

ACTIVIDAD PRACTICA

PROYECTO: PAINTING

ENUNCIADO:

Para desarrollar este proyecto debemos clonar el proyecto painting desde github, a través del repositorio: https://github.com/cealonso/project_painting.git

Punto 1) Vincular el archivo main.css al index.html

Punto 2) Crear un archivo script.js en la carpeta js y vincularlo al html antes de cerrar la etiqueta <body>

Punto 3) Empezaremos a crear código en JavaScript, para ello mediante el método `addEventListener` sobre el botón `btn-del-first` asociaremos la función `deleteFirst()`. Luego crearemos la función `deleteFirst` para escribir el código necesario para reemplazar la imagen `mar.jpg` por la imagen `sin_imagen.png`. Para realizar esto debemos saber que la propiedad `src` retorna el valor del atributo `src` de una imagen, es decir si llegamos a escribir sentencia de abajo dentro de la función `deleteFirst()` reemplazara la imagen actual (es decir, `mar.jpg`) por `sin_image.png`

```
document.getElementById('image-left').src = "images/sin_imagen.png";
```

Punto 4) Realizar lo mismo que en el punto 3 pero para el botón `btn-del-second` asociándole la función `deleteSecond()`. En este caso reemplazaremos la imagen `membrillos.jpg` por la imagen `sin_imagen.png`

Punto 5) Para el tercer botón reemplazaremos las imágenes `mar.jpg` y `membrillos.jpg` por la imagen `sin_imagen.png`. Para ello crearemos la función `deleteAll()`.

Punto 6) Para este punto crearemos primero el botón en HTML. Este se situará debajo del botón con id `btn-del-all` llevará como nuevo id el identificador `btn-move` y el texto que aparecerá en el botón tendrá la leyenda `Mover`. También le asociaremos la clase `button-primary`.

Punto 7) Para este punto trabajaremos en el mismo archivo js que antes. Le asociaremos la función `moveImages()` al botón creado en el punto 6. Esta función cambiara de lugar las imágenes de las pinturas. Es decir, si `mar.jpg` se encuentra a la izquierda pasara al lugar de la derecha y `membrillos.jpg` a la izquierda (todo esto simultáneamente). Pero si el usuario presiona nuevamente el mismo botón deberá moverse cada pintura al lugar que estaban originalmente es decir `mar.jpg` a la izquierda y `membrillos.jpg` a la derecha.

Para poder hacer este punto hagamos la siguiente analogía: Juliana en el vaso de Peppa toma Coca-Cola y Nicolás en el vaso Homero Simpson toma Fanta Naranja. Por un descuido en el vaso de Juliana se le sirve Fanta Naranja y en el vaso de Nicolás Coca-Cola como podemos hacer para que Juliana en su vaso de Peppa tenga Coca-Cola y Nicolás en su vaso de Homero Simpson tenga Fanta Naranja sin desperdiciar ninguna gaseosa. ¿Cómo resolvería esta problemática?

Volviendo al ejercicio imagínese que cada botón es un vaso y cada pintura una gaseosa. Si resolvió la problemática anterior escriba el código necesario.