

RESOLUCIÓN PRACTICA

PROYECTO: DIETETICA LO DE TONY

PARTE 4: TIPOGRAFÍAS y COLORES

RESOLUCION:

En esta cuarta parte final modificaremos el sitio con tipografías y colores distintos a los usados anteriormente. Esta actividad practica quedará a cargo de cada alumno. Para esta parte solo se podrá modificar el CSS (No el HTML ni el JS). Para ello aparte de la teoría de los apuntes podemos usar los siguientes sitios que nos podrán ayudar en esta práctica:

(Tipografías)
<https://fontjoy.com/>
<https://fontpair.co/>
<https://fontspark.app/>
(Colores)
<https://colorhunt.co/>
<http://imgr.co/>
<http://webcolourdata.com/>
<https://coolors.co/>

El resultado final del trabajo deberá subir al sitio <https://jsfiddle.net/>. Esta herramienta se puede usar sin registrarse solo debemos colocar en cada ventana el código de cada tecnología usada. Para ello abriremos el index.html en VsCode y con CTRL+A seleccionaremos el código HTML, con CTRL+C lo copiamos y luego lo pegaremos en la ventana de código HTML que muestra jsfiddle con CTRL+V. Luego haremos lo mismo con nuestro CSS (que contendrá la nueva tipografía y los nuevos colores). Como podrá ver los iconos de las redes sociales no aparecen debido a que no subimos la librería Font Awesome al servidor de jsfiddle. En realidad, no es necesario hacerlo ya que usaremos un CDN, esto permitirá levantar la librería de un servidor alojado en Internet. Para saber la URL del servidor que colocaremos en el atributo href de nuestra etiqueta link usaremos el sitio <https://cdnjs.com/>, en el cuadro de búsqueda del sitio buscamos nuestra librería a utilizar (Font Awesome) copiamos el link que aparece y lo reemplazamos en nuestro HTML:

```
<link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-awesome/5.13.1/css/all.min.css">
```

Luego faltaría agregar el código JS en jsfiddle, lo copiamos de nuestro editor y lo pegamos en la ventana correspondiente de jsfiddle de esta forma:

```
let d = new Date();  
let currentYear = d.getFullYear();  
document.getElementById("year").innerHTML = currentYear;
```

Podemos correr el código con el botón RUN de jsfiddle. Ahora faltaría las imágenes para ello lo almacenaremos en cloudinary (<https://cloudinary.com/>) para usar el servicio es necesario registrarse. Después de responder el email que llega a nuestra cuenta podemos loguearnos al servicio usando nuestro usuario y contraseña. En la sección Media Library del sitio cloudinary podemos usar el botón Upload para subir la imagen del logo y la imagen background de nuestra etiqueta section. Con las imágenes ya subidas podemos obtener la url de cada una de ellas presionando el botón Copy URL que se encuentra en la parte superior de cada imagen. Reemplazamos dicha URLs en el HTML y en el CSS y ya podemos ejecutar nuevamente el botón RUN de jsfiddle. Finalmente, con el botón SAVE de jsfiddle tenemos la URL para compartir nuestro proyecto.