase de alto nivel” en la carpeta por si se quiere ver mejor en diagrama.net