

Contenido

194 cartas, tantas como países hay en el mundo; cada una tiene de un lado la bandera del país, y del otro lado información correspondiente a ese país.

Objetivo

Quedarse sin cartas al completar la vuelta (puede ganar una persona o varias).

Dinámica

Se mezclan las cartas y se reparten cinco a cada persona, apoyadas en la mesa con la bandera para arriba (no se puede espiar el otro lado). El resto se deja en un mazo. Arranca la persona más joven de la mesa. En su turno, cada persona elige una carta de su mazo, la pone en el centro de la mesa y arriesga de qué país es la bandera. Si acertó, descarta la carta, efectivamente quedándose con una menos. Si erró, descarta la carta y saca otra del mazo.

Para hacerlo más complicado y divertido, se puede acordar previamente que no sólo hay que arriesgar el país, sino también el continente, o la capital, o algún gentilicio, etc.