

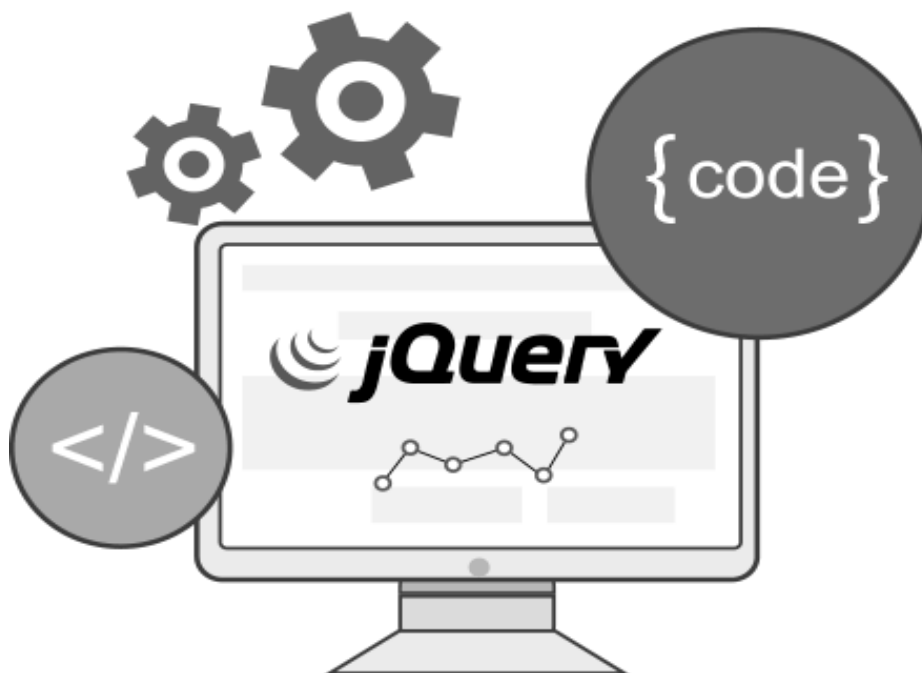
JQUERY

"La perfección no es cosa pequeña, pero está hecha de pequeñas cosas ".

(Miguel Ángel)

JQUERY

JQuery es una librería de JavaScript de código abierto que nos permite simplificar la tarea de programar en JavaScript. Con JQuery podremos manipular elementos del DOM (textos, imágenes, enlaces, etc.), cambiar el diseño de las CSS o realizar peticiones sin recargar la página utilizando instrucciones simples, a través de un código muy conciso y sencillo.



Nota

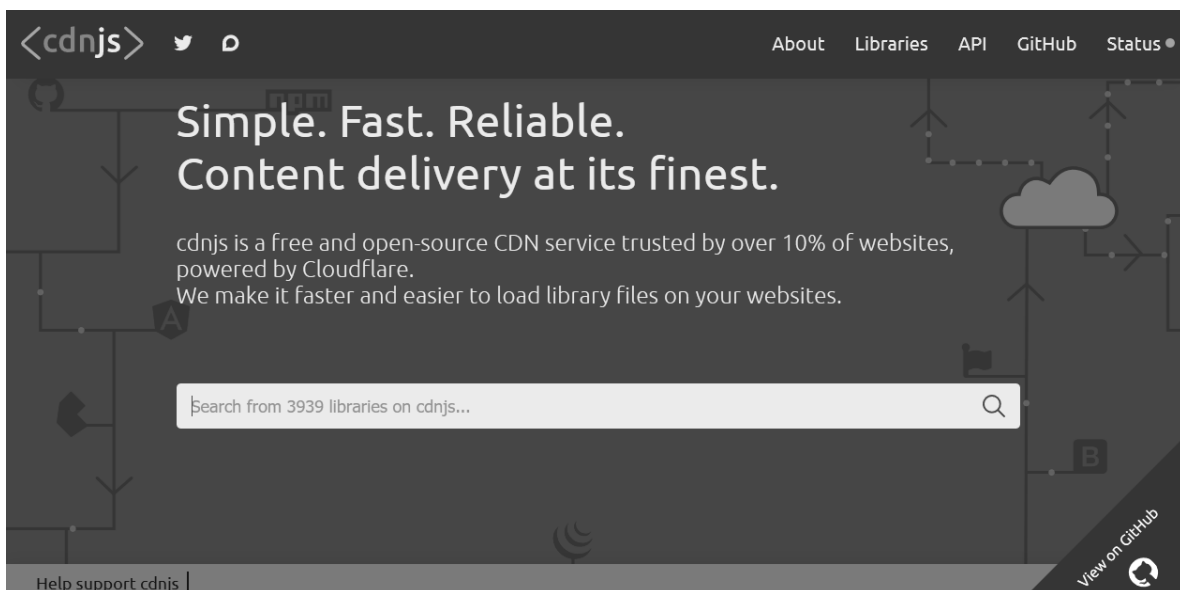
EL DOM (Modelo de Objetos del Documento) provee una representación de la estructura del documento HTML permitiendo al programador acceder a dicho documento mediante JavaScript para modificar los elementos de la página.

Para incluir esta librería debe dirigirse al sitio <http://jquery.com>. Ahí se ofrecen dos versiones: Production y Development. La que usaremos nosotros será la de Production, así que bajaremos dicha versión. Una vez descargada la librería jQuery, la añadiremos al documento HTML, como cualquier otro archivo JavaScript, haciendo uso de la etiqueta `<script>` en el `<head>` de nuestra página.

```
<script src="jquery-3.5.1.min.js"></script>
```

CDNJS

Un CDN (Content Delivery Network o Red de Distribución de Contenido) es básicamente un conjunto de servidores ubicados en diferentes puntos que contienen copias locales de ciertos contenidos (vídeos, imágenes, música, documentos, fuentes tipográficas, etc.). CDNJs (<https://cdnjs.com/>) es un servicio CDN gratuito y de código abierto que aloja una variedad de bibliotecas de JavaScript. Lo que distingue a CDNJS de otros servicios es la cantidad de bibliotecas JS alojadas en sus servidores y utilizadas en millones de sitios web en todo el mundo. Además de eso, CDNJS es un servicio gratuito y de código abierto cuyo código fuente es gratuito para otros desarrolladores. CDNJs también ofrece un buscador de librerías, accediendo al buscador podemos encontrar por ejemplo la librería jQuery.



FUNCIONAMIENTO DE JQUERY

Antes de poder usar jQuery de manera segura para hacer algo en la página, debe asegurarse de que la página esté en un estado en el que esté lista para ser manipulada. Con jQuery podemos lograr eso poniendo el siguiente código:

```
<script>
$(document).ready(function() {
    // Código a ejecutar
});
</script>
```

Cómo se ve, primero se utiliza el signo pesos (\$) seguido por los paréntesis donde pondremos el elemento que intentamos seleccionar (en este caso, el documento HTML). Finalmente, se le pasa una función anónima para ser ejecutada cuando se dispare el evento `ready`. `ready()` es un evento que tiene como finalidad ejecutar alguna función inmediatamente después de cargar todo el DOM del documento HTML. Esto es muy útil cuando tenemos que manipular el DOM, ya que si un elemento de la página no ha sido cargado cuando intentemos acceder a él se producirá un error.

¿COMO SE SELECCIONA OTROS ELEMENTOS?

Lo más simple que podemos hacer con jQuery es obtener algunos elementos y hacer algo con ellos. Si ya trabajo con selectores de CSS vera que esto es muy sencillo, Por ejemplo:

```
$('#header'); // Seleccione el elemento con un ID denominado header.
$('li');      // Seleccionar todos los elementos de la lista en la página.
$('ul li');   // Seleccionar elementos de la lista que están en la lista
              desordenada.
$('.text-small'); // Seleccionar todos los elementos de una clase denominada
                 text-small.
```



Nota

jQuery hace todo más sencillo, imagínese que en JS para seleccionar un elemento de la estructura de la página debía escribir código como lo siguiente: `document.querySelector("p")`; Esto seleccionaba los elementos párrafos de la página. Ahora, en JQuery debe simplemente escribir `$("#p")`.

SLIDER EN JQUERY

ResponsiveSlides.js (<http://responsiveslides.com/>) es una pequeña librería Open Source basada en JQuery, Esta librería permite desplegar un conjunto de imágenes dentro de un slider en forma responsiva. Para poder usarla en nuestros proyectos primero debemos agregar JQuery y luego la propia librería, La misma puede descargarse de la página oficial o sino a través de CDNJs. Al incorporarlas en nuestro código nuestro HTML quedaría de la siguiente forma:

```
<script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.js"></script>
<script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/ResponsiveSlides.js/1.55/responsiveslides.min.js"></script>
<link rel="stylesheet"
href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/ResponsiveSlides.js/1.55/responsiveslides.css">
```

El ultimo archivo CSS incorporado contiene estilos para modificar la apariencia de nuestro Slider Luego el siguiente paso es armar una lista desordenada en la etiqueta body de nuestro HTML:

```
<ul class="rslides" id="slider1">
    <li></li>
    <li></li>
    <li></li>
    <li></li>
    <li></li>
    <li></li>
</ul>
```

Cada etiqueta li contiene una imagen a mostrar dentro del slider. Antes de terminar el body agregaremos la siguiente línea de código:

```
<script src="js/slider.js"></script>
```

El archivo slider.js quedará armado de la siguiente forma:

```
$(document).ready(  
  function () {  
    $("#slider1").responsiveSlides(  
      {  
        maxwidth:800,  
        speed:800  
      });  
  })
```

Este script permitirá el funcionamiento de la librería. El atributo maxwidth establece el ancho máximo del slider, el atributo speed establece la velocidad de transición entre las imágenes en milisegundos. Puede consultar por otros atributos en la página oficial del slider.