# CHULETA DE COMANDOS GIT

- git help <command>
- git clone <uri> namedir # clona usando como nombre de directorio namedir.
- git add <dir> # añade recursivamente todos los archivos del dir.
- git diff --staged #compares staged changes with last commit
- git commit -v # muestra el diff en el editor
- **git commit -a -m** " #automatically stage tracked files. No hace falta git add
- git rm --cached <file or regexp> #Git no realiza un seguimiento del archivo, pero los deja en el directorio de trabajo. Útil cuando se olvida añadir archivos al .gitignore y ya hemos agregado dichos archivos al repositorio.
- git rm <file> #borrarlos con git siempre.
- git rm -f <file> # si ya está modificado y en el index.
- git mv <file> <renamed\_file>
- gitk # tcl/tk. Herramienta gráfica para git
- git commit --amend #Modificar el mensaje del último commit
- git reset HEAD <file> # to unstage
- git checkout -- <file> # Descartar cambios en el directorio de trabajo.

## **AÑADIR ARCHIVOS**

- git add -i #interactive staggin
- git add -p #crea patch

#### **STASH**

- git stash #guarda el estado en una pila y limpia el directorio para poder cambiar de rama
- git stash list #muestra la pila
- git stash apply # vuelve al estado original del dir.
   Stash{n} especifica uno concreto Y --index reaplica los cambios stagged
- git stash pop # elimina el primero en la pila. O drop

#### **LOGS**

- git log -p -2 # Muestra 2 últimos commits con diff
- git log --stat
- git log --pretty
- git log --pretty=format:"%h %an, %ar : %s"
- git log --pretty=format;"%h %s" --graph
- git log --since=2.weeks
- git log <br/>branch> --not master #Muestra commit de
   branch> sin incluir los de master
- git log --abbrev-commit --pretty=oneline
- git diff master...contrib #Muestra solo el trabajo que la

- rama contrib actual ha introducido desde su antecesor común con master
- **git log <branch1>...<branch2>** #Commits de branch2 que no están en branch1
- git log origin/master..master #Muestra qué commits se van a enviar al servidor
- **git log origin/master..** #Igual que el anterior. Se asume master o HEAD
- git log refA refB --not refC # commits en refA y refB que no están en refC
- git log master...experiment #commits de master o experiment, pero sin ser comunes. Con --left-right indica a qué rama pertenece cada uno

# REMOTES # REPOS EN INTERNET

- git remote -v # lista los repos remotos
- git remote add [shortname] [url] # crea nuevo remote, es posible descargar el contenido de ese repo con git fetch [shortname]. Master branch en [shortcode]/master
- git fetch <remote> # descarga trabajo nuevo a máquina local, no sobreescribe nada tuyo. (git pull sí hace merge automaticamente si se esta realizando un seguimiento de esa branch)
- git push [remote-name] [branch-name] # sii nadie ha hecho push antes
- git remote show [remote-name] # inspecciona remote.
- git remote rename <old-name> <new-name> # también renombra branches: quedaría <newname>/master
- git remote rm <remote-name> # p.e si el contribuidor ya no contribuye más

# AÑADIR VARIOS REPOSITORIOS REMOTOS

- git remote add bitbucket
   git@bitbucket.org:algui91/grado\_informatica\_tsi\_pra
   # Añadir un nuevo repositorio remoto con el nombre
   deseado. Por ejemplo si ya tenemos uno en github y
   queremos añadir otro para bitbucket
- git push -u bitbucket -all # Subir el proyecto a bitbucket. A partir de ahora se puede seleccionar a qué repo publicar con git push nombre\_repo\_remoto

#### **TAGGING**

# marcan puntos importantes en la histtoria del repo (releases)

- git tag # muestra las etiquetas actuales
- git tag -l 'v1.4.2.\*' # acepta regex
- Dos tipos de tag:
  - **Lightweight**: puntero a commit (branch que no cambia)

- Annotated: se almacenan como objetos en la db, con checksum, nombre del creador, email, fecha, mensaje, posibilidad de firmarla con GPG (/seguridad/como-cifrar-correos-con-gpg-con-mailvelope/). ( recomendada )
- git tag -a <tagname> -m 'mensaje' # annotated tag
- git show <tag-name> # muestra información asociada.
- git tag -s <tag-name> -m 'message' # la firma con gpg
- git tag <tag-name> # lightweight tag
- git tag -v <tag-name> # verifica tags firmadas
- git tag -a <tag-name> [commit-chksum] # crea tag para commit con dicho chksum
- Por defecto no se transfieren los tags, para subirlos al servidor:
  - git push origin [tag-name] # una sola
  - git push origin --tags # Enviar todas
- Para usar GPG y firmar tags, hay que subir la clave pública al repositorio:
  - gpg --list-keys #Coges la id pública
  - gpg -a --export <id> | git hash-object -w --stdin #Copia el SHA-1 devuelto
  - git tag -a maintainer-gpg-pub <SHA-1>
  - git push --tags #Comparte la clave con todos los usuarios
  - git show maintainer-gpg-pub | gpg --import #Cada usuario importa la clave así
  - git show <tag> #Devuelve más información sobre la etiqueta
  - git tag -d nombre\_tag # eliminar la etiqueta
  - git push origin :refs/tags/nombre\_tag # Eliminar la etiqueta del repositorio remoto.

#### **BRANCH**

# las ramas simplemente son punteros a distintos snapshots

- git branch <nombre-rama> #crea rama. Puntero al commit actual
- git checkout <nombre-rama> #cambiar a la rama especificada.
- git checkout -b <nombre-rama> #crea y cambia de rama
- git merge <rama> # Mezcla la rama actual con <rama>
- git branch -d <rama> #elimina la rama
- git push origin --delete <br/>branchName> # Elimina una rama del servidor
- git mergetool #Herramienta gráfica para resolver conflictos
- git branch # lista ramas
- git branch -v # lista ramas mostrando último commit
- git branch --merged #lista ramas que han sido mezcladas con la actual. Si no tienen un \*, pueden borrarse, ya que significa que se han incorporado los cambios en la rama actual.
- git branch --no-merged #lista ramas que no han sido incorporadas a la actual.

#### REMOTE BRANCHES

- git fetch origin # Descarga el contenido del servidor
- git push <remote> <branch> #Las ramas no se suben por defecto, has de subirlas explícitamente
- git push <remote> <branch>:<nuevoNombre> #lgual que la de arriba, pero en el servidor se llama a la rama con nuevoNombre en lugar de branch
- # Cuando se hace un git fetch que trae consigo nuevas ramas remotas, no se disponen de ellas localmente, solo se dispone de un puntero a la rama remota que no es editable. Para poder trabajar sobre esa rama, es necesario crearla Por ejemplo:
  - **git fetch origin** # Tras ejecutarlo, notamos que se ha creado una rama nueva (rama\_nueva)
  - git checkout -b rama\_nueva
     origin/rama\_nueva # Crea una rama local a partir de la remota
  - git merge origin/nueva\_rama # Equivalente a la de arriba, pero sin establecer el tracking a la rama
- git push [remotename] :[branch] # elimina una rama remota
- git push [remotename] [localbranch]: [remotebranch] #La rama en el servidor tiene distinto nombre a la local

#### TRACKING BRANCHES

- **git checkout --track origin/rama** #Equivalente a -b rama\_nueva origin/rama\_nueva
- git chekout -b <nuevo\_nombre> origin/<rama> #
  Establece un nombre distinto para la rama local

#### **REBASE**

# Rebase y merge se diferencian en que merge mezcla dos puntos finales de dos snapshots y rebase aplica cada uno de los cambios a la rama en la que se hace el rebase. No lo uses en repos publicos con mas colaboradores, porque todos los demas tendrán que hacer re-merges

- git checkout <una rama>
- git rebase master # aplica todos los cambios de <una rama> a master
- **git merge master** #hay que hacer un merge de tipo fast forward
- # Tenemos 3 ramas, master, client y server, en server y client tenemos varios commit y queremos mezclar client en master pero dejar server intacta:
  - git rebase --onto master server client #
     adivina los patches del antecesor común de las
     ramas server y client y aplica los cambios a master.
  - git checkout master
  - **git merge client** # fast-forward. Client y master en el mismo snapshot
  - # Si se quiere aplicar también los cambios de server, basta con:
  - git rebase master server
  - git checkout master

- git merge server
- git rebase [basebranch] [topicbranch] # sintaxis de rebase
- git rebase -i # Rebase interactivo

#### **SERVIDOR**

 git instawew # Muestra una interfaz web con los commits

# GENERAR UN NÚMERO DE COMPILACIÓN (BUILD NUMBER)

• git describe master #Solo funciona para tags creadas con -s ό -a

#### PREPARAR UNA RELEASE

- git archive master -- prefix="project/" | gzip > `git describe master`.tar.gz
- git archive master -- prefix="project/" -format=zip | `git describe master`.zip
- test/ export-ignore #Al crear el tarball no incluye el directorio test/

# GENERAR UN CHANGELOG

 git shortlog --no-merges master --not <tag> #Recopila todos los commits desde <tag> y los agrupa por autor

#### **RECOMENDACIONES**

- Siempre hay que hacer pull antes de push en caso de que alguien haya subido cambios al servidor.
   Ejemplo:
  - User1 clona el repo y hace cambios, realiza un commit
  - User2 clona el repo, hace cambios, hace commit y sube los cambios con push
  - User1 intenta hacer push, pero será rechazado con: ! [rejected] master -> master (non-fast forward). No puede subir los cambios hasta que no mezcle el trabajo que ha subido User2. Así que debe hacer lo siguiente:
    - · git fetch origin
    - git merge origin/master
    - · git push origin master
  - Mientras User1 hacía estas operaciones, User2 ha creado una rama <u>issue54</u> y realizado 3 commits, sin haber descargado los cambios de User1. Para sincronizar el trabajo, User2 debe
    - · git fetch origin
    - git log --no-merges origin/master ^issue54
       #Observa qué cambios ha hecho User1
    - git checknut master

- git thethout master
- git merge issue54 && git merge origin/master
- · git push origin master
- git diff --check #Antes de hacer commit, ejecutar esto para ver si hemos añadido demasiados espacios que puedan causar problemas a los demás.
- Commits pequeños que se centren en resolver un problema, no commits con grandes cambios.
- **git add --patch** #En caso de hacer varios cambios en el mismo archivo
- El mensaje del commit debe tener la estructura siguiente: Una linea de no más de 50 caracteres, seguida de otra línea en blanco seguida de una descripción completa del commit.

# PASOS A SEGUIR PARA CONTRIBUIR A PROYECYOS AJENOS, MEDIANTE FORK

- git clone <url>
- · git checkout -b featureA
- · git commit
- git remote add myFork <url>
- · git push myFork featureA
- git request-pull origin/master myFork #enviar la salida por mail al propietario del proyecto, o hacer click en pull request.
- Buena practica tener siempre una rama master que apunte a origin/master, para estar siempre actualizado con los ultimos cambios en el proyecto original.
- #Separar cada trabajo realizado en topic branch, que trackeen a origin/master
  - git checkout -b featureB origin/master
  - (Hacer cambios)
  - git commit
  - git push myFork featureB
  - (Contactar con el propietario del proyecto)
  - · git fetch origin
- #Otro ejemplo, el propietario del proyecto quiere aceptar un pull tuyo, pero quiere que hagas algunos cambios, aprovechas la oportunidad y mueves tu trabajo para basarlo en el contenido actual de la rama origin/master, aplastas los cambios en featureB, resuelves conflictos, y haces push:
  - git checkout -b featureBv2 origin/master
  - git merge --no-commit --squash featureB
  - (cambiar la implementacion)
  - git commit
  - git push myFork featureBv2
  - #--squash coge todo el trabajo de la rama

mezclada y la aplasta en un no-merge commit encima de la rama en la que estas. --no-commit no registra el commit automaticamente. Así puedes realizar todos los cambios necesarios y luego hacer el commit

#### REFLOG

En segundo plano, git crea un log de a donde han estado referenciando HEAD y el resto de ramas en los últimos meses.

- · git reflog
- git show HEAD@{n} #Muestra información sobre el reflog número n
- **git log -g master** #Muestra el log formateado como la salida de reflog
- git show master@{yesterday} #Muestra los commits de ayer.

#### **UTILIDADES**

- git show <short-SHA-1> #Es posible ver un commit pasando la versión abreviada del SHA-1
- git rev-parse <bra> spranch> #A qué SHA-1 apunta una rama
- git show HEAD^ # Muestra commit padre
- git show HEAD^2 #Muestra segundo padre
- git show HEAD~2 # El primer padre del primer padre
- git filter-branch --tree-filter 'rm -f <file>' HEAD #elimina el archivo de todos los commits

### **DEPURACIÓN**

- File anotation
  - git blame -L 12,22 <archivo> # muestra cuando y por quién se modificaron de la linea 12 a la 22
  - git blame -C -L 141,153 <file> # cuando renombras un archivo o lo refactorizas en varios, muestra de donde vino originalmente.
- Búsqueda Binaria: Cuando hay un bug que no puedes localizar, usas bisect para dererminar en qué commit empezó a producirse el bug.
  - · git bisect start
  - git bisect bad # marcas el commit actual como roto
  - git bisect good [commit bueno] # último commit conocido que funcionaba
  - Ahora irá preguntando hasta que encuentres el commit culpable. Si esta bien indicas git bisect good. De lo contrario git bisect bad. Al terminar hay que resetear.
  - · git bisect reset

#### **SUBMODULOS**

- git submodule add <url> # crea un directorio que contiene el comtenido de otro proyecto.
- Clonar un repo con submodulos
- 414 61000 1141

- git cione uri
- git submodule init
- git submodule update

#### CONFIGURATION

- git config --global <opcion> <valor> #global para usuario, system todos y sin nada, especifico para el repo.
- git config {key} # muestra el valor de key
- git config --global core.editor <editor> #cambia el editor por defecto
- git config --global commit.template
   \$HOME/.gitmessage.txt #plantilla para commits
- git config --global core.pager 'more|less'
   #paginador por defecto, puedes usar cualquiera
- git config --global user.signingkey <gpg-key-id> #
   clave gpg para firmar tags
- git config --global core.excludesfile <file> #como gitignore
- git config --global help.autocorrect 1 # autocorrige cuando se escribe un comando incorrecto. Solo en git >= 1.6.1
- git config --global color.ui true # colorea la salida de git. Valores: true | false | always
- git config --global core.autocrlf input #para que usuarios linux no tengan problemas con los retornos de carro de windows
- git config --global core.autocrlf true #para usuarios de windows
- git config --global core.whitespace trailing-space, space-before-tab, indent-with-non-tab, cr-at-eol # respectivamente: busca espacios al final de línea, busca espacios al inicio de tabulación, busca líneas con 8 o más espacios en lugar de tabulaciones, acepta retornos de carro
- git apply --whitespace=warn <patch> # advierte de errores de espacios antes de aplicar el patch. Con -whitespace=fix intenta arreglarlos

#### **GIT ATTRIBUTES**

Archivo en .gitattributes en el directorio de trabajo o en .git/info/attributes para no committearlo

#### Identificando archivos binarios

Muchos archivos son para uso local y no aportan información al repositorio. Para decirle a git qué archivos son binarios hacer añadir al archivo atributes: <nombre archivo o regexp> -crlf -diff # git no intentará corregir problemas de crlf ni mostrará los cambios con diff. En versiones >= 1.6 se pueden sustituir estos dos valores por la macro binary

#### Diffing binary files

En ocasiones es útil mostrar diffs de archivos binarios, como una archivo de word:

\*.doc diff=word

#tras esto hay que definir el filtro word para que git convierta archivos word a texto:

#### git config diff.word.textconv strings

Es posible hacer lo mismo para imágenes jpeg, es necesario instalar **exiftool** para extraer los metadatos y luego hacer:

echo '\*.jpeg diff=exif' >> .gitattributes git config diff.exif.textconv exiftool

Procesar archivos antes de hacer commit y antes de hacer checkout: Es posible crear tus propios filtros para hacer sustitución. Estos filtros se llaman smudge y clean. Los puedes configurar para distintos directorios y luego escribir un script que procesará cada archivo antes de que sea checkeado (smudge) y commiteado (clean). Para ello,escribe en el .gitattributes: (En caso que quieras procesar código C)

#### \*.c filter=indent Luego:

git config --global filter.indent.clean indent

#### git config --global filter.indent.smudge cat

Otro ejemplo interesante es la expansión de la palabra clave **\$Date\$**. Para ello hay que escribir un script en ruby que recibe un archivo, encuentra la fecha de su último commit e inserta dicha fecha en el archivo:

```
#! /usr/bin/env ruby
data = STDIN.read
last_date = `git log --pretty=format:"%ad" -1`
puts data.gsub('$Date$', '$Date: ' + last_date.to_s + '$')
```

Puedes nombrar este script como **expand\_date**. Crea un filtro en git, llamado dater y dile que use el script anterior:

git config filter.dater.smudge expand\_date git config filter.dater.clean 'perl -pe "s/\\\$Date[^\\\\$]\*\\\\$/\\\\$Date\\\\$/"

Para usar el filtro, simplemente escribe la palabra clave en los archivos que desees:

echo '# \$Date\$' > date\_test.txt echo 'date\*.txt filter=dater' >> .gitattributes

git add date\_test.txt .gitattributes git commit -m "Testing date expansion in Git" rm date\_test.txt git checkout date\_test.txt cat date\_test.txt

**\$Date: Tue Apr 21 07:26:52 2009 -0700\$** 

#### **GIT HOOKS**

Hay dos tipos, de lado cliente y servidor, se guardan en

el directorio .git/hooks. Para activarlos basta con que sean ejecutables.

#### **CONCEPTOS**

Fast forward: cuando se hace un merge y el commit de la rama a mezclar esta justo un commit adelantado, simplemente se hace apuntar la rama en la que se iba a mezclar al commit del merge.

## **GITIGNORE:**

# a comment - this is ignored

\*.a # no .a files

!lib.a # but do track lib.a, even though you're ignoring .a files above

/TODO # only ignore the root TODO file, not subdir/TODO build/ # ignore all files in the build/ directory doc/\*.txt # ignore doc/notes.txt, but not

doc/server/arch.txt

# ES POSIBLE QUE TE INTERESEN ESTOS ARTÍCULOS

Chuleta de Markdown para wordpress (/chuleta-markdown-para-wordpress/)
Instalar Atom, el editor de GitHub en Linux (/instalaratom-el-editor-de-github-en-linux/)

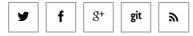
(http://twitter.com/home?status=Git: Mini Tutorial y chuleta de comandos+http://elbauldelprogramador.com/mini-tutorial-y-chuleta-de-comandos-git/+V%C3%ADa+%40elbaulp)

f (http://www.facebook.com/sharer.php? u=http://elbauldelprogramador.com/mini-tutorial-y-chuleta-de-comandos-git/&t=Git: Mini Tutorial y chuleta de comandos+http://elbauldelprogramador.com/mini-tutorial-y-chuleta-de-comandos-git/+V%C3%ADa+%40elbaulp)

 $S^+_{\text{(https://plus.google.com/share?url=Git: Mini Tutorial y chuleta de comandos+http://elbauldelprogramador.com/mini-tutorial-y-chuleta-decomandos-git/+V%C3%ADa+%40elbaulp)}$ 

¿Eres curioso? » sigue este enlace (/index.php? random=1)

#### ÚNETE A LA COMUNIDAD



(http://thuitpe//.fatorpio/ol/platopg/og/filhealb)bohen/p-Ealggrait

 $\leftarrow$  PREVIOUS (/COMO-FUNCIONA-EL-BITCOIN-LA-CRIPTO-MONEDA/) / NEXT STORY  $\rightarrow$  (/NUEVA-GUIA-THE-ESSENTIALS-OF-INFORMATION-SECURITY-KIT/)