

<b>UTN – FR Mar del Plata – TSP</b> <b>Laboratorio III - Primer Parcial Lab 3</b> <b>Abril 2022</b>	<b>Nombre y Apellido</b>	<b>Nota</b>
---	--------------------------	-------------

#### IMPORTANTE:

- Crear un proyecto con su Nombre y Apellido (**solamente**).
- Añadir comentarios a su código, modularice y sea prolijo en la codificación, no sumará puntos pero podría restar.
- Al finalizar, comprimalo en un archivo **solamente** con su apellido para luego subirlo al campus
- Desarrolle un main() e invoque únicamente a las funciones que compilen correctamente. La resolución del mismo es obligatoria y sumará puntos extras en caso de necesitarlos. **No se pide ingreso por teclado de ningún tipo.**

El puerto de Mar del Plata nos solicita un sistema para administrar los barcos pesqueros y la captura de pescado. Los barcos poseen una marca, modelo, capacidad de combustible, capacidad de carga y una patente que lo identifica de manera unívoca. Hay tres tipos de barcos. Las lanchas amarillas cuya capacidad de recolección es de 20 kilos por hora, Las corbetas poseen una cantidad de jaulas y cada una puede una capacidad de 10 kilos. Todos los barcos pueden pescar. Por ultimo tenemos lanchas de transporte, que tiene una capacidad de personas.

Se pesca un solo tipo de pescado en el Mar Argentino y es la merluza. El precio de la merluza es de 11 dólares el kilo.

Nuestro sistema tiene que ser capaz de administrar las recolecciones de cada barco. Una recolección es la acción de mandar a pescar al barco y preguntarle cuanto recolecto según los atributos que tenga y el valor que nosotros le damos. El sistema deberá poder contestar la pregunta del total recaudado por tipo de barco y total general.

Se pide la gestión de barcos como agregar y listar.

Implementar el toString() y equals() según corresponda.

Diseñar las clases correspondientes utilizando el paradigma de la POO.

Implementar un main para probar todo el sistema.

Implementar sistema de recolección.

Mostrar listados.

Mostrar totales.

## ¡Éxitos!

#### Tabla de puntuación:

<b>Obtenido</b>	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
<b>Nota</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10