

## Python - Proyecto 2

### *Programa para Librería (continuación)*

Seguiremos desarrollando el proyecto anterior, con la principal diferencia de que ahora agregaremos una base de datos. Además, agregaremos algunas funcionalidades referidas a fechas/horas, envío de emails y manejo de archivos.

El sistema debe permitir:

- Cargar al menos un tipo de producto en una base de datos, como por ejemplo libros. Además, podrían cargarse otros como lápices, libretas, etc.
- Registrar clientes en la base de datos.
- Validar que el cliente sea mayor de edad y que no se ingrese una como fecha de nacimiento una fecha posterior a la actual.
- Buscar un producto previamente cargado en la base de datos y ver sus datos. Notificar si no se encuentra el producto.
- Listar junto con sus datos, ordenados por el precio, todos los productos que hayan sido cargados (ver 'order\_by' al consultar registros de la base de datos).
- Vender unidades de alguno de los productos cargados a alguno de los clientes cargados, actualizando el stock de ese producto. Notificar si no se encuentra el producto o el stock es menor a lo que se desea vender.
- Enviar por correo, con un asunto y un cuerpo, un archivo de texto que tenga una lista de los clientes registrados, anotados uno debajo del otro aclarando dni, nombre y apellido de cada uno.

Deben en el main cargarse varios productos y probar cada una de las funcionalidades mencionadas. Puede esto también realizarse (recomendable, para practicar más y darle una mejor forma al programa) a través de menús donde el usuario seleccione lo que desea realizar.

#### Descripción técnica

Clientes deben tener los atributos: id (int), dni (str), nombre (str), apellido (str), nacimiento (date) y productos comprados (list de productos).