



Bootstrap 3

Es un **framework** o conjunto de herramientas para el desarrollo **rápido y correcto** de aplicaciones y sitios web.

Fomenta las buenas prácticas de desarrollo web conforme a los estándares de la W3C

- Diseño
- Desarrollo
- Web

Permite realizar webs adaptables y fluidas visualizables correctamente en múltiples dispositivos, en otras palabras, utiliza las técnicas de **Responsive Web Design**.

Incluye una robusta base de HTML5 CSS3 JS

Características

- Código abierto, se puede descargar de Github
- Es Cross Browser: significa que además de poder verse en todos los navegadores actuales da soporte a navegadores como Internet Explorer 7, 8 en adelante
- Se basa en un grid de 12 columnas por defecto que se pueden personalizar.

Ejemplos:

- Riotdesign.eu
- Unroll.me
- Robinhood.com

Se pueden encontrar sitios en <http://expo.getbootstrap.com>

En el curso vamos a realizar el Front End de un sitio ejemplo.