

Fundamentos de Desenvolvimento com C# Aula 01: Visual Studio Community 2022

Professor: Rinaldo Ferreira Junior

E-mail: rinaldo.fjunior@prof.infnet.edu.br



• **Professor:** Rinaldo Ferreira Junior

• Graduação: Pós-graduado em Arquitetura de Softwares

• Atuação: .Net | C# | SQL | NoSQL | Engenheiro de Software

• E-mail: rinaldo.fjunior@prof.infnet.edu.br

• Linkedin: https://www.linkedin.com/in/rinaldo-ferreira-junior-787326a

Aula 01: Introdução



- Introdução ao .Net
- Componentes
- Visual Studio Community 2022
- Criando soluções e projetos

Aula 01: Introdução





 .NET é uma plataforma de desenvolvimento open source, cross-platform para o desenvolvimento de diversos tipos de aplicação. Pode executar programas escritos em múltiplas linguagens, sendo o C# a mais popular, e está baseado em um runtime de alta performance que é usado atualmente em muitos ambientes de missão crítica.

Aula 01: Componentes



- Runtime: Responsável pela execução de código
- Libraries: Provê funcionalidades utilitárias, como JSON parsing por exemplo.
- Compiler: Responsável pela compilação de código fonte (C# e outras linguagens) em código executável.
- SDK e outras ferramentas: Permite construer e monitorar aplicações.
- App stacks: Como o ASP.NET Core e Windows Forms, que permitem a escrita de aplicações.

Aula 01: Visual Studio Community 2022



- Versão mais recente da IDE Microsoft, para construção de aplicações baseadas em .Net
- Suporta aplicações web, desktop e bibliotecas, em qualquer versão do .Net, incluindo versões mais antigas do framework e as mais novas, como .Net Core.
- Suporta a construção em diferentes linguagens como C#,
 VB.Net e F#.
- A versão é gratuita, mas robusta o suficiente para desenvolvimento de aplicações de alta complexidade.

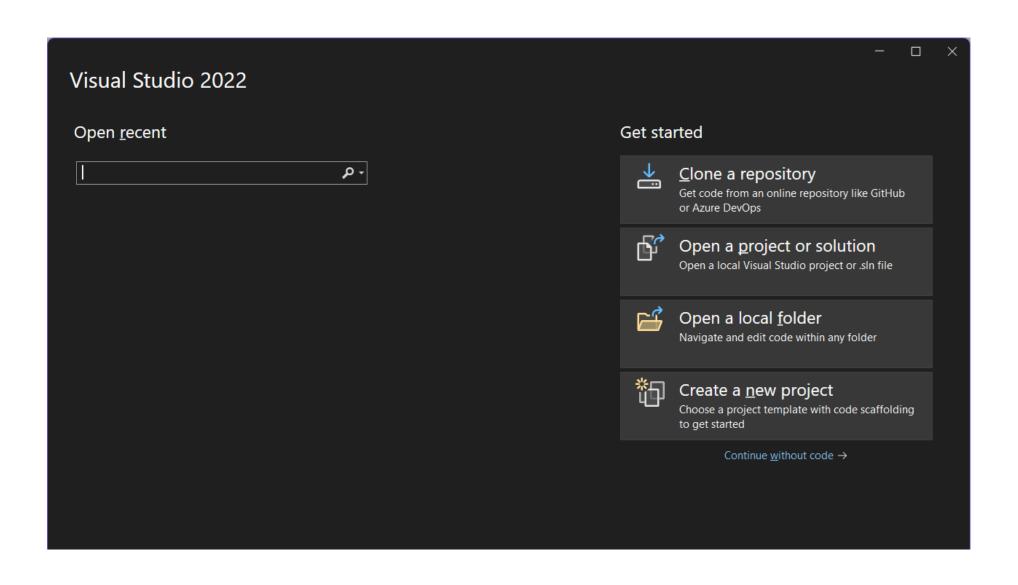
Aula 01: Visual Studio Community 2022



- Acesse o link para download
 - https://visualstudio.microsoft.com/downloads/

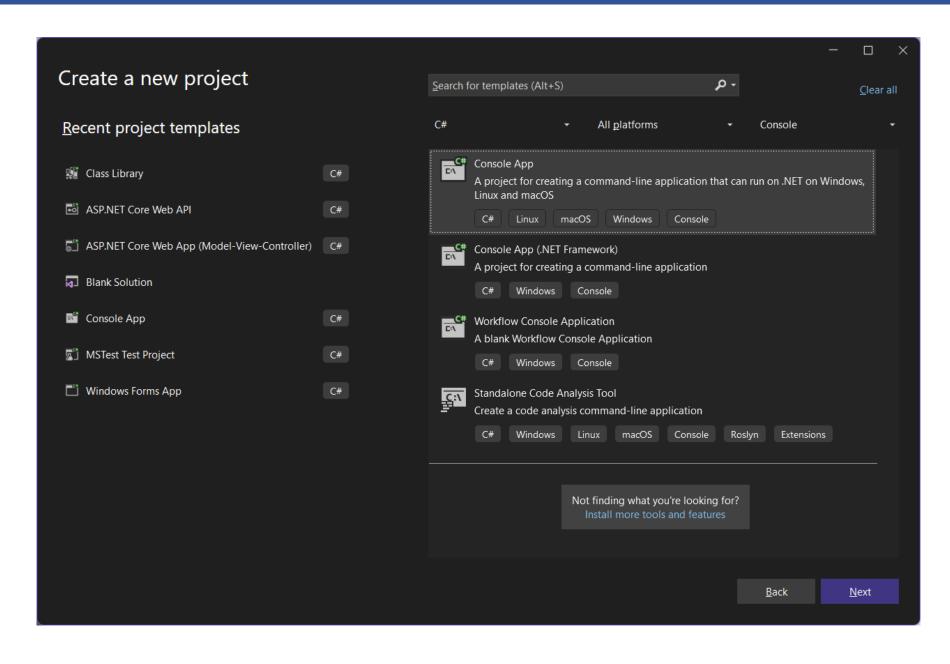
Aula 01: Criando Soluções e Projetos





Aula 01: Criando Soluções e Projetos





Aula 01: Criando Soluções e Projetos



- O projeto mais acionado do mundo! Hello World!
- Projetos CLI geram executáveis para rodar em console.
- Selecione a linguagem C# e o template Console App
- Em program.cs verifique o código abaixo:

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Hello, World!");
}
```

• Pressione ctrl + F5 para executar

Aula 01: Adicionando Projetos

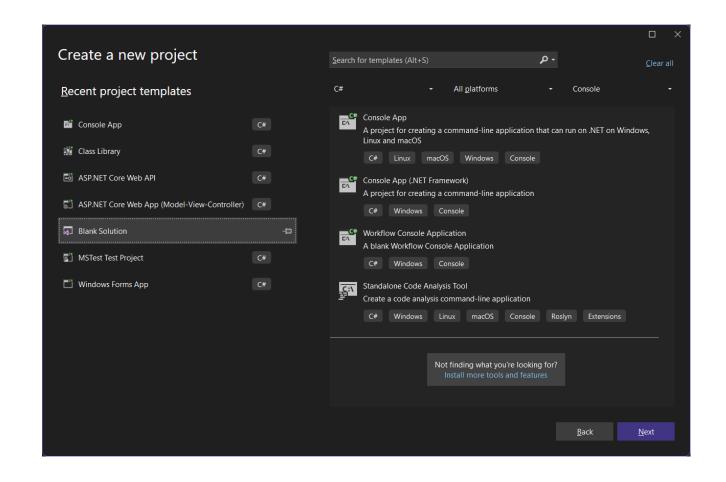


- Clique o botão direito do mouse sobre a solução
- Selecione Add... New Project
- Selecione o template para o novo projeto

Aula 01: Criando Soluções Vazias



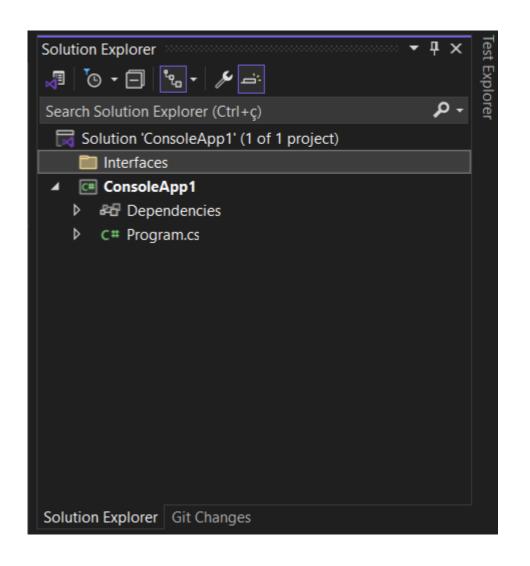
- Soluções vazias
 permitem gerenciar
 melhor os projetos
 que a formam
- Após a criação da solução, diferentes projetos podem ser adicionados



Aula 01: Criando Pastas em Soluções



 Solution Folders podem ser organizadas para organizar os projetos de uma solução



Aula 01: Compilação



- Processo de compilação do código fonte. Build é compilar.
- A compilação verifica erros de sintaxe, ou seja, verifica que não há instruções escritas de forma errada. Se houver, mensagens de erro de compilação são emitidas. Verifica se regras de construção específicas da linguagem, são cumpridas.
- Após a checagem, a compilação gera código de máquina na forma de arquivos DLL, EXE ou IL.
- Ao executar um projeto, o Visual Studio will automaticamente compila e executa o projeto, mas Podemos apenas compilar sem executar, para verificarmos se há erros de codificação.
- Para otimizar o processo, o Visual Studio compila apenas arquivos modificados desde a última compilação.