

Esas extrañas siglas: LAMP, MAMP, WAMP, xAMP

Hojeando libros o mirando tutoriales en la Web, encontraremos muchas veces asociada a PHP alguna de estas siglas. ¿A qué se refieren?

Es muy simple: si comenzamos por el final, la "P" corresponde a **PHP**, la "M", a **MySQL** y, la "A", a **Apache**, que es el servidor Web más usado en los *hostings* que tienen instalado el intérprete de PHP.

¿Y esa primera letra, la "L", "M", "W" y "x"? Son las iniciales de los **sistemas operativos** más usados: "L" de Linux (cualquiera de sus miles de variantes); "M", de Mac; "W", de Windows. Y la "x" se usa como un comodín, cuando se puede prescindir de un sistema operativo en particular y nos referimos a una instalación de Apache, MySQL y PHP genérica, en cualquier sistema operativo.

Esta sigla resume el entorno bajo el cual estamos usando a PHP. Así que, si están usando Windows y, a continuación, instalan Apache, MySQL y PHP, estarán trabajando bajo una plataforma WAMP (Windows con Apache, MySQL y PHP). Por el contrario, la mayoría de los *hostings* se basan en LAMP (Linux, Apache, MySQL y PHP).

El hosting

Eligiendo un buen hosting con PHP y MySQL

Sin lugar a dudas, es imprescindible para probar nuestros desarrollos que dispongamos de un *hosting*, que puede funcionar bajo cualquiera de las plataformas recién mencionadas (aunque la más recomendable es **LAMP**, ya que es la que más potencia permite sacarle a PHP). ¡Atención!: esto no significa que nosotros debamos usar Linux en nuestra computadora, sino que el *hosting* usará ese sistema operativo. Nosotros simplemente nos conectaremos mediante algún programa de FTP para colocar en ese servidor nuestros archivos, y podemos hacer esto desde cualquier sistema operativo.

Para contratar algún servicio de *hosting*, debemos tener en cuenta que no son todos iguales, sino que existen distintas versiones de PHP y pueden tener instalada cualquiera de ellas. Lo ideal es conseguir *hostings* que posean la versión de PHP más actualizada que nos resulte posible: podemos consultar cuál es el número de la última versión de PHP si entramos a la Web oficial de PHP, en <http://www.php.net>

Además de buscar *hostings* con una versión actualizada de PHP, también debemos intentar que posean una versión lo más actualizada que sea posible de MySQL, y del mismo modo que con PHP, el número de versión lo averiguaremos entrando a la Web oficial, en este caso, de MySQL: <http://www.mysql.com>

Hechas esas recomendaciones, el resto es sentido común: es mejor un *hosting* con soporte 24 horas, que podamos pagarle en nuestra moneda local sin gastos de transferencia, y que no sea el de moda ni el más barato, porque suelen tener problemas frecuentemente. Suele ser útil que posean teléfono al que podamos llamar al costo de una llamada local para gestionar reclamos con más efectividad que por mail o *ticket* de soporte. Un *hosting* promedio, sin demasiados usuarios, suele ser mejor negocio que otro más barato pero saturado en su capacidad de dar soporte (más que un producto, el *hosting* es un servicio, y es clave que tengamos acceso a las personas que nos podrán dar ayuda en caso de necesidad, de nada sirven esos soportes técnicos que repiten respuestas mecánicamente).

El servidor local para pruebas

Si bien siempre probaremos nuestros códigos en el *hosting* que nuestro cliente usará para su proyecto (para luego no tener sorpresas de configuración a la hora de dejar el sistema *online*), será muchísimo más práctico probar previamente nuestro código PHP localmente, en nuestra propia computadora, mientras programamos, sin necesidad de esperar a transferir los archivos por FTP al *hosting* ante cada mínimo cambio que hagamos, ya que resulta muy molesto.

Para trabajar con un **servidor Web local** (dicho en palabras poco técnicas, una especie de simulador de *hosting*), tendremos que colocar nuestros archivos dentro de una **carpeta** en particular, que contendrá todos los archivos que programemos, tanto los ejercicios de este libro como nuestros propios proyectos profesionales. Y para que esos archivos funcionen, tendremos que mantener encendido un programa denominado servidor Web que, justamente, le "servirá" al navegador esos archivos ya procesados.

Ahora vamos a **descargar e instalar** ese software que nos permitirá montar nuestro propio servidor Web local.

Y, a continuación, veremos cómo acceder con el navegador a los archivos que serán servidos por ese software que instalemos.

Esas extrañas siglas: LAMP, MAMP, WAMP, xAMP

Cómo descargar un servidor de pruebas

Aunque podríamos instalar todo el software necesario para programar en PHP y MySQL manualmente, es un trabajo bastante complejo y es probable cometer errores de configuración difíciles de solucionar sin ayuda de un Administrador de Sistemas. Por eso es que existen muchos **instaladores automáticos** de todos los programas necesarios para probar código PHP en nuestra propia computadora: algunos de los nombres de estos instaladores son easyPHP, XAMPP, AppServ, etc. En este libro utilizaremos el **XAMPP**, que es un instalador automático, que configura en instantes todos estos programas:

1. un programa **servidor Web** llamado Apache,
2. el programa **intérprete del lenguaje PHP** propiamente dicho,
3. un **programa gestor de bases de datos** denominado MySQL,
4. una **interfaz visual** para interactuar con esas bases de datos, cuyo nombre es phpMyAdmin.

Este práctico paquete instalador "todo en uno", se descarga gratuitamente de: <http://www.apachefriends.org>. Buscamos la versión correspondiente a nuestro sistema operativo (Windows, Linux, Mac, Solaris) y descargamos el instalador.

Cómo instalar el servidor de pruebas

Una vez terminada la descarga, haremos doble *clic* en el instalador que hemos descargado, y aceptaremos todo lo que nos pregunte, con total confianza (es software libre además de gratuito, así que nos permitirá utilizarlo sin limitaciones, de forma totalmente legal).

Una vez elegido el idioma de la instalación (español), y manifestado nuestro acuerdo con la licencia de los productos, nos advertirá (en inglés) que no se recomienda utilizar este instalador en un *hosting* público real, por lo que seguimos adelante pulsando en **Siguiente** y, aquí, llegamos al momento crítico de la instalación: cambiaremos la **ruta de instalación** por defecto, por otra. Podemos ver que la ruta por defecto que figura en **Destination folder** es "C:\:" así que la cambiaremos por esta:

C:\servidor\

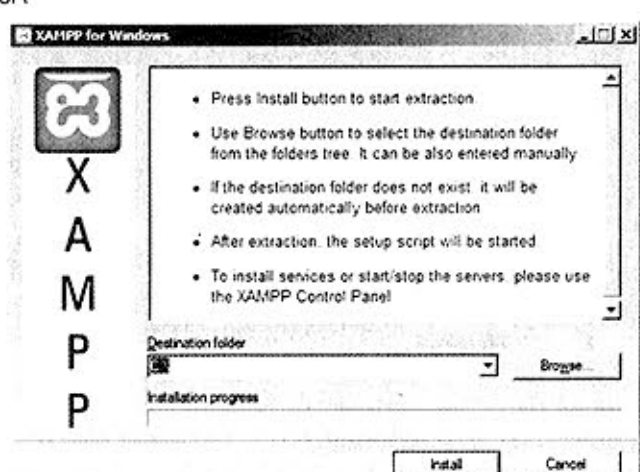


Figura. 2-1. Ruta por omisión.