

Introducción a python



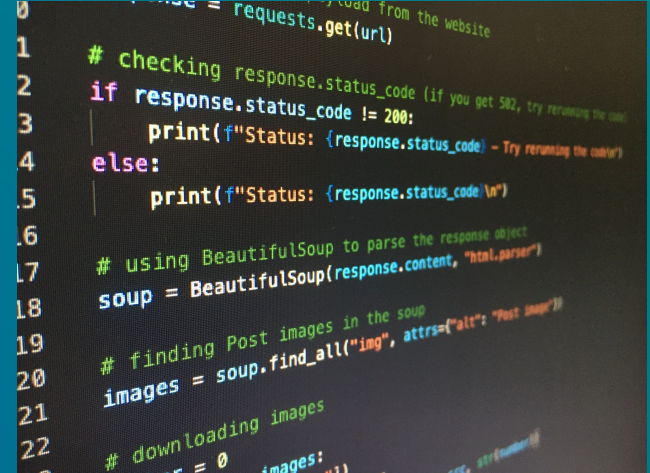
¿Qué es Python?

Python es un lenguaje de programación popular. Fué creado por Guido van Rossum en el año 1989 y lanzado en 1991.



¿Qué se puede hacer?

- Software multiplataforma.
- Videojuegos.
- Aplicaciones web.
- Aplicaciones de Big Data.
- Inteligencia artificial



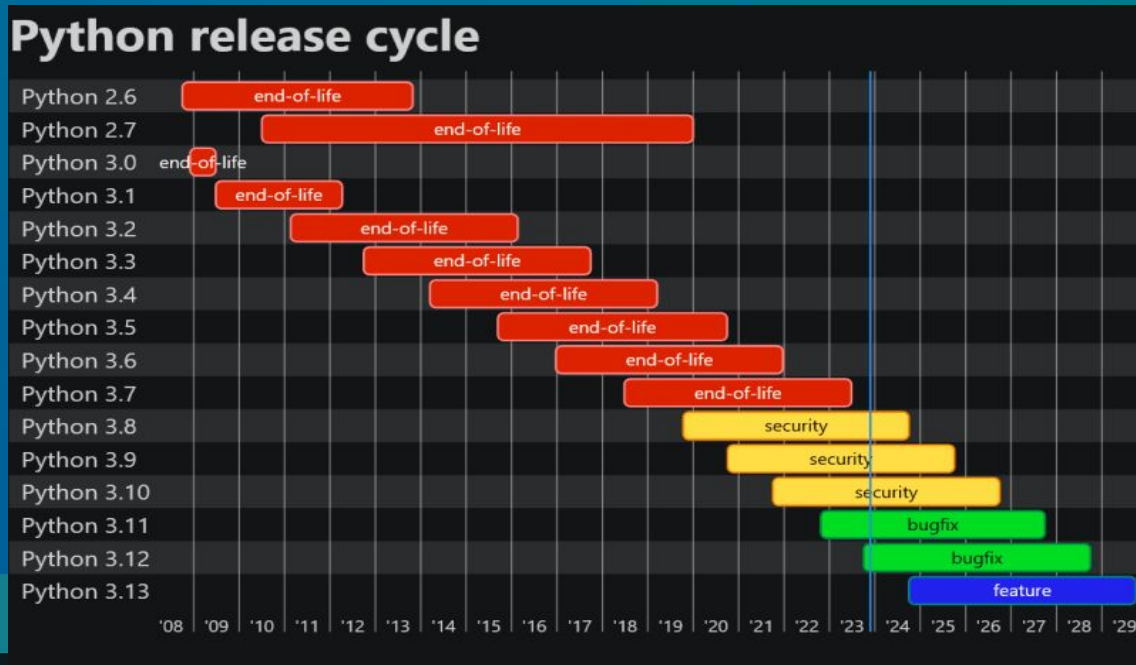
```
0 response = requests.get(url)
1
2 # checking response.status_code (if you get 502, try rerunning the code)
3 if response.status_code != 200:
4     print(f"Status: {response.status_code} - Try rerunning the code!")
5 else:
6     print(f"Status: {response.status_code}\n")
7
8 # using BeautifulSoup to parse the response object
9 soup = BeautifulSoup(response.content, "html.parser")
10
11 # finding Post images in the soup
12 images = soup.find_all("img", attrs={"alt": "Post image"})
13
14 # downloading images
15 for i in range(len(images)):
```

¿Por qué Python?

- Funciona en diferentes plataformas
- Sintaxis simple
- Se ejecuta en un sistema de interpretación
- Es procedural y también orientado a objetos

Versiones

La versión más reciente de Python es Python 3.12.X, es la que usaremos en este curso.



Sintaxis

Tiene similitudes con el idioma inglés.
Usa salto de línea para completar un comando.

Se basa en sangría para definir alcance.

```
nombre = "Lalo"  
edad = 46  
  
if edad >= 18:  
    print("Sos mayor")  
else:  
    print("Sos menor")  
print(edad, nombre)
```