Seguridad y Algo I

Algunos ejemplos...

Lic. Leandro Meiners



Agenda

- Quién soy y por qué un salpicón de seguridad...
- "Casos Borde" y sus implicancias de seguridad
 - Ej. "off-by-one"
- "Side-effects" e implicancias de seguridad
 - Ej. "TOCTOU"
 - Reentry



Seguridad de la Información: Conceptos Básicos

- Atributos que busca proveer la SI:
 - Integridad
 - Disponibilidad
 - Confidencialidad



Arreglos y Strings en C

#define LEN 10 char array[LEN];

- Posiciones:
 - array[0] ... array[LEN-1]
- String:
 - array[0] ... array[LEN-2] y
 - array[LEN-1]='\0';



Off-by-one

- Casos "Clásicos":
 - No descontar el espacio para NULL en un string
 - Usar NULL para indicar posición vacía pero no considerar que el arreglo puede estar "lleno", escribiendo NULL fuera del arreglo
 - Iterar i < MAX_NUM y pero acceder a i = MAX_NUM luego de la iteración
- Ejemplo no tan obvio de Wu-FTPd...



Off-by-one CVSd

```
    info = findnode (vers->other delta, "special");

 2.
            if (info != NULL)
 3.
                                             changes, fix the scanf call also */
                /* If the size of `devty
 4.
                char devtype[16]; 4
 5.
 6.
                if (sscanf (info->data, "%16s %lu", devtype, &devnum long) < 2)
 7.
                    error (1, 0, "%s:%s has bad `special' newphrase %s",
 8.
                            workfile, vers->version, info->data);
 9.
                devnum = devnum long;
10.
                if (STREQ (devtype, "character"))
11.
                    special file = S IFCHR;
12.
                else if (STREQ (devtype, "block"))
13.
                    special_file = S_IFBLK;
14.
                else
15.
                    error (0, 0, "%s is a special file of unsupported type `%s'",
16.
17.
                           workfile, info->data);
18.
19.
```

Off-by-one: WU-FTPd

```
1.
 2.
         * Join the two strings together, ensuring that the right thing
 3.
         * happens if the last component is empty, or the dirname is root.
 4.
         */
 5.
        if (resolved[0] == '/' && resolved[1] == '\0')
 6.
            rootd = 1:
 7.
        else
 8.
            rootd = 0:
 9.
10.
        if (*wbuf) {
11.
            if (strlen(resolved) + strlen(wbuf) + rootd + 1 > MAXPATHLEN) {
12.
                errno = ENAMETOOLONG;
13.
                goto err1;
14.
15.
            if (rootd == 0)
16.
                (void) strcat(resolved, "/");
17.
            (void) strcat(resolved, wbuf);
18.
```

Side-Effects

Time-of-Check to Time-of-Use

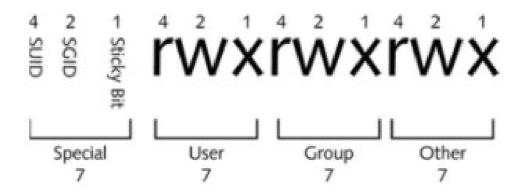
La verificación del estado del recurso (disponibilidad, control de acceso, etc.) y su uso no se presentan de forma atómica.

Más información:

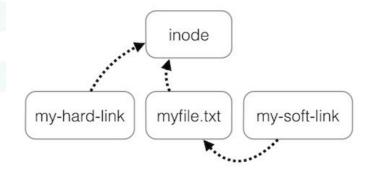
 https://webpages.charlotte.edu/jwei8/Jinpeng_Homepage_files/toctoufast05.pdf



Permisos en Unix



Links en Unix





Ejemplo de Explotación mediante Symlinks

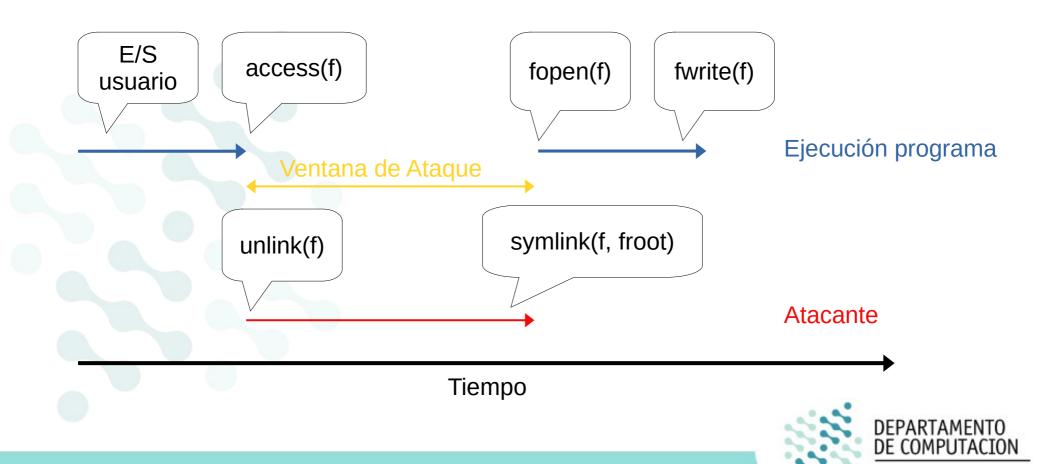
Objetivo: binario SUID con un TOCTOU

```
1. #include <stdio.h>
2. #include <unistd.h>
3. #include <string.h>
5. int main(int argc, char * argv[])
6. {
            char *file = argv[1];
            char buffer[51];
            FILE *fd:
           /* get user input */
            scanf("%50s", buffer);
13.
            /* check access */
15.
            if(!access(file, W OK)) {
                    /* write user input to file "*/
                    fd = fopen(file, "a+");
17.
                    fwrite(buffer, sizeof(char), strlen(buffer), fd);
19.
                    fclose(fd);
20.
            } else {
                    printf("User does not have access\n");
22.
23.
25.
            return 0;
26. }
```



Ejemplo de Explotación mediante Symlinks

Patrón de explotación:



Algunos Ejemplos

 CVE-2005-0953 – Bzip2: TOCTOU filepermissions vulnerability https://marc.info/?l=bugtraq&m=111229375217 633

 CVE-2021-35937 - rpm: TOCTOU race in checks for unsafe symlinks: https://bugzilla.redhat.com/show_bug.cgi? id=1964125



¿Soluciones?

```
 char *filename = /* file name */;

                                                                  lstat() para obtener
 2. char *userbuf = /* user data */;
                                                                información del archivo

 unsigned int userlen = /* length of userbuf string */;

                                                                <del>"Ciane" links</del>
 4.
 5. struct stat 1stat info;
 6. struct stat fstat info;
                                                     Abro el archivo con
 7. int fd;
                                                            open()
 8. /* ... */
 9. if (lstat(filename, &lstat info) == -1) {
10. /* handle error */
                                                          fstat() información del
11. }
12.
                                                       archivo abierto: ¡uso el fd
13. fd = open(filename, O_RDWR);
                                                             y no el nambral
14. if (fd == -1) {
                                                                       Comparo st_mode: no
15. /* handle error */
                                                                      puede ser link simbólico
16. }
                                                                        Comparo i-nodo para
17.
18. if (fstat(fd, &fstat info) == -1) {
                                                                      verificar que es el mismo
19. /* handle error */
                                                                                 archivo
20. }
21.
22. if (1stat info.st mode == fstat info.st mode &&
       lstat info.st ino == fstat info.st ino &&
23.
      lstat info.st dev == fstat info.st dev) {
24.
     if (write(fd, userbuf, userlen) < userlen) {</pre>
25.
26.
      /* Handle Error */
27.
```

28. }



Reentrancy

- Una función es "reentrante" si soporta:
 - Múltiples invocaciones concurrentes en un sistema con múltiples procesadores
 - Puede ser interrumpida en un sistema con un único procesador y "re-entrada" antes de que su invocación previa termine
- Reglas para que una rutina sea "re-entrante":
 - No debe manipular datos locales/globale sin sincronización
 - No puede auto-modificarse sin sinconización
 - No puede llamar a funciones no reentrantes

Ejemplito: ¿Cuál es y cuál no y por qué?

```
int v = 1;
int f()
   v += 2;
   return v;
int g()
   return f() + 2;
```

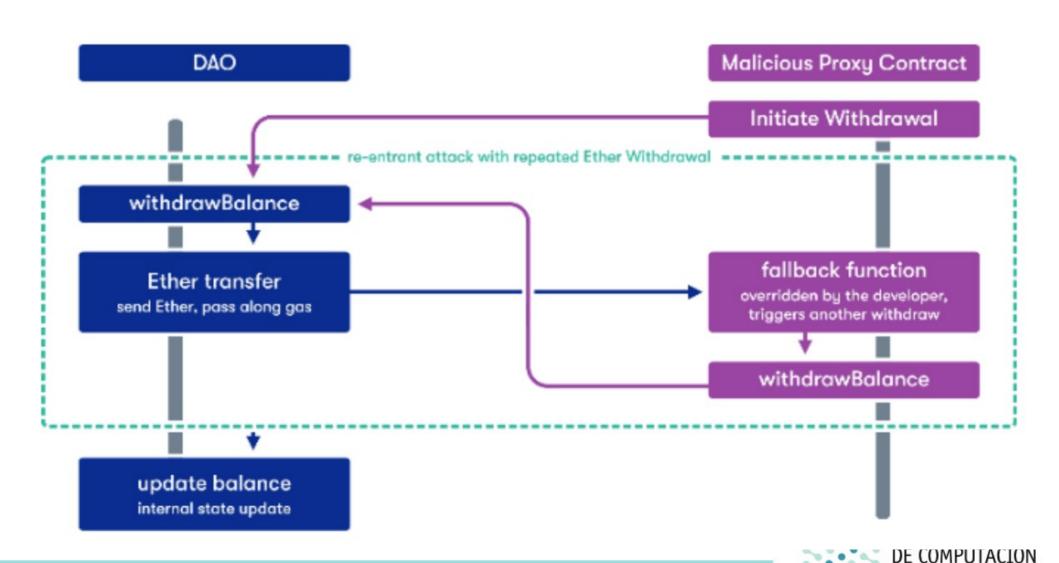
```
int f(int i)
    return i + 2;
int g(int i)
    return f(i) + 2;
```



Reentrancy en Smart Contracts

```
contract BasicDAO {
2
3
     mapping (address => uint) public balances;
5
     // transfer the entire balance of the caller of this function
       // to the caller
     function withdrawBalance() public {
       bool result = msg.sender.call.value(balances[msg.sender])();
9
10
       if (!result) {
11
         throw;
                                    ¿Y si vuelvo a invocar la función
12
13
     // update balance of the withdrawer. antes de que
       balances[msg.sender] = 0; balances[msg.sender] sea cero?
15
                                              ¿Puedo?
16
```

Flujo de Ejecución del Ataque



Contrato Malicioso

```
contract Proxy {
3
       // Owner's address //
       address public owner;
5
6
       // Constructs the contract and stores the owner. //
       constructor() public {
            owner = msg.sender;
10
       // Initiates the balance withdrawal. //
12
       function callWithdrawBalance(address _address) public {
            BasicDAO( address).withdrawBalance();
14
15
16
       // Fallback function for this contract.
       // If the balance of this contract is less than 999999 Ether,
17
18
       // triggers another withdrawal from the DAO.
       function () public payable {
20
            if (address(this).balance < 999999 ether) {</pre>
21
                callWithdrawBalance (msg.sender);
22
23
24
25
       // Allows the owner to get Ether from this contract. //
       function drain() public {
26
            owner.transfer(address(this).balance);
28
29
```



¿Soluciones?

- Uso de "transfer" en lugar de "call.value":
 - límite de "gas" → limite de re-entradas
- Implementar el patrón "check and effects":

```
contract ChecksEffectsInteractions {
   mapping(address => uint) balances;
   function deposit() public payable {
      balances[msg.sender] = msg.value;
   }
   function withdraw(uint amount) public {
      require(balances[msg.sender] >= amount);
      balances[msg.sender] -= amount;
      msg.sender.transfer(amount);
   }
}
```

 Implementar un modificador que impida reentrar:

```
modifier nonReentrant() {
    require(lockStatus != ENTERED, "reentrant call rejected");
    lockStatus = ENTERED;
    _;
    lockStatus = NOT_ENTERED;
}
```



Take-Aways...

- No podemos asumir la correctitud de los valores de entrada: ¡las precondiciones deben ser verificadas!
- Si compartimos un recurso, no tenemos garantías de que entre instrucción e instrucción el mismo no haya sido modificado desde "afuera" del programa



¡Gracias!

¿Preguntas?

