

Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância

Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação Disciplina: Projeto e Desenvolvimento de Algoritmos AD2 1° semestre de 2019.

Nome -

Assinatura –

1^a questão (valor 5.0)

Escreva um algoritmo que descubra as respostas de um aluno a uma prova de múltipla escolha. Nesta prova, cada questão terá cinco alternativas (A, B, C, D e E). O aluno escolhe a resposta preenchendo retângulos. Ao final da prova, as folhas de respostas serão escaneadas e processadas digitalmente.

A prova foi escaneada usando tons de cinza entre 0 (preto total) e 255 (branco total). O escaner após detectar os cinco retângulos reservados para as respostas de uma questão retorna cinco valores inteiros correspondentes a cada uma das respostas. Se o quadrado foi preenchido corretamente o valor da média é zero (preto total). Se o quadrado foi deixado em branco o valor da média é 255 (branco total). Assim, idealmente, se os valores de cada quadrado de uma questão são (255, 0, 255, 255), sabemos que o aluno marcou a alternativa B para essa questão.

Obviamente, nem todas as questões das folhas de resposta são marcadas de maneira correta. Pode acontecer de um aluno se enganar e marcar mais de uma alternativa na mesma questão, ou não marcar nenhuma alternativa. Nesses casos, a resposta deve ser desconsiderada e impresso um asterisco.

Escreva um algoritmo que leia para cada questão os valores dos cinco retângulos de uma questão e imprima a letra marcada, ou se a resposta à questão deve ser desconsiderada e impresso um asterisco.

Importante: o primeiro dado a ser lido de uma prova é a quantidade de questões da prova.

A seguir mostramos dois exemplos de execuções diferentes de um possível algoritmo. Em negrito estão os textos impressos pelo computador.

Exemplo 1:

Quantas questoes? 2 Questao 1 ? 255 ? 255 ? 0 ? 255 ? 255 Resposta C Questao 2 ? 0 ? 255 ? 255 ? 255 ? 255 ? 255 ? 255

Exemplo 2:

? 255 Resposta A

Exemplo 2.			
^ -			2
		questoes?	3
Questao 1			
?	255		
?	0		
?	255		
?	255		
?	255		
Resposta B			
Questao 2			
?	0		
?	255		
?	255		
?	255 0		
?	255		
Resposta *			
Questao 3			
?	255		
?	255		
?	255		
	255		
?	0		
Re	sposta	E	

2ª questão (valor 5.0)

Escreva um procedimento PETEQS chamado iniciais (entradas: lista[], k) que recebe dois parâmetros como entrada: um vetor de strings e um número inteiro k. Seu procedimento deve examinar as strings no vetor recebido e imprimir as letras que são as iniciais de pelo menos k strings no vetor. Em outras palavras, se k ou mais strings no vetor começarem com a mesma letra, essa letra deverá fazer parte do conjunto de letras impressas. Você pode considerar que todas as palavras no vetor de entrada são compostas apenas por letras minúsculas.

Exemplo: Considere um vetor de entrada chamado lista contendo as seguintes strings:

Cinco palavras na lista começam com "b", três com "v", duas com "e", duas com "q", uma com "a" e uma com "m". Portanto, a chamada iniciais (lista, 2), deveria imprimir:

```
b
```

е

q

v

A chamada iniciais (lista, 3), deveria imprimir:

b

V

As chamadas iniciais (lista, 4), ou iniciais (lista, 5), deveriam imprimir:

A chamada iniciais (lista, 6) não deveria imprimir nenhuma letra.

Dica: Penso que ajudaria criar em sua função a variável local alfabeto. Algo como:

```
procedimento iniciais(entradas: lista[], k)
início
```

```
# o restante do seu código vai aqui...
Fim
```

Em sua solução, considere a existência em PETEQS das funções tamanho() e charAt() cuja documentação é mostrada a seguir:

```
função tamanho(entradas: v[])
```

Retorna o número de elementos no vetor v recebido como parâmetro.

```
Exemplos:
imprima tamanho(["quando", "vou", "bar", "em", "bar"])
# imprimiria 5

função charAt(entradas: str, pos)
Retorna o caractere na posição pos da cadeia de caracteres str passada como parâmetro.

Exemplo:
imprima charAt("CEDERJ", 3)
# imprimiria D
```