

# Fundamentos de Desenvolvimento Web com Banco de Dados

Aula 06: Entity Framework

**Professor:** Rinaldo Ferreira Junior

**E-mail:** rinaldo.fjunior@prof.infnet.edu.br



• **Professor:** Rinaldo Ferreira Junior

• Graduação: Pós-graduado em Arquitetura de Softwares

• Atuação: .Net | C# | SQL | NoSQL | Engenheiro de Software

• E-mail: rinaldo.fjunior@prof.infnet.edu.br

• Linkedin: https://www.linkedin.com/in/rinaldo-ferreira-junior-787326a

# Roteiro



Entity Framework

# **Aula 06: Entity Framework Core**

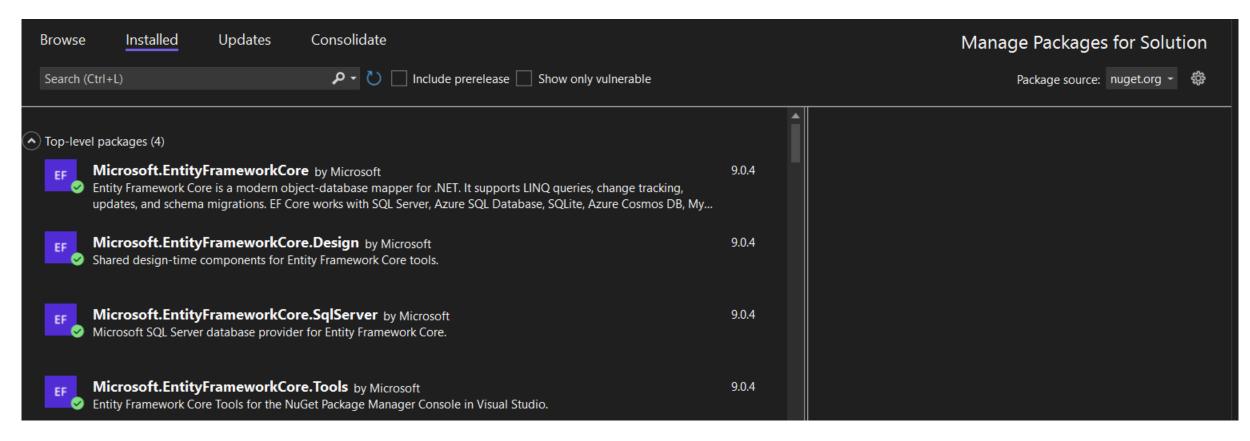


- EF Core é um ORM (object-relational mapper).
- ORMs trabalham fazendo o mapeamento entre bases de dados e as aplicações que manipulam essas bases.
- ORMs permitem ao desenvolvedor, programar o acesso aos dados através da linguagem da aplicação, C# por exemplo, abstraindo o conhecimento em SQL.
- EF Core pode ser trabalhado de duas formas:
  - Code-First: O modelo de dados é criado primeiro em código, e o EF Core gera o esquema baseado no modelo programado.
  - Database-First: Quando a base de dados já existe, o EF Core gera o esquema baseado no esquema da base existente.

# Aula 06: Instalação do Entity Framework Core



- O EF Core precisa ser instalado, assim como os providers adequados para o banco de dados que você utiliza..
- O meio ideal de instalação, é o Nuget Package Manager.



#### Aula 06: Conexões



- O acesso às bases se dá por meio de conexões. Elas devem ser estabelecidas de acordo com a base de dados que vai ser usada, e os parâmetros de configuração de acesso.
- O local ideal para estabelecer essas conexões, é o arquivo appSettings.json. O .Net já possui um elemento padrão para fazer a leitura das conexões a partir dali.

```
"Logging": {
    "LogLevel": {
        "Default": "Information",
        "Microsoft.AspNetCore": "Warning"
     }
},
"AllowedHosts": "*",
"ConnectionStrings": {
    "LibraryConnection": "Server=.;Database=Library;Trusted_Connection=True;TrustServerCertificate=True"
}
```

• A conexão aqui é para um banco SQL Server. Como os parâmetros variam de acordo com o banco, consulte a documentação do banco, ou o site: <u>The Connection Strings Reference</u>



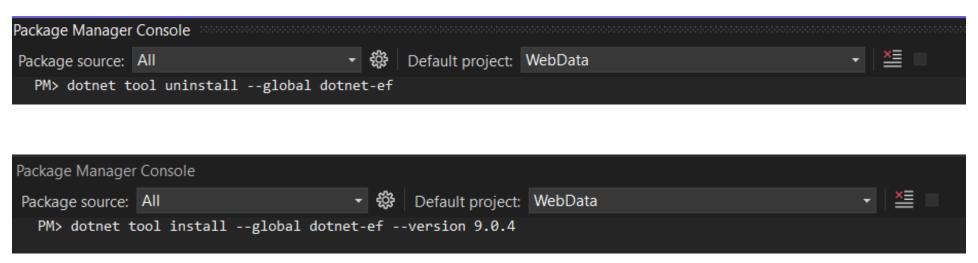
• Para criar a base a partir do código, é preciso criar as classes que se tornarão tabelas e suas características. Deve ser criada também a classe de contexto (DbContext).

```
public class Book
{
    O references
    public int BookId { get; set; }
    O references
    public string Title { get; set; }
    O references
    public string Description { get; set; }
    O references
    public int AuthorId { get; set; }
    O references
    public Author Author { get; set; }
}
```

O DbContext representa uma sessão aberta com o banco de dados. É através dele, que os comando e consultas são executados.

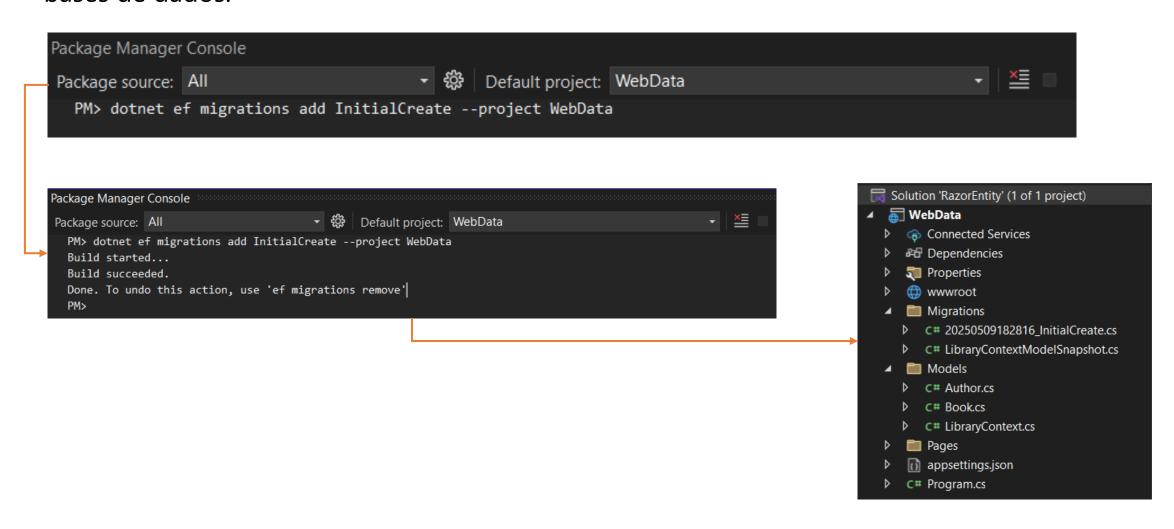


- Para realizar a criação da base, é usado o recurso chamado migrations. Deve ser executado pelo terminal do VS.
- Clique no menu Tools -> NuGet Package Manager e selecione Package Manager Console.
- Para evitar erros sobrenaturais, desisntale o utilitário dotnet ef e em seguida instale-o com a mesma versão do Nuget Package Manager:



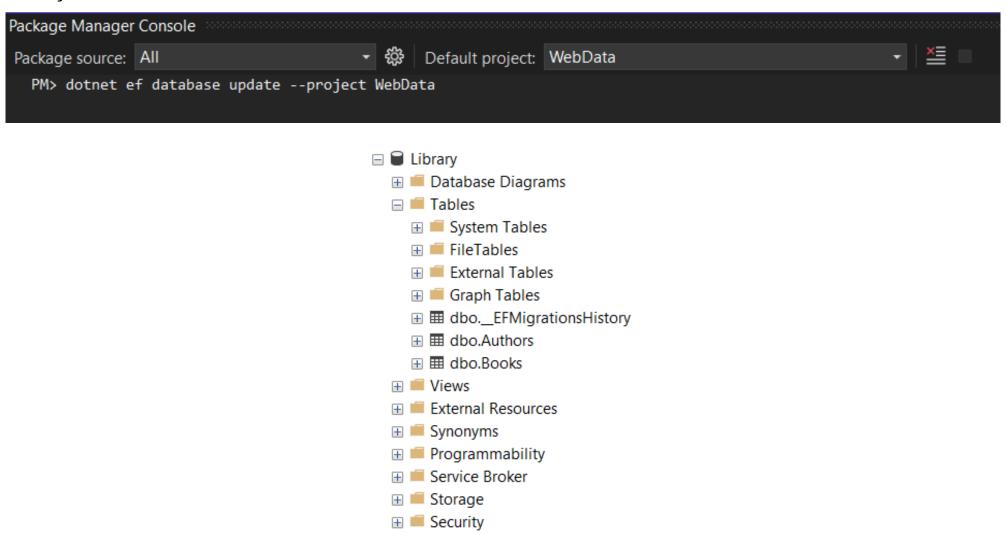


 Com o dotnet ef instalado, é hora de gerar os migrations. Os migrations são as rotinas de criação/atualização de modelo, executados pelo Entity para alteração da estrutura das bases de dados.





 Os migrations são gerados, mas não executados imediatamente. É preciso rodar a sua execução.





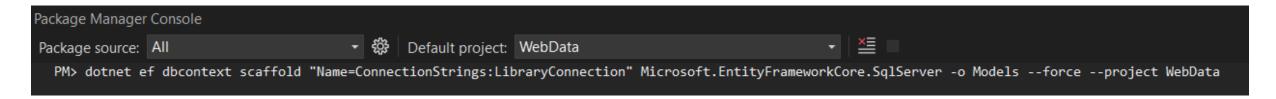
- A tabela <u>\_\_EFMigrationHistory</u> mantém um histórico das atualizações do modelo, realizadas através de migrations.
- É possível alterar o nome e o esquema dessa tabela, caso você queira por exemplo, usar algum padrão definido por um DBA ou por regras da empresa/cliente.

```
builder.Services.AddDbContext<LibraryContext>(options ⇒
{
    options.UseSqlServer(
        builder.Configuration.GetConnectionString("LibraryConnection"),
        x ⇒ x.MigrationsHistoryTable("HistoricoMigrations", "dbo")
    );
});
```

## Aula 06: Alterando o Modelo com Database-First



• Em casos de alteração do modelo diretamente na base, o entity pode fazer a leitura reversa e atualizar o modelo no código.

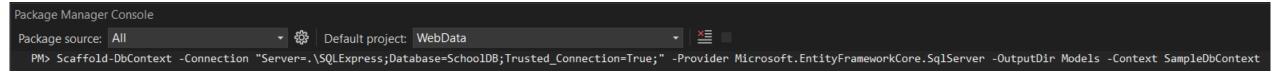


• O comando depende de qual SGBD estiver sendo utilizado, e de uma conexão configurada no appSettings.json.

## Aula 06: Criando o Modelo com Database-First



 Para criar um contexto a partir de um banco de dados já existente, execute um scaffold da base.



- O parâmetro Provider depende do banco de dados sendo utilizado
- O parâmetro –Context recebe o nome da classe de contexto que será criada.