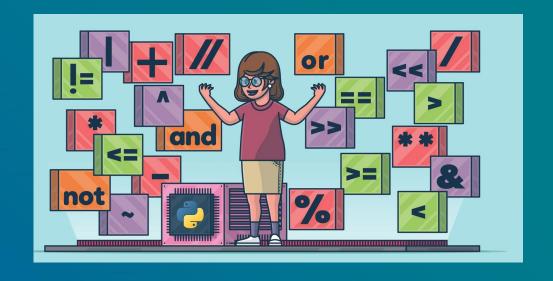


Scarafilo Germán - Nani Renato - Tulis Curra Luis

Fundamentos de programación: Operadores

Operadores básicos





Scarafilo Germán - Nani Renato - Tulis Curra Luis

Fundamentos de programación: Operadores

Operadores aritméticos:

Los operadores aritméticos se utilizan con valores numéricos para realizar operaciones matemáticas comunes.





Scarafilo Germán - Nani Renato - Tulis Curra Luis

Fundamentos de programación: Operadores

OPERADO	DR DESCRIPCIÓN	USO
+	Realiza adición entre los operandos	16 + 3 = 19
-	Realiza sustracción entre los operandos	16 - 3 = 13
*	Realiza multiplicación entre los operandos	16 * 3 = 48
/	Realiza división entre los operandos	16 / 3 = 5.33
%	Realiza módulo entre los operandos	16 % 3 = 1
//	Realiza una división entera entre los operandos	16 // 3 = 5
**	Realiza la potencia de los operandos	16 ** 3 = 4096

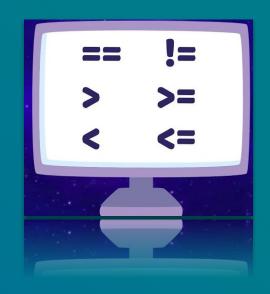


Scarafilo Germán - Nani Renato - Tulis Curra Luis

Fundamentos de programación: Operadores

Operadores relacionales:

Un operador relacional se emplea para comparar y establecer la relación entre ellos. Devuelve un valor booleano (true o false) basado en la condición.





Scarafilo Germán - Nani Renato - Tulis Curra Luis

Fundamentos de programación: Operadores

OPERADOR DESCRIPCIÓN		USO
>	Devuelve True si el operador de la izquierda es mayor que el operador de la derecha	12 > 3 True
<	Devuelve True si el operador de la derecha es mayor que el operador de la izquierda	12 > 3 True
==	Devuelve True si ambos operandos son iguales	12 == 3 False
>=	Devuelve True si el operador de la izquierda es mayor o igual que el operador de la derecha	12 >= 3 True
<=	Devuelve True si el operador de la derecha es mayor o igual que el operador de la izquierda	12 <= 3 False
ļ=	Devuelve True si ambos operandos no son iguales	12 != 3 True



Scarafilo Germán - Nani Renato - Tul<u>is Curra Luis</u>

Fundamentos de programación: Operadores

Operadores Lógicos:

Se utiliza un operador lógico para tomar una decisión basada en múltiples condiciones.

	ED/)
UP	ER /	1 レ	Ur	

DESCRIPCIÓN

USO

and	Devuelve True si ambos operandos son True	a and b
or	Devuelve True si alguno de los operandos es True	a or b
not	Devuelve True si alguno de los operandos es True	not a

Scarafilo Germán - Nani Renato - Tulis Curra Luis

Fundamentos de programación: Operadores

Operadores de Asignación:

Se utiliza un operador de asignación para asignar valores a una variable. Esto generalmente se combina con otros operadores (como aritmética, bit a bit) donde la operación se realiza en los operandos y el resultado se asigna al operando izquierdo.





Scarafilo Germán - Nani Renato - Tulis Curra Luis

Fundamentos de programación: Operadores

=	x = 5. El valor 5 es asignado a la variable x	
+=	x += 5 es equivalente a x = x + 5	
-=	x -= 5 es equivalente a x = x - 5	
*=	x *= 3 es equivalente a x = x * 3	
/=	x /= 3 es equivalente a x = x / 3	
%=	x %= 3 es equivalente a x = x % 3	