



MENTORÍA

SEMANA 7

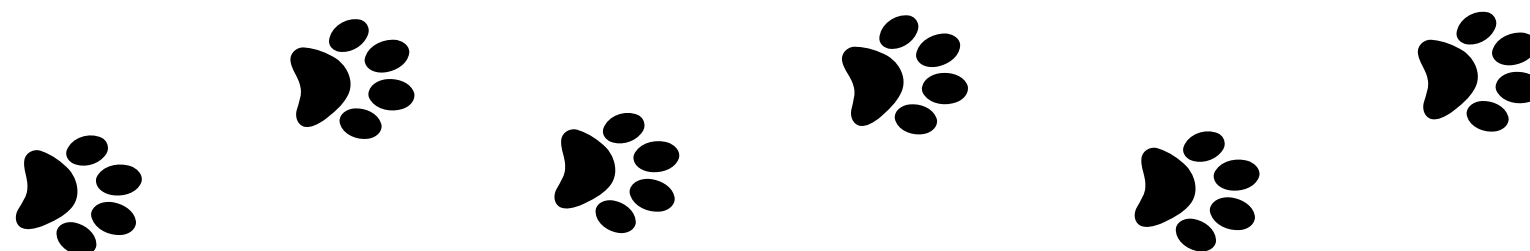


Dudas? Consultas?



EJERCICIO 1

MASCOTA VIRTUAL



EJERCICIOS DE HERENCIA Y POLIMORFISMO

EJERCICIO 1

SISTEMA DE EMPLEADOS

Crea una clase base llamada **Empleado** con un **método mostrar_informacion()** que devuelva una cadena con la información del empleado (nombre y salario). Luego, crea dos subclases: Desarrollador y Gerente. Cada subclase debe sobrescribir (**UTILIZAR FUNCION SUPER**) el método **mostrar_informacion()** para proporcionar información adicional específica para cada tipo de empleado.

EJERCICIOS DE HERENCIA Y POLIMORFISMO

EJERCICIO 2

SISTEMA DE VEHICULOS

Crea una clase base **Vehiculo** con un **método mover()** que retorne un mensaje indicando que el vehículo se está moviendo. Luego, crea **dos subclases**: Coche y Bicicleta. Cada subclase debe sobrescribir el método mover() para proporcionar un mensaje específico para cada tipo de vehículo.

EJERCICIOS DE HERENCIA MULTIPLE

EJERCICIO A

SISTEMA DE DISPOSITIVOS ELECTRONICOS

Crea una clase base **Dispositivo** con un **método encender()** que retorne un mensaje indicando que el dispositivo está encendido. Luego, crea **dos clases base adicionales**: Telefono y Computadora. Finalmente, crea una clase TelefonoInteligente que **herede** de ambas clases base (Telefono y Computadora) y sobrescriba el **método encender()** para proporcionar un mensaje específico.

EJERCICIOS DE HERENCIA MULTIPLE

EJERCICIO B

SISTEMA DE ANIMALES

Crea una clase base **Animal** con un **método hacer_sonido()** que devuelva un sonido genérico. Luego, crea **dos clases base adicionales**: Mamifero y Ave. Después, crea una clase Murcielago que **herede** de ambas clases base (Mamifero y Ave) y sobrescriba el método hacer_sonido() para proporcionar un sonido específico.