

MÓDULO OBJETOS. Cree un proyecto y resuelva en Java. **IMPORTANTE: Utilice su apellido como nombre del proyecto.** Entrega: comprima el desarrollo en .zip (no debe incluir ningún archivo .jar) y envíe por correo.

Una escuela de música necesita un sistema para realizar un concurso entre sus alumnos. El concurso está dividido en cinco géneros musicales y en cada género se pueden inscribir hasta N alumnos como máximo. De cada alumno registra su nombre, edad, el instrumento que toca y puntaje obtenido.

1- Genere las clases necesarias. Implemente constructores para iniciar el concurso sin alumnos inscriptos, recibiendo N (el máximo de alumnos por género musical). Los alumnos deben instanciarse dando valor a todos sus atributos y con puntaje -1.

2- Implemente métodos en las clases que corresponda para permitir:

- a. Dado un alumno y un género musical válido, inscriba al alumno en dicho género. Asuma que hay lugar.
- b. Dado un puntaje y un nombre de alumno, asigne el puntaje a dicho alumno. NOTA: El alumno podría no estar inscripto en el concurso.
- c. Devolver el género musical con más alumnos inscriptos.

3- Realice un programa que instancie un concurso con un máximo de 20 alumnos por género. Instancie 5 alumnos e inscriba a cada uno en algún género musical. Asigne puntaje a cada uno. Imprima el resultado de la consulta pedida.