

# TEST TÉCNICO

## 1.1 OBJETIVO

El objetivo de esta tarea es desarrollar una pequeña aplicación web interactiva, con el fin de conocer el nivel de experiencia de desarrollo web que usted posee.

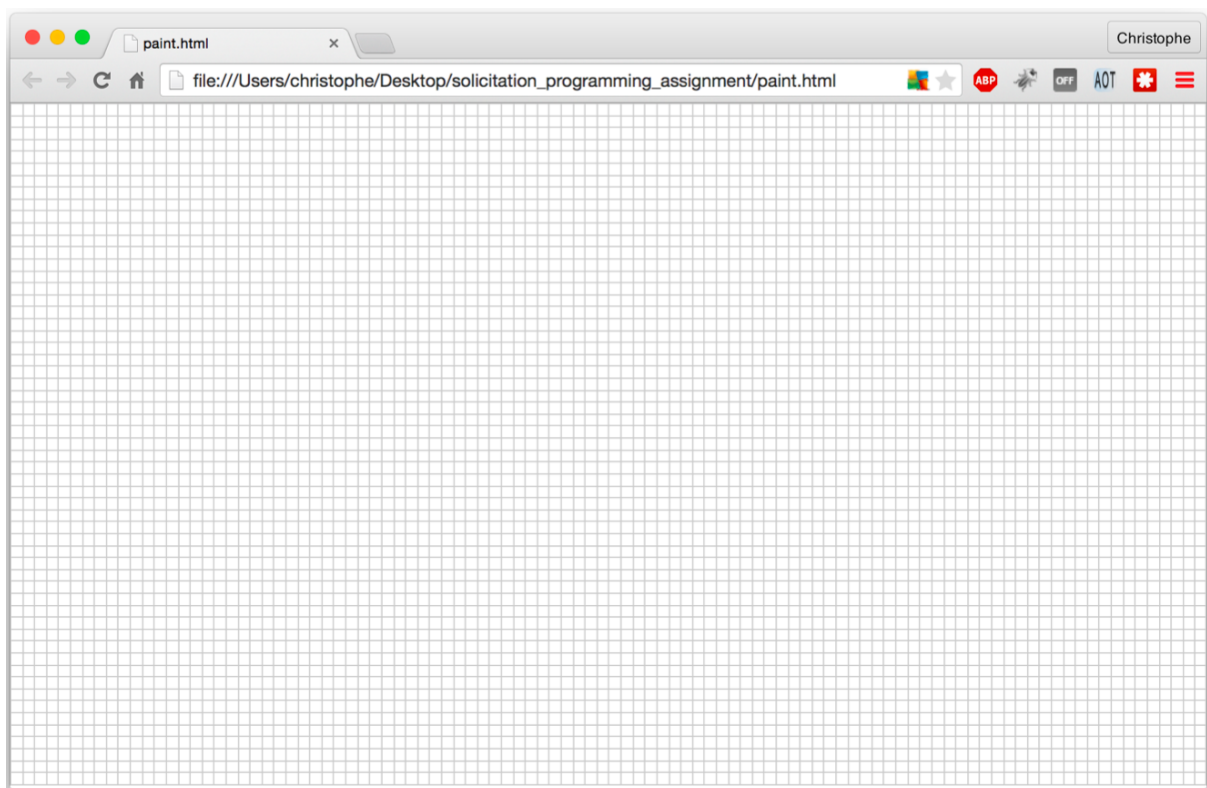
El uso de Internet o de librerías externas tales como JQuery está permitido.

## 1.2 TAREA

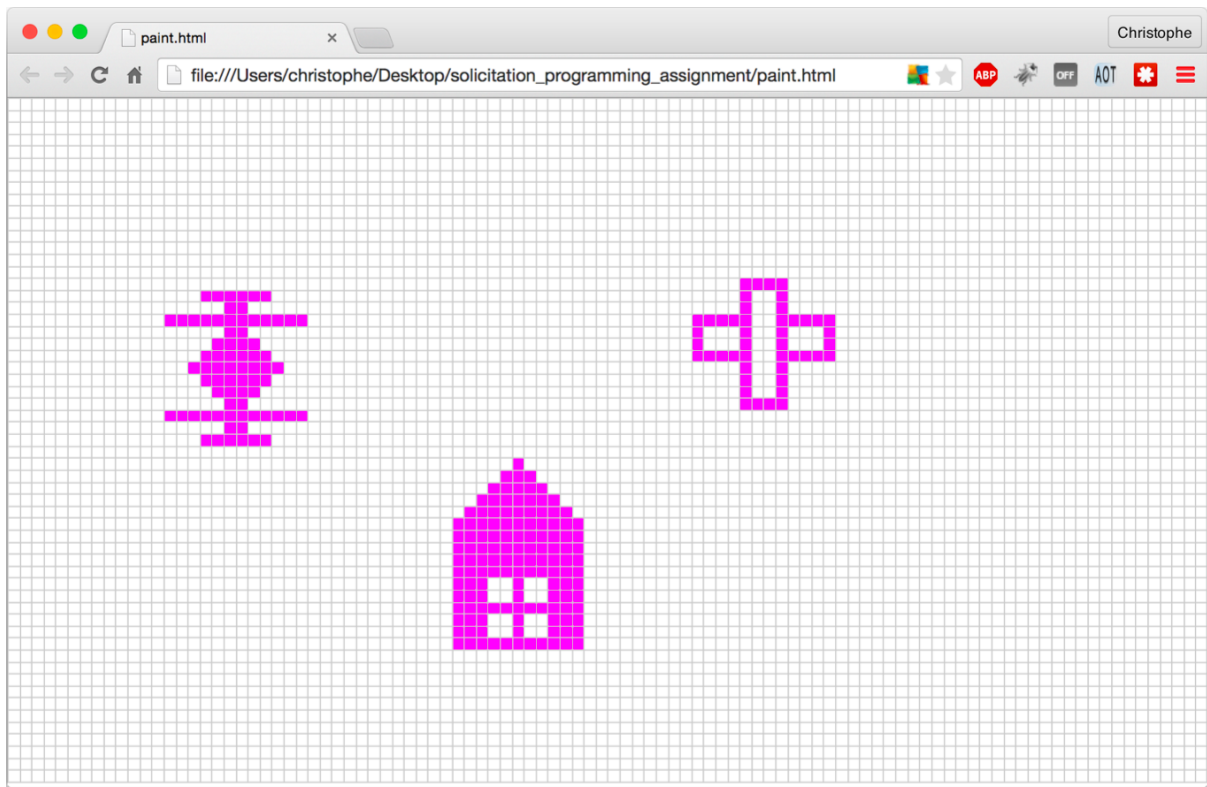
Desarrolle una pequeña red en pantalla completa, que pueda ser utilizada para pintar imágenes simples.

La red consiste en pequeñas celdas cuadradas. Debe haber 100 celdas horizontales.

El número de filas no debe exceder los límites de la ventana. Es decir, la pantalla debe estar llena de celdas, pero no deben existir barras de desplazamiento, ya que todas las celdas caben en la ventana.

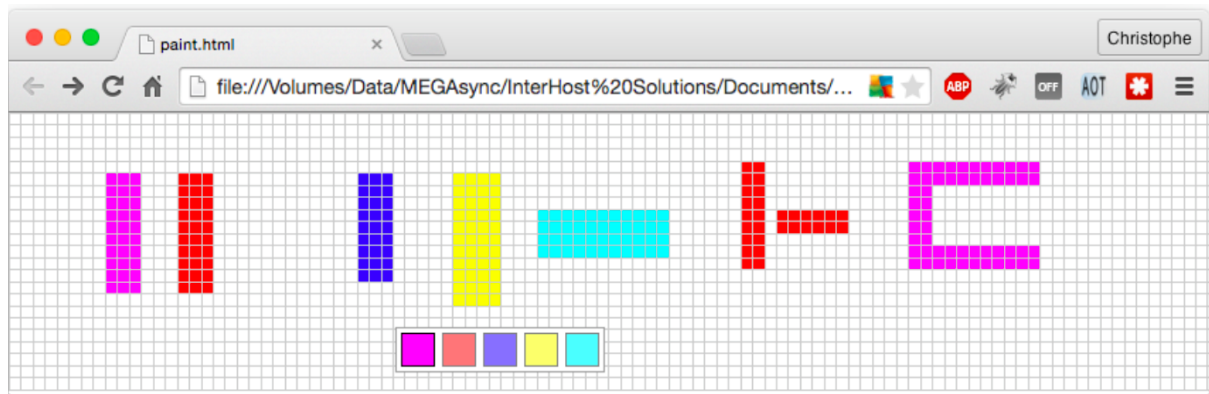


Cuando una celda sea clickeada, la misma debe “activarse” cambiando de color. Al volver a clicar la celda, la misma debe desactivarse y removerse el color.



Cuando una celda sea clickeada con el botón derecho del mouse, debería aparecer una ventana emergente donde usted pueda elegir un color. Se requiere un mínimo de 5 opciones de colores. El color elegido se convierte en el color por defecto para cada celda activada al dibujar.

- El selector de color aparece (fadeIn) cuando usted presione el botón derecho del mouse en la posición que se encuentre el cursor.
- El menú contextual específico del navegador no aparece al hacer clic con el botón derecho del mouse.
- El selector de color desaparece (fadeOut) cuando el cursor se desplace fuera del mismo, o cuando un color sea seleccionado.



Para facilitar el dibujo de imágenes, debe ser posible hacerlo arrastrando el cursor del mouse. Cuando una celda sea clickeada, se activa la dicha función. Todas las celdas por las que pase el cursor deben seleccionarse. Cuando se suelta el mouse, se desactiva la función de arrastre, y todas las celdas por las que pase el cursor ya no se verán modificadas. Tener en cuenta que, de todas formas, debe continuar siendo posible clicar cada celda individualmente.