MVT Implication Note (mid-term)

학과: 컴퓨터과학과

학번: 2018147532

이름: 배지호

Hypothesis

- 1. 문제 정의: 여름 방학에 인턴을 하면서 규모가 큰 프로젝트에 투입되었는데 Git을 잘 다루지 못하는 개발자가 실수를 하여 다른 개발자가 작성한 코드를 날려버렸다. 이미 현업에서 일하 는 개발자도 Git에 대한 정확한 이해 없이 프로젝트에 참여한다는 사실을 알게 되었다.
- 2. 해결책 설명 (아이디어): 기업 또는 프로젝트에 온보딩 하기 전에 Git에 대해 학습할 수 있는 플랫폼을 만들어서 실무에서 쓰이는 여러 사례들을 미리 체험함으로써 Git 사용 능력을 향상 시킨다.
- 3. XyZ 가설: 적어도 30%의, 실무 경험이 적은 신입 개발자들은, Git 학습 플랫폼을 사용해 볼 것이다.

Hooking

- 1. 배포처: 에브리타임 컴퓨터과학과 소통 게시판
- 2. 배포 카피: https://everytime.kr/442356/v/359302960
- 3. 배포 게시물 내용:

안녕하세요, 김현수 교수님의 SW·AI 비즈니스 응용 설계 수업을 수강 중인 학생입니다.

이번 학기에 창업 아이템을 선정하고, 앞으로의 수업을 통해 해당 아이디어를 구체화하고 개발할 계획입니다.

아이디어에 대한 여러분의 의견을 듣고자 게시글을 작성하게 되었습니다.

지난 여름 방학 인턴십에서 규모가 큰 프로젝트에 참여했을 때, Git 사용에 익숙하지 않은 개발자가 실수로 다른 개발자가 작성한 코드를 지워버리는 일이 발생했습니다. 이를 계기로 기업이나 프로젝트에 참여하기 전 Git 사용법을 체계적으로 학습할 수 있는 플랫폼의 필요성을 느끼게 되었습니다. 이 플랫폼을 통해 실무에서 자주 발생하는 Git 사례들을 미리 체험하고,

Git 활용 능력을 향상시키면 좋겠다는 생각으로 Git 학습 플랫폼 아이디어를 제안하게 되었습니다.

하단의 사이트에 접속하신 후, 하단에 있는 Form을 통해 자유롭게 의견을 남겨주시면 감사하겠습니다. 이메일을 남기기 원하지 않으시면, 이메일 칸에 아무 내용이나 입력하고 의견만 남겨주셔도 됩니다.

감사합니다.

4. 배포처 조회수 (측정 가능한 경우): 측정 불가능

Landing

- 1. 랜딩(MVT) 페이지 주소: https://gitready.netlify.app/
- 2. 랜딩 페이지 방문자 수: 74
- 3. 방문자수 데이터 분석: 사람들은 낯선 페이지에 접속을 쉽게 하지 않는다.

Acquisition

- 1. 사용자 인센티브: Git 활용 능력 향상
- 2. 획득 사용자 수: 5
- 3. 획득 사용자 데이터 분석: 사람들은 해당 서비스가 본인들이 현재 사용하는 개발 환경의 디자 인과 비슷하기를 바라는 것 같다. 또한 Git을 모르는 컴공과 학생들에게는 꽤 도움이 될 것 같다.

Implication

1. MVT 결과 분석: 현재 랜딩 페이지 방문자 수는 74명으로, 비교적 관심을 가진 사용자가 있는 것으로 보이지만, 실제 피드백을 남긴 사용자는 5명에 그쳤습니다. 이를 통해 사용자가 랜딩 페이지에 도달한 후 피드백을 남기는 비율이 낮다는 점을 확인할 수 있습니다. 이는 사용자 인센티브가 충분히 매력적이지 않거나, 피드백을 남기는 과정이 번거롭게 느껴질 수 있다는 점을 시사합니다.

2. 시사점:

UI/UX 개선 필요성: 사용자들이 쉽게 적응하고 친숙함을 느낄 수 있도록, 실제 개발 환경과 유사한 UI/UX를 적용하는 것이 중요합니다. 익숙한 인터페이스를 제공함으로써 사용자들이 더 자연스럽게 플랫폼을 사용할 수 있도록 도와줄 수 있습니다.

인센티브 강화: 현재 제시된 인센티브("Git 활용 능력 향상")만으로는 사용자의 즉각적인 참여를 유도하기에 부족할 수 있습니다. 예를 들어, "실제 기업에서 사용할 수 있는 Git 기술 인증"이나 "Git 숙련도에 따른 뱃지/레벨 시스템" 등을 추가하면 동기 부여가 강화될 것입니다.