



Desenvolvimento de Serviços com Spring Boot

Etapa/Aula 02

Professor(a): Flávio Neves

E-mail: flavio.neves@prof.infnet.edu.br

Roteiro da Aula

- Apresentação do professor e alunos
- Apresentação do conteúdo da disciplina
- Roteiro da aula da semana
- Introdução ao Spring Boot

Apresentação do Professor

- NOME: Flávio da Silva Neves
- Graduação: Licenciatura em Computação - UPE
- Mestrado: Ciência da Computação – CIN - UFPE
- Doutorado: Ciência da Computação – CIN – UFPE
- Experiência no Profissional?
 - Ensino?
 - Mercado de computação?

Apresentação do Aluno

- Nome ?
- Estado / Município ?
- Trabalha ?
- Gosta de?
- Principais Habilidades com computação?
- Principais dificuldades com computação?
- Conhecimentos em Spring Boot??

Competências Abordadas na Disciplina

- Criar aplicações web a partir do Spring Boot Initializer
- Desenvolver RESTful APIs com Spring Boot
- Implementar persistência de dados com JPA, Redis e MongoDB
- Implementar testes em aplicações SpringBoot
- Implementar medidas de segurança em aplicações Spring Boot
- Realizar o deploy em aplicações SpringBoot

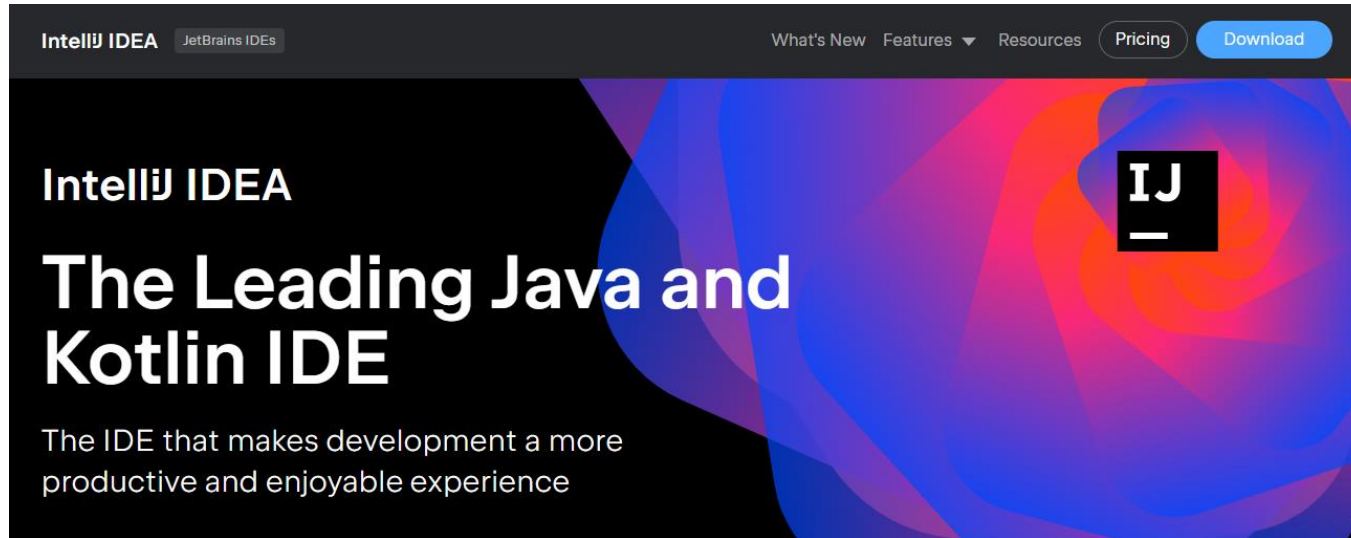
Semana 01

Roteiro da Aula

- IDE Recomendada
- Escolher entre Maven e Gradle como ferramenta de construção do projeto.
- Iniciar projetos através da interface web do Spring Initializr
- Iniciar projetos por meio da linha de comando com o Spring Boot CLI
- Aplicar técnicas de gerenciamento de dependências desde a criação do projeto até o desenvolvimento e a manutenção
- Utilizar o recurso de autoconfiguração para reduzir ou eliminar o código repetitivo
- Configurar a IDE para trabalhar em projetos com Spring Boot

IDE Recomendada

- IntelliJ IDEA



<https://www.jetbrains.com/idea/?var=1>

Maven X Gradle

- Maven e Gradle são ferramentas de compilação usadas em Java e outros projetos baseados em JVM para:
- Gerenciar dependências,
- Criar e empacotar aplicativos; e
- Executar outras tarefas relacionadas.

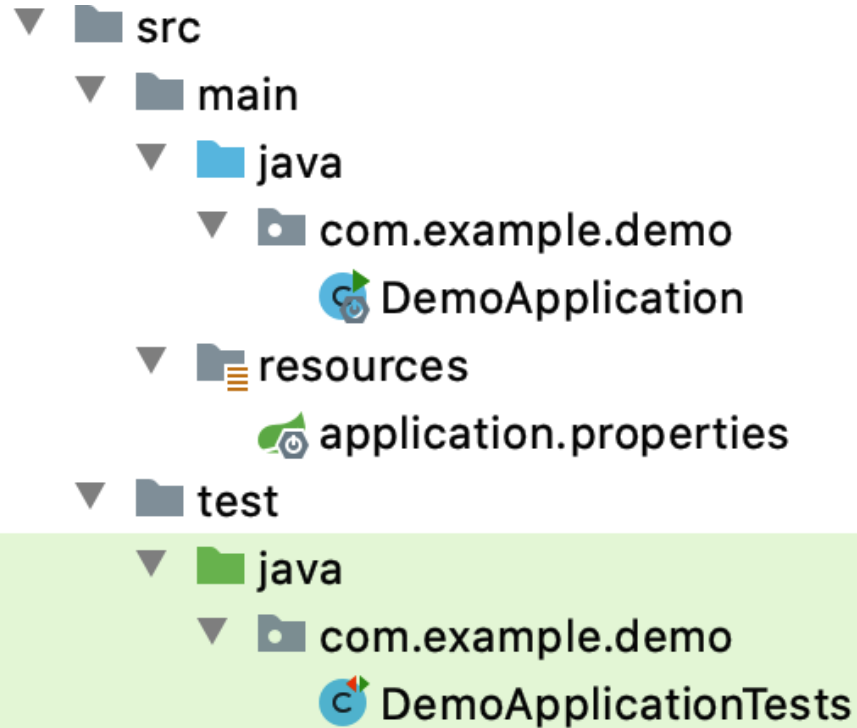
Maven

- Maven é uma escolha popular e sólida para um sistema de automação de construção.
- Já existe há algum tempo, tendo tido o seu **início em 2002** e tornando-se um projeto de nível superior na Apache Software Foundation em 2003.
- A sua abordagem declarativa conceitualmente mais simples do que as alternativas
- Basta criar um ficheiro formatado em XML chamado pom.xml com as dependências e plug-ins desejados.

Maven

- O Maven **cria e espera uma estrutura de projeto específica** por convenção.
- **Não é recomendado alterar a estrutura**, a menos que esteja preparado para lutar contra a sua ferramenta de construção, uma missão contraproducente se alguma vez existiu.
- Para a grande maioria dos projetos, a estrutura convencional do Maven **funciona perfeitamente**, portanto, **não é algo que você provavelmente precisará alterar**.

Maven



Gradle

- O Gradle é outra opção popular para a construção de projetos Java Virtual Machine (JVM).
- Lançado pela primeira vez em 2008, o Gradle utiliza uma linguagem específica de domínio (DSL) para produzir um arquivo de compilação `build.gradle` que é mínimo e flexível.
- Segue um exemplo de um arquivo de compilação do Gradle para um aplicativo Spring Boot.

Gradle

```
plugins {  
    id 'org.springframework.boot' version '2.4.0'  
    id 'io.spring.dependency-management' version '1.0.10.RELEASE'  
    id 'java'  
}  
  
group = 'com.example'  
version = '0.0.1-SNAPSHOT'  
sourceCompatibility = '11'  
  
repositories {  
    mavenCentral()  
}  
  
dependencies {  
    implementation 'org.springframework.boot:spring-boot-starter'  
    testImplementation 'org.springframework.boot:spring-boot-starter'
```

Gradle

- O Gradle permite que o programador opte por utilizar as linguagens de programação **Groovy** ou **Kotlin** para uma DSL.
- Também oferece várias funcionalidades destinadas a reduzir o tempo de espera pela construção de um projeto.

Mave ou Gradle?

- Em geral, ambas as abordagens são capazes e amplamente utilizadas em um projeto, e a escolha entre as duas **depende das necessidades** e preferências específicas da equipe do projeto.
- **O Maven** pode ser uma escolha melhor para projetos que exigem uma configuração de compilação mais padronizada e uma abordagem mais simples.
- **O Gradle** pode ser preferido para compilações mais complexas e personalizáveis.

Visão Geral do Spring Boot

- Spring Boot é um **framework Java de código aberto** amplamente utilizado para desenvolvimento de aplicativos empresariais.
- Ele fornece **um ambiente de tempo de execução** para aplicativos Java que permite que eles sejam executados de forma independente sem precisar de um servidor de aplicativos externo.
- O **Spring Boot oferece muitos recursos e benefícios** para o desenvolvimento de aplicativos, incluindo um conjunto abrangente de **bibliotecas, facilidade de uso e configuração automática**.

Por que usar Spring Boot?

- Simplificar o desenvolvimento de aplicativos Java;
- Elimina a necessidade de configurar manualmente bibliotecas e estruturas;
- Facilita a integração de várias bibliotecas e estruturas;
- Simplifica a criação de testes automatizados.

Principais Recursos do Spring Boot

- Configuração automática:

- O Spring Boot fornece configuração automática para várias bibliotecas e estruturas, o que significa que ele pode detectar automaticamente as dependências do aplicativo e configurá-las sem que o desenvolvedor precise fazer isso manualmente.

- Embutido Tomcat:

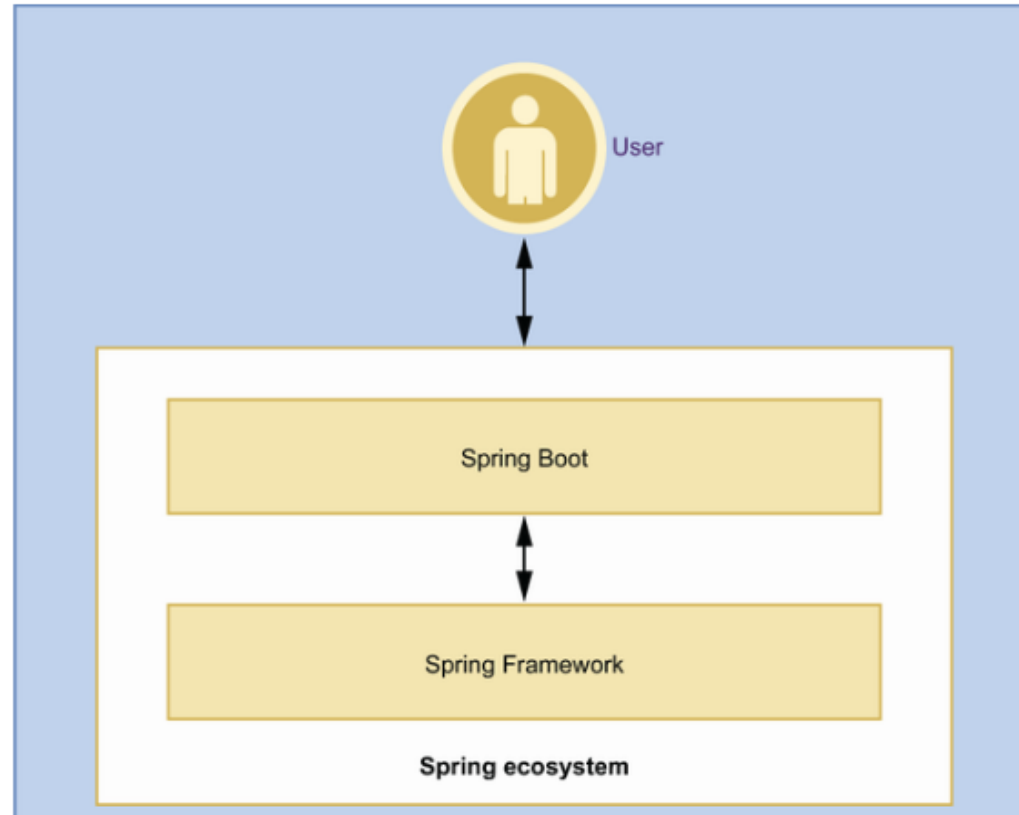
- O Spring Boot incorpora o Tomcat em seu ambiente de tempo de execução, o que significa que os desenvolvedores não precisam se preocupar com a configuração e gerenciamento de um servidor de aplicativos externo.

Principais Recursos do Spring Boot

- Suporte ao desenvolvimento de API RESTful:
 - O Spring Boot oferece suporte ao desenvolvimento de API RESTful, permitindo que os desenvolvedores criem rapidamente APIs RESTful e integrem várias bibliotecas, como Spring Data e Spring Security.
- Bibliotecas de terceiros:
 - O Spring Boot permite que os desenvolvedores usem bibliotecas de terceiros facilmente, fornecendo um mecanismo de gerenciamento de dependências que gerencia automaticamente as versões das bibliotecas e garante que elas sejam compatíveis.

Componentes Principais do Spring Boot

- Spring Boot Starter;
 - Spring Core;
 - Spring Web;
 - Spring Web MVC;
 - Lombok;
 - Servlet API.
- Spring Boot AutoConfigurator
- Spring Boot Actuator



1 Inicialização da bota Spring

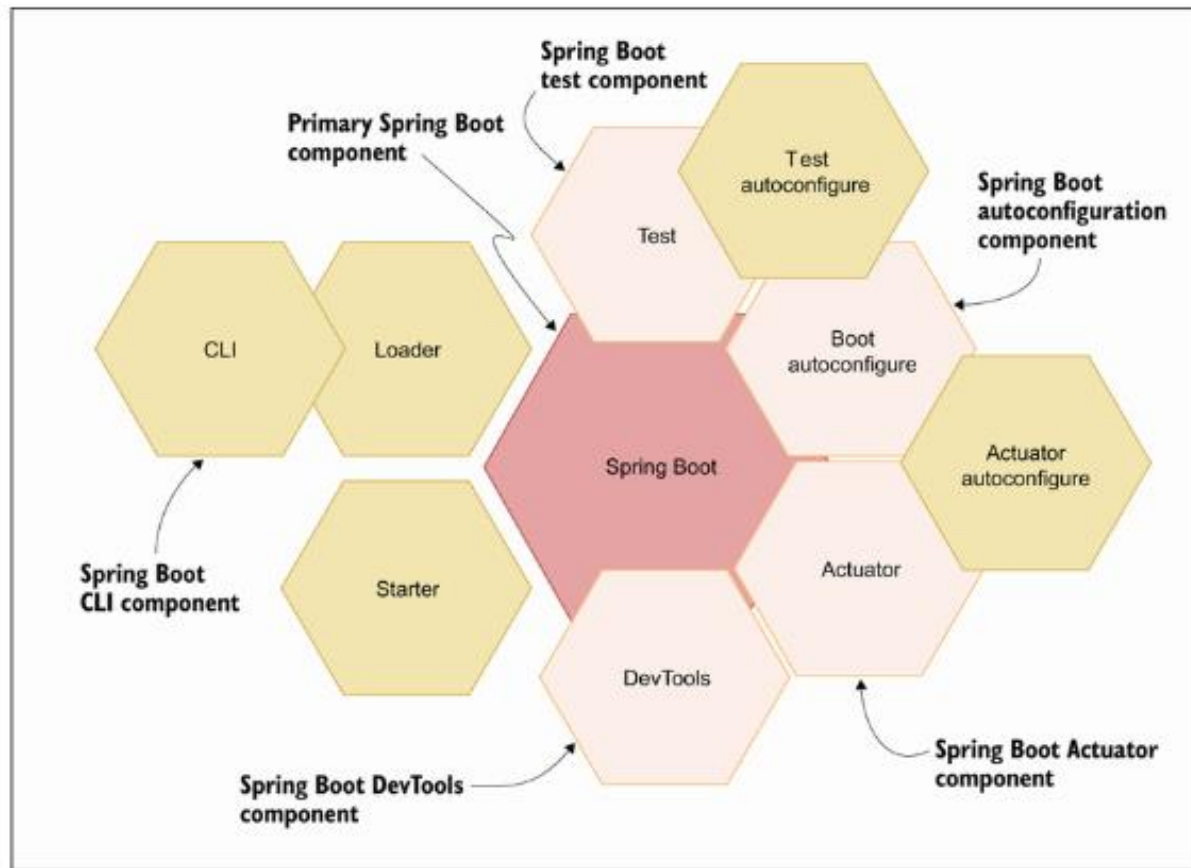
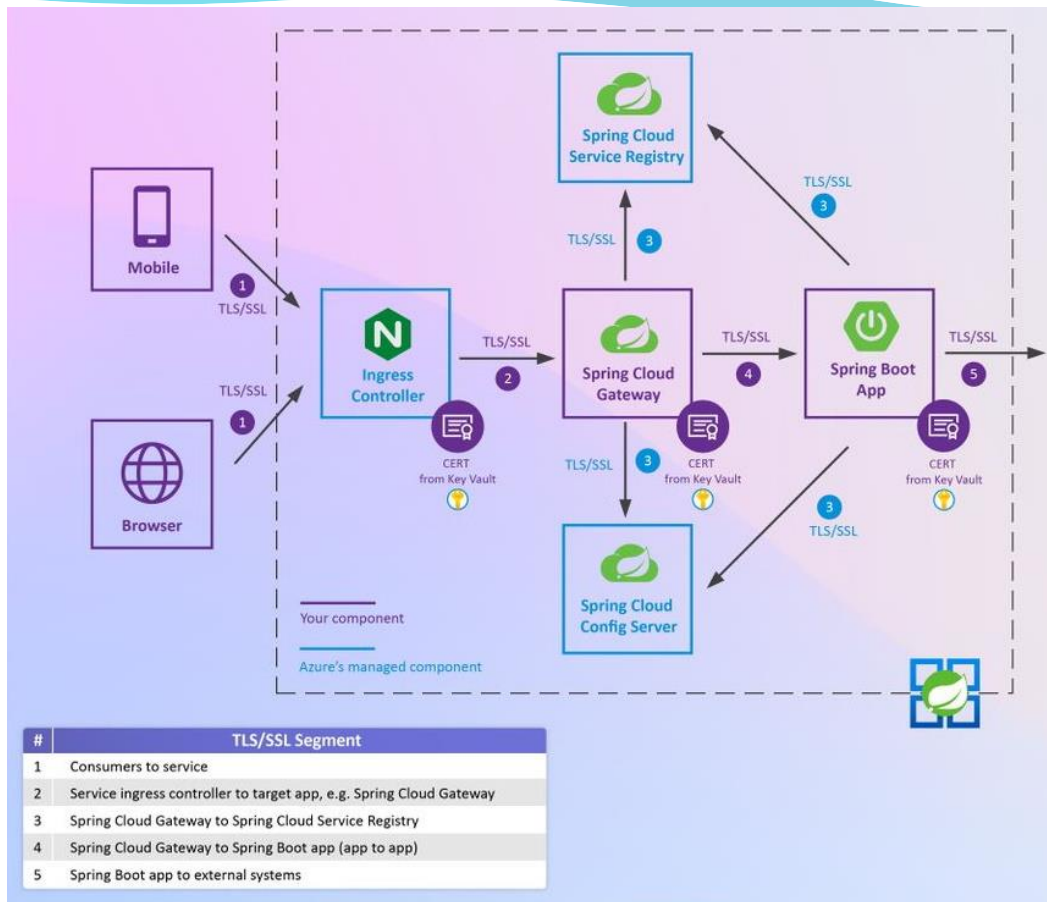


Figura 1.2 Componentes do Spring Boot



Lombok

- Lombok é uma biblioteca Java que gera automaticamente os construtores, getter, setter, toString e outros com base na presença de algumas anotações na classe Plain Old Java Object (POJO).
- Tudo que você precisa fazer é usar a anotação apropriada na classe POJO.
- Por exemplo, para gerar um método getter para todas as variáveis de membro na classe POJO, você pode especificar `@Getter` uma anotação na classe.

Spring Initializr

- O Spring Initializr fornece uma API extensível para gerar projetos baseados na JVM com implementações para vários conceitos comuns.
- Também oferece várias funcionalidades destinadas a reduzir o tempo de espera pela construção de um projeto.

<https://start.spring.io/>

O que preciso instalar na máquina?

- Java 21
- IntelliJ IDEA

Como Começar com o Spring Boot

≡

🕒

🔄

Project

☐ Gradle - Groovy ☐ Gradle - Kotlin ☒ **Java** ☐ Kotlin ☐ Groovy

☒ **Maven**

Spring Boot

☐ 4.0.0 (SNAPSHOT) ☐ 3.5.4 (SNAPSHOT) ☒ **3.5.3** ☐ 3.4.8 (SNAPSHOT)

☐ 3.4.7

Project Metadata

Group

com.infn

Artifact

my-app

Name

my-app

Description

Demo project for Spring Boot

Package name

com.infn.my-app

Packaging

☒ **Jar** ☐ War

Java

☐ 24 ☒ **21** ☐ 17

Dependencies

Lombok **DEVELOPER TOOLS**

Java annotation library which helps to reduce boilerplate code.

Spring Boot DevTools **DEVELOPER TOOLS**

Provides fast application restarts, LiveReload, and configurations for enhanced development experience.

Spring Web **WEB**

Build web, including RESTful, applications using Spring MVC. Uses Apache Tomcat as the default embedded container.

GENERATE CTRL + ⌘

EXPLORE CTRL + SPACE

...

application-service - pom.xml (application-service)

application-service > m pom.xml

Project

- application-service C:\Users\Flavio\Dropbox\Aula Spring
 - .idea
 - .mvn
 - src
 - main
 - java
 - com.br.minhaAplicacao.application.service
 - ApplicationServiceApplication
 - resources
 - test
 - java
 - com.br.minhaAplicacao.application.service
 - ApplicationServiceApplicationTests
 - target
 - .gitignore
 - HELP.md
 - mvnw
 - mvnw.cmd
 - m pom.xml
 - External Libraries
 - Scratches and Consoles

ApplicationServiceApplication.java x m pom.xml (application-service) x ApplicationServiceApplicationTests.java x

```

10 </parent>
11 <groupId>com.br.minhaAplicacao</groupId>
12 <artifactId>application-service</artifactId>
13 <version>0.0.1-SNAPSHOT</version>
14 <name>application-service</name>
15 <description>Projeto de teste</description>
16 <properties>
17   <java.version>17</java.version>
18 </properties>
19 <dependencies>
20   <dependency>
21     <groupId>org.springframework.boot</groupId>
22     <artifactId>spring-boot-starter-data-jpa</artifactId>
23   </dependency>
24   <dependency>
25     <groupId>org.springframework.boot</groupId>
26     <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
27   </dependency>
28
29   <dependency>
30     <groupId>com.h2database</groupId>
31     <artifactId>h2</artifactId>

```

project > properties > java.version

Problems: Current File 2 Project Errors

- m pom.xml C:\Users\Flavio\Dropbox\Aula SpringBoot\application-service 2 problems
 - Typo: In word 'Projeto':15
 - Typo: In word 'teste':15

Version Control TODO Problems Spring Terminal Endpoints Services Profiler Dependencies

Project

myApp C:\Users\Flavio\Desktop\myApp

> .idea

> .mvn

> src

> main

> java

br.com.infnet.myApp

MyAppApplication

> resources

> test

target

.gitignore

HELP.md

mvnw

mvnw.cmd

pom.xml

> External Libraries

> Scratches and Consoles

MyAppApplication.java ×

```
3 import org.springframework.boot.SpringApplication;
4 import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;
5 import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
6 import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;
7 import org.springframework.web.servlet.config.annotation.EnableWebMvc;
8
9 @EnableWebMvc
10 @RestController
11 @SpringBootApplication
12 public class MyAppApplication {
13
14     @RequestMapping("/")
15     String home() {
16         return "Hello World!";
17     }
18
19     public static void main(String[] args) {
20         SpringApplication.run(MyAppApplication.class, args);
21     }
22
23 }
```

Algumas anotações

- Spring Boot Annotations é uma forma de metadados que fornece dados sobre um programa.
- Por outras palavras, as anotações são utilizadas para fornecer informações suplementares sobre um programa. Não é uma parte da aplicação que desenvolvemos.
- Não tem um efeito direto no funcionamento do código que anotam.

Algumas anotações

- **@Configuration:**
 - Essa é uma anotação a nível de Classe que diz para o Container de Inversão de Controle do Spring que essa classe é a fonte de beans (dependencias requeridas por outras classes no projeto).

Algumas anotações

- **@Bean:**
 - Essa anotação é no nível do Método/Função e indica que esse método/função cria e retorna um “bean” que pode ser usado como dependência em outras classes do projeto.
 - E vale lembrar que temos dois tipos de injeção de dependência no Spring: por tipo (Default) ou por nome.

Algumas anotações

- **@RestController/@Controller:**
 - Anotação de nível de classe que indica que a classe que carrega essa anotação precisará ser exposta como um bean de controlador e injetada nos consumidores que indicaram que precisam dele.
 - Os controladores que carregam essa anotação fornecem suporte para especificar coisas específicas de Controller, como o caminho, o verbo HTTP, o corpo da solicitação, o parâmetro de consulta, o parâmetro do caminho, os tipos de conteúdo aceitos, etc.

Algumas anotações

- **@SpringBootApplication:**
 - A anotação @SpringBootApplication do Spring Boot é utilizada para marcar uma classe de configuração que declara um ou mais métodos @Bean e também aciona a autoconfiguração e a verificação de componentes.
 - É o mesmo que declarar uma classe com as anotações @Configuration, @EnableAutoConfiguration e @ComponentScan.

Algumas anotações

- **@EnableWebMvc:**
 - Diz ao Spring para importar configurações MVC. Com a configuração automática do Spring Boot, essa anotação pode ser omitida.

Algumas anotações

- **@RequestMapping:**
 - Serve como o coração do mapeamento de solicitações HTTP em aplicações Spring.
 - Ela é a ponte que liga as requisições dos usuários aos métodos dos seus controladores, encarregados de processá-las.

Spring Boot CLI

- Spring Boot CLI (Command Line Interface) é um software Spring Boot para executar e testar aplicativos Spring Boot a partir do prompt de comando.
- O Spring Boot usando CLI, usa internamente os componentes Spring Boot Starter e Spring Boot AutoConfigure para resolver todas as dependências e executar o aplicativo.
- Ele contém internamente Groovy e Grape (JAR Dependency Manager) para adicionar Spring Boot Defaults e resolver todas as dependências automaticamente.



Desenvolvimento de Serviços com Spring Boot

Etapa/Aula 02

Professor(a): Flávio Neves

E-mail: flavio.neves@prof.infnet.edu.br