



cent 33
PROF. JOSÉ JULIÁN GODOY

TRABAJO PRACTICO n°1

Materia: Practicas Profesionalizantes 3

Carrera: Tec. Superior en desarrollo de software

Profesor: Rodríguez Pedro Alberto

Año:2023

Alumno: Facundo rios

Curso: 3°año

PROYECTO: TIENDA ONLINE

Objetivo:

La idea es un armar un sistema de tienda online cuya función es la de vender artículos electrónicos de una tienda de informática. Actualmente la empresa dio de baja su página web al no tener un sistema cómodo que le permita tener una tienda de E-commerce.

Actualmente (8/6/23) si uno accede a la página actual, esta es solo un fondo blanco con el logo de la empresa y la dirección de su local físico.

Este proyecto solo estará enfocado para funcionar solo y únicamente en la localidad de Rio Grande.

Requisitos.

Funcionales:

- **Menú de inicio**
 - Esta será una vista inicial de la página donde habrá un menú a modo de navegador con los colores de la empresa, (en este caso una paleta de color que incluye el naranja, el gris, el blanco y el negro como principales más sus entremedios o espectros), donde estarán botones de búsqueda, tipo de producto y un botón que lo llevará a otra página donde podrá armar un pc personalizado con los bastos productos que ofrece la tienda, incluyendo su precio actual y variantes.
Además, el usuario sin necesidad de abrir un perfil podrá observar la página con diferentes publicaciones que incluirán imágenes del producto, nombre y una descripción breve. La página también contará diferentes categorías de búsqueda

- **Que se pueda comprar a través de la misma tienda.**
 - Los productos mostrados dentro de la página podrán ser adquiridos por los usuarios registrados para su adquisición por medio de un pago electrónico
- **Que funcione en celulares.**
 - La página será flexible a su uso en dispositivos celulares a través de navegadores
- **Sección “Carrito de compras”**
 - Dentro de la página habrá una sección donde el usuario con o sin perfil podrá guardar productos que le han llamado mucho la atención o simplemente le interesa saber el valor de varios productos en conjunto dentro de una lista con el precio actual del producto y precios con el uso de diferentes tarjetas.
- **Que tenga usuarios**
 - Los clientes podrán acceder o crearse un perfil dentro de la página para poder guardar más productos en su carrito o guardar en una lista los productos que te gusten.
- **Sección “Armar tu pc”**
 - En esta sección los clientes con un perfil dentro de la página podrán elegir entre varios de nuestros productos para crear un pc personalizado a su uso, Esto mediante un cuestionario paso a paso. Además, podrá compartir el cuestionario en otras redes sociales.
- **Enlace a sus redes sociales**
 - Los usuarios podrán acceder mediante un botón a las diferentes redes sociales de la empresa para más información.

NO-funcionales:

- Mantenimiento de la página.
 - La página requerirá de una revisión frecuente para mantener su optima operabilidad y revisar en caso de fallos o posibles mejoras.
- Almacenamiento de datos de los usuarios.
 - El sistema necesitara de una base datos para contener los datos de los usuarios y además poder acceder a la base de datos de productos en venta.
- Armado de presupuestos.
 - Dentro de la interfaz de administrador se podrán crear presupuestos pedidos por el cliente con opción para ser impreso.
- Datos de los componentes con código del producto.

- Será necesaria una base de datos con los datos de cada componente que desee vender u ofrecer en la página.
- Verificación de que los elementos estén en stock o si tienen que ser importados.
 - El administrador de la página deberá revisar si los componentes o productos en venta estén en stock, de no ser así, deberá darlos de baja o agregar un aviso de que esta fuera de stock.
- Arrojar estadísticas de productos y marcas más y menos vendidas.
 - Dentro de la interfaz de administrador se podrá acceder a estadísticas donde mostrará datos cuantitativos útiles para la empresa.
- Interfaz de usuario de tipo administrador
- Estadística de usuarios con más compras.

A alcance:

En este modelo de proyecto se realizará:

- Menú de inicio.
- Que se pueda reservar a través de la misma tienda.
- Que funcione en celulares. (
- Carrito de compras (sin incluir la sección donde se realiza una conexión con el afip, esta sección será representativa visualmente)
- Tarjetas con datos de los componentes y código de producto
- Interfaz para usuario (vendedor).
- El sistema podrá dar al Usuario Administrador estadísticas de productos y otros datos de la página web.

Limitaciones:

El proyecto no tiene en cuenta:

- El caso de que un usuario tipo cliente quiera reembolsar un producto reservado anteriormente
- Al momento de reservar o comprar un producto, solo se puede realizar por unidad cada vez que se interactúe con el elemento.
-

Criticas:

- Incluir interfaz de usuario desde un dispositivo para evitar falta de control en caso de que no haya conexión WIFI.
- Agregar una sección donde muestre estadísticas cuantificables.

6/7/23:

Se recomienda no usar software pre-armado porque terminamos desaprendiendo o sobrepasando temas que debemos entender.

Tener 3 niveles mínimo de usuario: cliente, administrador y super-usuario.

Entrevistas:

Se comienza la entrevista con el cliente.

¿Qué deseaba hacer exactamente con la página antes de darla de baja?

- La idea era tener una página para extendernos y publicitar más en la red nuestros productos, armar algo simple pero que sirva para que el cliente le llame la atención viste, una cosa así. Y luego ir mejorándola con el tiempo si veo que funciona.

¿Cómo es el proceso por el cual la empresa vende el producto?

- Y la primera parte es pedir el producto con los proveedores, de buenos aires se envía hacia acá y cuando llega hacemos inventario y lo almacenamos o avisamos si estaba reservado de que llegaron las partes o repuestos. Lo vendemos en la tienda, si es en efectivo lo guardamos y si no tenemos el lector de tarjetas.

¿qué tipo de productos vende?

- y varios artículos electrónicos, torres de computadora, placas madre, procesadores entre otras más, estábamos viendo para empezar a vender ruedas tipo para impresora, pero aún estamos resolviendo eso.

¿Qué considera prioritario en el desarrollo de esta página?

- Creo que el equipo debería tener como prioridad la página principal, que corresponda bien con los colores del logo y que funcione bien en los dispositivos.

¿así como blanco y naranja?

- Claro, pero que no sea molesto para los ojos, viste que mucho blanco causa molestias después de mucho rato.

¿Que podría ser prescindible en el proyecto?

- y diría que el tema armar tu pc, no queremos que se abarrote de pc's armadas que al final tal vez no compren.

¿Se tendría algún soporte de algún servidor existente o también se tendría que agregar la investigación para encontrar uno?

- Nosotros cuando dimos de baja la página hacemos todo desde la computadora del local así que habría que encontrar uno a ser posible.

¿alguna especificación técnica que deba tener el programa?

- No hay problema en eso, porque la computadora del local es bastante optima.

¿Como quiere que le enseñemos o le transmitamos el cómo es el funcionamiento de la página?

- Con un manual simple creo que es suficiente, pero para los usuarios debería ser bastante intuitiva la página, ya que no creo que podamos brindar soporte para explicar la página.

Al tener poco tiempo, la entrevista debió terminar inesperadamente.

Prototipo:

Se encuentra el enlace la ubicación del prototipo:

<https://www.figma.com/file/pHMPY05DyvmjPQ5sfnQJm/desarrollo-visual-proyecto?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=ASMCKVJj7xL1x9QI-1>

Mapa de sitio:

Diagrama de flujo:

CASO 1: Búsqueda y compra de un producto:

<https://www.figma.com/file/cjWQEKDMjERrSHkyvCFS07/diagrama-de-flujo%3A-busqueda-y-compra-de-un-producto?type=whiteboard&node-id=0%3A1&t=ASMCKVJj7xL1x9QI-1>

CASO 2:

Pagina

Base de datos:

El proyecto cuenta con la comunicación a una base de datos tipo MYSQL que cuenta con las siguientes tablas: