Python en Ámbitos Científicos

Facundo Batista & Manuel Carlevaro

6 de febrero de 2025

VERSIÓN PRELIMINAR

Título: Python en Ámbitos Científicos

Autores: Facundo Batista & Manuel Carlevaro

ISBN-13 (versión electrónica): ???-????-????-? © Facundo Batista & Manuel Carlevaro Primera Edición (versión preliminar)

Escrito con X₃L^AT_EX.

Licencia: Creative Commons Atribución-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)

Lugar: Olivos y La Plata, Buenos Aires, Argentina

Año: 2024

Web: http://pyciencia.taniquetil.com.ar/

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

Prefacio

Cuando la Comunidad Científica notó que las computadoras podían facilitar su trabajo, sus integrantes se convirtieron posiblemente en los adoptantes tempranos más entusiastas de la tecnología. Aunque el uso y la potencia de las computadoras crece continuamente en el ámbito científico, poco se ha avanzado en la formación y desarrollo de habilidades en Desarrollo de Software.

El cálculo científico requiere realizar combinaciones de múltiples tareas de diversa clase. Por ejemplo, es necesario registrar automáticamente datos de un experimento y visualizarlos, realizar cálculos numéricos o simbólicos, ordenar, clasificar, simular, etc. Muchas veces podemos utilizar paquetes de software que realizan esas tareas por nosotros, pero muchas otras ocurre que nadie ha implementado un determinado cómputo en la forma que necesitamos, o simplemente queremos probar ideas nuevas. Cualquiera sea la naturaleza de nuestra actividad en la ciencia o en la tecnología, no resulta infrecuente la necesidad de interactuar con computadoras a través de programas propios.

El uso de Python en aplicaciones científicas ha aumentado sostenidamente en los últimos años, sin embargo es difícil encontrar libros o manuales en castellano de Python que no estén pensados para programadores.

Este libro nace con la idea primaria de acercar Python al mundo científico, en un libro pensado para científiques, a partir de nuestra experiencia en el dictado del curso "Herramientas Computacionales para Científicos" que ofrecemos en la Universidad Nacional de La Plata y la Universidad Tecnológica Nacional, desde 2007. De la misma manera, la elección del castellano como idioma de escritura es un factor crítico, porque aunque sabemos que el inglés es una herramienta fundamental tanto para programar como para hacer ciencia, estamos convencidos que no debería ser una barrera de entrada.

Más allá de las secciones básicas de un libro (índice, bibliografía, etc.), el libro tiene tres grandes partes. La primera habla de Python, tanto de forma introductoria como también sobre otros temas que son fundamentales y algunas bibliotecas importantes. La segunda trata algunas herramientas fundamentales que son base para el trabajo en el resto del libro. Finalmente la tercera parte muestra cómo abordar temas científicos básicos utilizando Python, de forma teórica y práctica.

En todos los casos este libro esquiva la pretensión de ser una referencia absoluta, sino que tiene el propósito de allanar el camino de les científiques para dar los primeros pasos en el lenguaje y solucionar los problemas básicos (pero no por eso menos importantes) de la ciencia y la tecnología.

Tanto los textos como el código fuente, ejemplos e imágenes son Copyright de Facundo Batista y Manuel Carlevaro y están compartidos bajo la licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0), salvo que se especifique puntualmente lo contrario.

Olivos y La Plata, Buenos Aires, Argentina,

Facundo Batista & Manuel Carlevaro

Índice general

Prefacio						
Índice general						
I	Pyth	Python				
II	Hei	ramiei	ntas fundamentales	6		
III	Te:	mas es	pecíficos	7		
1.	Mate	emática	simbólica	8		
	1.1.	Conce	ptos y operaciones básicas	8		
	1.2.	Simpli	ficación de expresiones	16		
		1.2.1.	Simplificación de funciones polinómicas y racionales	17		
		1.2.2.	Simplificaciones trigonométricas	19		
		1.2.3.	Simplificación de potencias	20		
		1.2.4.	Simplificación de exponenciales y logaritmos	22		
		1.2.5.	Funciones especiales	24		
	1.3.	Solucio	ón de ecuaciones	25		
	1.4.	Funcio	ones y cálculo diferencial e integral	30		
		1.4.1.	Funciones	30		
		1.4.2.	Límites	33		
		1.4.3.	Derivadas	35		
		1.4.4.	Integrales	37		
		1.4.5.	Sumas, productos y series	39		
	1.5.	Evalua	iciones numéricas y gráficos	43		

ÍNDICE GENERAL

IV Apéndices	46
A. Zen de Python	47
Bibliografía	48

VERSIÓN PRELIMINAR

Parte I Python

Esta primera parte comprende varios capítulos orientados a proveer la información necesaria de Python para poder entender el resto del libro.

Se sugiere a los lectores que no tienen experiencia previa en el uso de Python, un recorrido secuencial a través de los capítulos que componen esta Parte.

Parte II Herramientas fundamentales

Los capítulos siguientes desarrollan un conjunto de conocimientos sobre herramientas fundamentales que serán aprovechados en la Parte III al abordar temas de aplicaciones específicas.

Parte III Temas específicos

En esta Parte desarrollaremos capítulos que abordan temas específicos de aplicación de herramientas de Python. Cada capítulo está autocontenido, de forma que el lector o lectora puede acceder directamente al tema de interés sin realizar un recorrido secuencial de los capítulos, aunque serán utilizados conceptos y herramientas tratados en la Parte II.

1 | Matemática simbólica

Es común utilizar las computadoras para realizar cálculo numérico, que implica realizar veloces operaciones aritméticas utilizando muchas veces aproximaciones numéricas y siempre números con precisión determinada. Sin embargo, es posible también en muchos casos realizar operaciones exactas en forma simbólica (como resolver ecuaciones, derivar, integrar, simplificar expresiones) utilizando para ello símbolos y variables. En Python, esto es posible gracias al módulo (o biblioteca?) SymPy [1], que provee lo que se denomina un «sistema de álgebra computacional» (o CAS, del inglés *computer algebra system*).



Una característica de SymPy que lo diferencia de otros CAS es que está escrito en Python y puede ejecutarse completamente en Python como cualquier otro módulo (NumPy, SciPy, etc.), tanto en forma interactiva como dentro de un programa. En particular, al usarlo en un *notebook* de Jupyter, podemos mostrar las salidas interpretando LATEX lo cual facilita enormente la lectura de expresiones complejas.

1.1. Conceptos y operaciones básicas

Un concepto central en SymPy es el de símbolo. Éste representa, por medio de una variable simbólica, un valor abstracto o desconocido que puede ser utilizado en expresiones matemáticas. De este modo, es posible realizar cálculos simbólicos con dichas variables que son tratadas como entidades abstractas en vez de números específicos.

Los objetos de tipo símbolo se pueden instanciar a partir de sympy. Symbol() o sympy. symbols(). En el primer caso solo se instancia un único símbolo, mientras que el segundo caso permite instanciar varios símbolos en una sola instrucción. En ambos casos, además del nombre del símbolo creado, dichos objetos contienen atributos y métodos que describen sus propiedades y permiten operar sobre ellos. Del mismo modo que los objetos en Python, es posible asignarles nombres a los símbolos de modo de poder usarlos posteriormente.

Veamos cómo instanciar un símbolo x al que le asignaremos el nombre x, luego de importar el módulo sympy en la primera línea:

El método Symbol() de SymPy recibe como argumento una cadena e instancia un objeto Symbol al que le asignamos el nombre x. Este nombre puede ser utilizado en expresiones, y al no tener un valor numérico asignado estas expresiones quedan en forma simbólica (y en el *notebook* se muestra «renderizado» a partir de la salida en La celda siguiente instanciamos varios objetos utilizando sympy.symbols() mediante una cadena que tiene palabras (separadas por espacios, pero también pueden separarse mediante comas) compuestas por una o varias letras, incluyendo algunas que denotan letras del alfabeto griego. A dichos objetos les asignamos nombres que son utilizados para construir una expresión:

Es posible, naturalmente, asignar un símbolo a un nombre arbitrario (por ejemplo el símbolo z a la variable h), sin embargo esto no constituye una buena práctica. Es importante señalar la diferencia entre un símbolo y el nombre que le asignamos. Veamos el siguiente ejemplo:

```
CELDA 03  \begin{array}{c} \text{expresión} = \text{x} + 2 \\ \text{x} = 2 \\ \text{expresión} \end{array}
```

Este ejemplo muestra el procedimiento habitual de Python para asociar nombres a objetos tal como describimos en la Sección $\ref{eq:como}$. Primero asignamos al nombre expresión una operación suma en la que participa la variable x, que a su vez «apunta» hacia el símbolo x. En la línea siguiente «reorientamos» el nombre x hacia el objeto de tipo entero 2. Cuando mostramos expresión, tal vez podríamos esperar obtener el valor 4, pero no es lo que ocurre, sino que recuperamos la definición inicial de expresión con el símbolo x, sin que el nuevo valor asignado al nombre x sea tenido en cuenta en la evaluación de expresión. Si esto último es lo que estábamos buscando, lo que tenemos que hacer es sustituir el símbolo x por el valor 2 en expresión:

```
x = sym.symbols('x')
expresión = x + 2
expresión.subs(x, 2)
```

En esta última celda, el nombre x representa un símbolo abstracto x, que «podría» ser un número entero, real, complejo, una función o cualquier otro ente matemático que pueda ser usado en expresiones y que permita su tratamiento simbólico. Es posible suministrar más información sobre el objeto de modo que SymPy pueda manipularlo apropiadamente. Podemos ver un ejemplo de esto en las celdas siguientes:

Aquí hemos definido dos variables simbólicas, estableciendo además que y es positiva. De este modo, al aplicar la función $\mathsf{sqrt}()$ sobre ambas, para el caso de x no se produce la simplificación automática de la expresión como si sucede con y. Del mismo modo, podemos definir variables que representen números enteros, pares e impares. Con esta información, SymPy puede simplificar o evaluar analíticamente las expresiones:

```
m = sym.Symbol('m')
n = sym.Symbol('n', integer=True)
l = sym.Symbol('l', odd=True)
sym.cos(m * sym.pi)

cos(\pi m)
```

```
Sym.cos(l * sym.pi)

-1
```

Es posible preguntar si un símbolo posee determinados atributos. Por ejemplo, en el último caso, podemos interrogar al símbolo l si es un número par o impar:

```
CELDA 10

print(f' l es impar: {l.is_odd}, es par: {l.is_even}')

l es impar: True, es par: False
```

Como hemos visto en la celda 2, es posible definir múltiples símbolos en una sola instrucción utilizando symbols(). En este caso, al establecer condiciones como las de las celdas precedentes, éstas aplican a todo el conjunto de símbolos creados. Es posible obtener el conjunto de atributos asignados a un determinado símbolo mediante assumptions0, que contiene un diccionario cuyas claves son las propiedades y los valores son True, False o None, dependiendo si esta propiedad ha sido definida o no:

Una característica que puede originar cierta confusión es que, dado que SymPy no extiende la sintaxis de Python, el símbolo = no representa una igualdad en SymPy, sino que sigue siendo el operador de asignación usual de Python. Tampoco == sirve para evaluar la igualdad matemática en SymPy, tal como se ve a continuación:

```
CELDA 12

(x + 2) ** 2 == x ** 2 + 4 * x + 4

False
```

En este caso, podemos identificar claramente que estamos desarrollando el cuadrado de un binomio, por lo que matemáticamente las expresiones a izquierda y derecha del operador de comparación son iguales. Sin embargo, el operador == compara estrictamente expresiones, que en el ejemplo de la celda 12 son estructuralmente diferentes en ambos lados del operador: a la izquierda tenemos un binomio elevado al cuadrado, mientras que a la derecha vemos la suma de tres términos. Para realizar la comparación en sentido matemático, podemos ver que $(x+2)^2 - x^2 - 4x - 4 = 0$, entonces podemos intentar simplificar la diferencia entre ambos miembros y verificar la igualdad cuando esa simplificación dé como resultado un cero. Para realizar la simplificación algebraica de expresiones utilizamos el método simplify():

```
izquierda = (x + 2) ** 2
derecha = x ** 2 + 4 * x + 4
sym.simplify(izquierda - derecha)
```

En la celda 14 podemos comprobar que las expresiones no son matemáticamente iguales excepto para x=0. Este método para verificar igualdades de expresiones no es infalible, dado que se puede probar teóricamente que es imposible determinar si dos expresiones simbólicas son idénticamente iguales en general¹. No obstante funciona aceptablemente para expresiones habituales no muy complejas. SymPy también dispone del método equals (), que comprueba la igualdad de expresiones por medio de evaluaciones numéricas en puntos aleatorios:

```
print(izquierda.equals(derecha))
print(izquierda.equals(derecha_2))

True
False
```

En la celda 4 vimos que podemos reemplazar un símbolo por un valor numérico utilizando el método subs (). En general, podemos usar este método para sustituir todas las instancias de algo en una expresión con alguna otra cosa. Por ejemplo:

```
\frac{\text{Celda 17}}{\text{expresión.subs(sym.cos(x), sym.sqrt(1 - sym.sin(x) ** 2))}} \\ \sqrt{1-\sin^2{(x)}} + 1
```

¹ Ver la entrada del teorema de Richardson en Wikipedia.

```
CELDA 18 expresión \cos{(x)} + 1
```

En el caso de la celda 16, simplemente reemplazamos el símbolo x por el valor numérico 0, y como resultado se muestra la evaluación de la expresión. En la celda 17, la sustitución consiste en reemplazar $\cos(x)$ por $\sqrt{1-\sin^2(x)}$, sin realizar evaluaciones numéricas. Finalmente, vemos que subs () devuelve un nueva expresión, dado que los objetos de SymPy son inmutables, tal como se ve al mostrar el valor que contiene la variable expresión.

Es posible también construir expresiones simbólicas de SymPy a partir de cadenas, utilizando para ello el método sympify() (no confundir con simplify()):

Como dijimos al inicio de esta sección, los símbolos en SymPy permiten representar diversos objetos matemáticos, entre los que se encuentran particularmente los números. Dado que éstos comparten atributos y métodos de Symbol, deben ser objetos distintos a los números propios de Python (como int y float). La conversión de números de Python a objetos de SymPy se realiza automáticamente por SymPy, o podemos hacerlo en forma explícita, y luego podemos acceder a diversos atributos, por ejemplo:

```
i = sym.Integer(13)
type(i)
sympy.core.numbers.Integer
```

```
i.is_Integer, i.is_real, i.is_odd

(True, True, True)
```

```
f = sym.Float(3.14)
type(f)
sympy.core.numbers.Float
```

```
f.is_Integer, f.is_real, f.is_odd

(False, True, False)
```

Podemos volver a convertir instancias de números de SymPy en los correspondientes tipos intrínsecos de Python con las funciones usuales int() y float():

```
i_py = int(i)
f_py = float(f)
type(i_py), type(f_py)

(int, float)
```

En la celda 7 vimos que podemos instanciar un objeto de Symbol pasando el parámetro integer=True. De esta forma, este objeto representa «algún» entero, mientras que una instancia de Integer representa un entero específico. En ambos casos, el atributo is_integer es True, pero solo en el segundo es True el atributo is_Integer (notar la «I» mayúscula). Por ejemplo:

```
i = sym.Symbol('i', integer=True)
j = sym.Integer(4)
print(f"i: {i.is_integer}, {i.is_Integer}, {i.is_positive}, {i.is_Symbol}")
print(f"j: {j.is_integer}, {j.is_Integer}, {j.is_positive}, {j.is_Symbol}")

i: True, False, None, True
j: True, True, True, False
```

Los números enteros en SymPy son de precisión arbitraria, de modo que no tienen límites inferior y superior fijos como ocurre cuando se representan enteros con un número fijo de bits (como en el caso de los enteros de NumPy):

En la práctica, por supuesto, existen límites dados por los recursos finitos de la computadora, como la cantidad de memoria disponible. Al igual que para los enteros, los objetos Float de SymPy también son de precisión arbitraria, en contraste con los float intrínsecos de Python o de NumPy. El constructor de Float recibe dos argumentos: el primero es un float de Python o una cadena, mientras que el segundo, opcional, representa la precisión requerida. Por ejemplo, veamos el tratamiento diferente que recibe el número 0.3 en Python y como objeto de SymPy:

Sabemos que en la representación de punto flotante binaria, el número 0,3 no se puede representar exactamente, y así lo muestra la primera línea de la salida de la celda precedente. Al instanciar un objeto Float de SymPy a partir del número 0.3, obtenemos la misma representación inexacta que el caso anterior, dado que SymPy recibe como argumento un número que Python no puede representar correctamente. Sin embargo, utilizando el constructor usando la cadena '0.3', SymPy muestra correctamente la representación del número con la precisión requerida como segundo argumento.

SymPy también ofrece la posibilidad de expresar números racionales, y operar sobre ellos con la matemática usual. Por ejemplo:

```
CELDA 28

a = sym.Rational(3, 5)
b = sym.Rational(2, 3)
a + b

19
15
```

```
CELDA 29

a * b

2

5
```

Dado un número en forma racional, podemos acceder separadamente a su numerador y denominador a través de los atributos .p y .q:

```
CELDA 30

(a * b).p, (a * b).q

(2, 5)
```

Finalmente, SymPy contiene también constantes numéricas que se pueden utilizar en expresiones, como π , e, ∞ (que se representa con dos letras «o» minúsculas seguidas), entre otras, así como constantes físicas y unidades:

```
CELDA 31

print(sym.pi.evalf(), sym.E.evalf(), sym.oo.evalf())

3.14159265358979 2.71828182845905 oo
```

1.2. Simplificación de expresiones

Una de las características más utilizadas en un CAS es la manipulación algrebraica de expresiones complejas para obtener expresiones más simples. SymPy contiene muchas funciones que realizan diferentes tareas de simplificación. Una de ellas, que mostramos en un ejemplo anterior, es simplify(). Esta función intenta aplicar, en forma heurística, todas las funciones específicas que contiene SymPy con el propósito de obtener la forma más simple de una expresión. Veamos algunos casos:

```
 \begin{array}{c} \text{CELDA 1 DE ALGEBRA.IPYNB} \\ \\ \text{import sympy as sym} \\ \text{x, y, z = sym.symbols('x y z')} \\ \\ \hline \\ \text{CELDA 02} \\ \\ \text{sym.simplify( (x ** 3 - 2 * x ** 2 - 13 * x - 10) / (x ** 2 - 4 * x - 5))} \\ \\ x + 2 \\ \hline \\ \text{CELDA 03} \\ \\ \text{sym.simplify(2 * sym.cos(x)**2 + 2 * sym.sin(x)**2)} \\ \\ 2 \\ \hline \\ \text{CELDA 04} \\ \\ \text{sym.simplify(sym.gamma(x)/sym.gamma(x - 1))} \\ \\ x - 1 \\ \hline \end{array}
```

En la salida de la celda 2 obtenemos una expresión simple para un cociente de polinomios. En la celda siguiente el resultado se obtiene a partir de la simplificación de una identidad trigonométrica. En el último ejemplo, sp. gamma(x) representa la función gamma $\Gamma(x)$. Si bien simplify intenta encontrar la expresión más simple, a veces no estamos de acuerdo con el resultado que nos ofrece. Por ejemplo:

```
Sym.simplify(x ** 2 + 4 * x + 4) x^2 + 4x + 4
```

Como vemos, la salida de la función es simplemente su argumento, cuando tal vez esperába-

mos obtener $(x+2)^2$. Veremos a continuación que podemos intentar realizar la simplificación utilizando un método más específico.

1.2.1. Simplificación de funciones polinómicas y racionales

Una de las funciones de simplificación más utilizadas en SymPy es expand(), que dado un polinomio, lo expresa en la forma canónica como suma de monomios:

Tal como su nombre lo indica, expand() no parece realizar tareas de simplificación dado que devuelve expresiones más grandes. Generalmente este es el caso, pero en ocasiones se obtienen expresiones más simples debido a cancelaciones de términos:

Otra función de simplificación muy útil es factor(), que recibe polinomios como argumentos y los expresa como productos de factores irreducibles sobre los números racionales. Por ejemplo:

```
Sym. factor(x ** 3 + x ** 2 - x - 1)  (x-1)(x+1)^2
```

```
Sym. factor(x ** 2 * z + 4 * x * y * z + 4 * y ** 2 * z) z (x + 2y)^2
```

Es posible también acceder a la lista de los factores de una expresión, junto con sus correspondientes exponentes, por medio de factor_list():

```
CELDA 11

sym.factor_list(x ** 2 * z + 4 * x * y * z + 4 * y ** 2 * z)

(1, [(z, 1), (x + 2*y, 2)])
```

Para polinomios, factor() y expand() son funciones opuestas. Sin embargo, los argumentos de estas funciones no necesariamente deben ser polinomios, ya que ambas intentarán factorizar o expandir cualquier tipo de expresiones (aunque los factores pueden no ser irreducibles si los argumentos no son polinomios sobre los racionales):

```
\frac{\text{CELDA 12}}{\text{sym.expand}((\text{sym.cos}(\textbf{x}) + \text{sym.sin}(\textbf{x})) ** 2)}} \\ = \sin^2{(x)} + 2\sin{(x)}\cos{(x)} + \cos^2{(x)}
```

```
\frac{\text{Celda 13}}{\text{sym.factor(sym.cos(x) ** 2 + sym.sin(x) ** 2 - 2 * sym.sin(x) * sym.cos(x))}}{(-\sin{(x)} + \cos{(x)})^2}
```

La función collect() permite agrupar las potencias de una variable determinada en una expresión. Por ejemplo:

Si queremos aislar el coeficiente de una potencia específica de una expresión, podemos usar el método coeff() tal como hacemos en la celda siguiente, para obtener el coeficiente de x^3 de expresión:

```
CELDA 15 expresión.coeff(x, 3) 3z^3
```

La función cancel () expresa una función racional en su argumento en la forma canónica p/q, donde numerador y denominador son polinomios sin factores comunes y los coeficientes de las máximas potencias de p y q son enteros (no fracciones). Por ejemplo:

```
Sym.cancel((x ** 2 + 4 * x + 4) / (x ** 2 + 2 * x))  \frac{x+2}{x}
```

```
CELDA 17

expresión = 1 / x + (5 * x / 4 - 4)/(x - 2) expresión

\frac{5x}{4} - 4 + \frac{1}{x}
```

```
\frac{\text{Sym.cancel(expresión)}}{\frac{5x^2-12x-8}{4x^2-8x}}
```

Por último, mencionamos la función apart (), que realiza una descomposición en fracciones simples de una expresión racional:

```
CELDA 19

e_racional = (x ** 2 + 3 * x + 1) / (x + 1) ** 3

e_racional

\frac{x^2 + 3x + 1}{(x + 1)^3}
```

```
\frac{1}{x+1} + \frac{1}{(x+1)^2} - \frac{1}{(x+1)^3}
```

1.2.2. Simplificaciones trigonométricas

Para el caso de las funciones trigonométricas, podemos utilizar trigsimp(), que intenta simplificar expresiones utilizando identidades trigonométricas, y expand_trig() que aplica identidades para la suma o productos de ángulos:

```
\frac{\text{CelDA 22}}{\text{sym.trigsimp(sym.sin(x) / sym.tan(x))}} \cos\left(x\right)
```

```
\frac{\text{Celda 23}}{\text{sym.trigsimp(sym.sinh(x) ** 2 + sym.cosh(x) **2)}}{\cosh{(2x)}}
```

```
\frac{\text{CelDA 24}}{\text{sym.expand\_trig(sym.sin(x) + sym.sin(3 * x))}} \\ -4\sin^3{(x)} + 4\sin{(x)}
```

1.2.3. Simplificación de potencias

SymPy es capaz de simplificar expresiones utilizando las reglas usuales de potenciación:

- 1. $x^a x^b = x^{a+b}$
- 2. $x^a y^a = (xy)^a$
- 3. $(x^a)^b = x^{ab}$

No obstante, no realiza simplificaciones cuando dichas expresiones no son válidas en general. Por ejemplo: $x^ax^b=x^{a+b}$ es una igualdad válida, pero $x^ay^a=(xy)^a$ solo lo es cuando x y y no son negativos y a es real. Por defecto, SymPy asume que los símbolos sobre los que opera son complejos, pero como vimos previamente, es posible indicar atributos durante la creación de estos símbolos. Por ejemplo:

```
x, y = sym.symbols('x y', positive=True)
a, b = sym.symbols('a b', real=True)
m, n, l = sym.symbols('m n l')
```

```
 \begin{array}{c} \text{CELDA 26} \\ \\ \text{sym.powsimp}(\mathbf{x} \ ^{**} \ \mathbf{a} \ ^{*} \ \mathbf{x} \ ^{**} \ \mathbf{b}) \\ \\ x^{a+b} \end{array}
```

En el último caso, no hemos indicado atributos en la creación de m, n, y l que permitan a SymPy simplificar la expresión, sin embargo, podemos forzar a que se realice la simplificación independientemente de los atributos:

```
Sym.powsimp(m ** l * n ** l, force=True)  (mn)^l
```

Las operaciones de expansión de expresiones con potencias aplican las identidades 1 y 2 de derecha a izquierda, respectivamente, mediante las funciones expand_power_exp() y expand_power_base():

Al igual que en la simplificación, la identidad 2 no se aplica si no es válida, aunque podemos forzar a que se produzca:

Para finalizar, podemos aplicar la identidad 3 usando powdenest(), siempre que los atributos de los símbolos garanticen su validez:

```
Sym.powdenest((m ** a) ** b)  (m^a)^b
```

1.2.4. Simplificación de exponenciales y logaritmos

Las principales identidades que intenta aplicar SymPy para simplificar expresiones con logaritmos son:

```
1. \log(xy) = \log(x) + \log(y)
```

$$2. \log(x^n) = n \log(x)$$

Estas identidades no son válidas para valores complejos arbitrarios de x y y, por lo que para que las expresiones puedan simplificarse es necesario establecer los atributos correspondientes:

```
x, y = sym.symbols('x y', positive=True)
n = sym.symbols('n', real=True)
p, q = sym.symbols('p q')
```

```
\frac{\text{CelDA 38}}{\text{sym.expand\_log(sym.log(x * y))}} \log{(x)} + \log{(y)}
```

```
\frac{\text{Celda 39}}{\text{sym.expand\_log(sym.log(x / y))}} \log\left(x\right) - \log\left(y\right)
```

```
Celda 40
sym.expand_log(sym.log(x ** 3))
3\log(x)
                                                                                           CELDA 41
sym.expand_log(sym.log(x ** n))
n\log(x)
                                                                                           CELDA 42
sym.expand_log(sym.log(p * q))
\log(pq)
                                                                                           Celda 43
sym.expand_log(sym.log(p * q), force=True)
\log\left(p\right) + \log\left(q\right)
La operación inversa a la expansión se realiza con logcombine():
                                                                                           Celda 44
sym.logcombine(sym.log(x) + sym.log(y))
\log(xy)
                                                                                           Celda 45
sym.logcombine(n * sym.log(x))
\log(x^n)
                                                                                           Celda 46
sym.logcombine(n * sym.log(p))
n\log(p)
                                                                                           Celda 47
sym.logcombine(n * sym.log(p), force=True)
\log(p^n)
```

1.2.5. Funciones especiales

Para finalizar esta sección mencionaremos algunas funciones más que permiten manipular expresiones para expresarlas de un modo más simple (o conveniente). Una de ellas es rewrite(), que sirve para escribir una expresión en términos de una función, tal como vemos en los ejemplos siguientes:

```
\frac{\text{CelDA 48}}{\text{sym.tan(x).rewrite(sym.sin)}} \frac{2\sin^2{(x)}}{\sin{(2x)}}
```

```
\frac{\text{Celda 49}}{\text{sym.factorial(x).rewrite(sym.gamma)}} \Gamma\left(x+1\right)
```

Es posible también simplificar expresiones combinatorias por medio de combsimp():

```
\frac{\text{CelDA 51}}{\text{sym.combsimp(sym.binomial(n + 2, k + 2) / sym.binomial(n, k))}} \\ \frac{(n+1)\,(n+2)}{(k+1)\,(k+2)}
```

Del mismo modo podemos intentar transformar expresiones que contienen funciones gamma o combinatorias con argumentos no enteros, usando la función gammasimp():

```
\frac{\text{CelDA 52}}{\text{sym.gammasimp(sym.gamma(2 + x) * sym.gamma(1 - x))}} \\ \frac{\pi x \, (x+1)}{\sin \left(\pi x\right)}
```

Por último, mostramos un ejemplo en el que expendimos una función especial (gamma) utilizando alguna identidad conocida, utilizando la función expand_func():

```
\frac{\text{CelDA 53}}{\text{sym.expand\_func(sym.gamma(x + 4))}} x\left(x+1\right)\left(x+2\right)\left(x+3\right)\Gamma\left(x\right)
```

1.3. Solución de ecuaciones

SymPy es capaz de resolver, en forma simbólica, ecuaciones lineales y no lineales, sistemas de ecuaciones lineales, desigualdades, ecuaciones diofánticas y ecuaciones diferenciales². En caso que la solución analítica de una ecuación (o sistema de ecuaciones) no exista, SymPy provee la posibilidad de resolverlas en forma numérica.

Antes de iniciar un recorrido sobre algunas de estas posibilidades, es necesario recordar que una ecuación en SymPy no se representa con un símbolo = o ==, sino a través de un objeto Eq. Por ejemplo:

```
import sympy as sym  \text{x, y = sym.symbols('x y')} \\ \text{sym.Eq(2 * x + 8, 16 * y)}
```

Por otra parte, cualquier expresión que no sea una instancia de Eq se asume igual a cero en el contexto de funciones que resuelven ecuaciones (usualmente denominadas «solvers»). Dado que en el ejemplo anterior 2x+8=16y es equivalente a 2x+8-16y=0, podemos pasar esta última expresión como argumento a un solver para intentar obtener una solución a dicha ecuación:

² Para ver cómo resolver ecuaciones diferenciales, ver el Capítulo ??.

```
Sym.solveset(2 * x + 8 - 16 * y, x) \{8y-4\}
```

Existen dos funciones para resolver ecuaciones algebraicas: solve() y solveset(). La primera opción es útil para obtener representaciones simbólicas de las posibles soluciones de una ecuación, y para sustituir dichas representaciones en otras ecuaciones o expresiones. solveset() es una alternativa que representa las soluciones utilizando conjuntos matemáticos, y permite obtener todas las soluciones incluso si el conjunto es infinito (las recomendaciones de uso de una función u otra se pueden ver acá.). Veamos algunos ejemplos.

```
CELDA 05

sym.solve(x ** 2 + 2 * x - 3)

[-3, 1]
```

```
CELDA 06

sym.solveset(x ** 2 + 2 * x - 3, x)

{-3,1}
```

En las dos celdas precedentes resolvemos la ecuación $x^2+2x-3=0$ (o lo que es lo mismo, determinamos las raíces del polinomio). En el caso de solve(), obtenemos una lista enumerando las soluciones para la variable x, mientras que con solveset() lo que resulta es un conjunto finito. En la expresión que representa al polinomio, el único símbolo «indeterminado» es la variable independiente x, mientras que los coeficientes y potencias son números. Por este motivo es opcional indicar sobre qué símbolo debe resolverse la ecuación (no especificado en la celda 5). Naturalmente, podemos utilizar expresiones que contengan otros símbolos además de la variable que queremos determinar como solución, y en este caso debemos indicar cuál es esa variable:

```
CELDA 07

a, b, c = sym.symbols('a b c')
sym.solveset(a *x ** 2 + b * x + c, x)

\left\{ -\frac{b}{2a} - \frac{\sqrt{-4ac + b^2}}{2a}, -\frac{b}{2a} + \frac{\sqrt{-4ac + b^2}}{2a} \right\}
```

SymPy permite, en algunos casos, hallar también la solución de ecuaciones trigonométricas. En el ejemplo siguiente podemos apreciar la diferencia en los resultados de solve() y solveset():

```
Sym.solve(sym.cos(x) - sym.sin(x), x)

[pi/4]
```

```
\frac{\text{Celda 09}}{\text{sym.solveset(sym.cos(x) - sym.sin(x), x)}} \left\{2n\pi + \frac{5\pi}{4} \;\middle|\; n \in \mathbb{Z}\right\} \cup \left\{2n\pi + \frac{\pi}{4} \;\middle|\; n \in \mathbb{Z}\right\}
```

En los casos en que no exista una solución analítica, o que SymPy sea incapaz de hallarla, devolverá una solución formal que eventualmente puede ser resuelta en forma numérica: mientras que si no existe la solución de una ecuación, estas funciones devolverán una lista vacía o un conjunto vacío:

```
Sym.solve(sym.exp(x), x)

[]
```

```
Sym.solveset(sym.exp(x), x)

Ø
```

La solución de un sistema de ecuaciones consiste en extender el procedimiento que utilizamos para ecuaciones de una sola incógnita. Simplemente es necesario pasar como argumento una lista de las ecuaciones a resolver, y otra con la lista de símbolos para los que se busca la solución (o las soluciones). Por ejemplo:

```
cuación_1 = 2 * x - 5 * y + 4
ecuación_2 = -3 * x + 4 * y + 1
sym.solve([ecuación_1, ecuación_2], [x, y], dict=True)

[{x: 3, y: 2}]
```

En estas últimas dos celdas, <code>solve()</code> devuelve una lista en la que cada elemento representa una solución del sistema. Además, hemos pasado como argumento opcional <code>dict=True</code> de forma que la respuesta de SymPy sea en forma de diccionario, lo que resulta útil para reutilizar los valores obtenidos de las soluciones. Por ejemplo, podemos verificar que se satisfacen las ecuaciones:

```
CELDA 16

[ecuación_1.subs(sol).simplify() == 0 and ecuación_2.subs(sol).simplify() == 0

for sol in soluciones]

[True, True, True, True]
```

Por defecto, SymPy ofrecerá soluciones en el campo complejo para las incógnitas:

```
CELDA 17

sym.solve(x ** 4 - 2 ** 4, x)

[-2, 2, -2*I, 2*I]
```

Es posible restringir el dominio de búsqueda de soluciones, por ejemplo limitando la incógnita al campo real o a un intervalo dado. Las funciones solve() y solveset() tienen abordajes diferentes para ello.

En el caso de solve(), podemos limitar el dominio al campo real incorporando una condición a la definición de la incógnita:

```
x = sym.Symbol('x', real=True)
sym.solve(x ** 4 - 2 ** 4, x)
[-2, 2]
```

o utilizando un método de Python para restringir las soluciones a un determinado intervalo:

```
CELDA 20

polinomio = x ** 4 + 2 * x ** 3 - 25 * x ** 2 - 26 * x + 120
solución = sym.solve(polinomio, x)
solución

[-5, -3, 2, 4]
```

```
CELDA 21

sol_intervalo = [v for v in solución if (v.is_real and sym.Or(v < 0 , v > 3))]
sol_intervalo

[-5, -3, 4]
```

donde hemos hecho uso de la disyunción lógica 0r. Para restringir el dominio al utilizar solveset(), dicho dominio se debe pasar como argumento:

```
celta 23
sym.solveset(polinomio, x, sym.Interval(0, 3))
{2}
```

En la celda 21, sym. S. Reals es un «singleton» que representa los números reales desde $-\infty$ a $+\infty$.

Como vimos en un ejemplo precedente, cuando SymPy no es capaz de resolver una ecuación en forma analítica devuelve una expresión sin evaluar o una excepción:

```
Celda 24
sym.solve(sym.cos(x) - x, x)
NotImplementedError
                                        Traceback (most recent call last)
Cell In[24]. line 1
---> 1 sym.solve(sym.cos(x) - x, x)
File ~/.config/jupyterlab-desktop/jlab_server/lib/python3.12/site-
   4 packages/sympy/solvers/solvers.py:1170, in solve(f, *symbols, **flags)
   1168
              solution = _solve_undetermined(f[0], symbols, flags)
  1169
         if not solution:
-> 1170
            solution = _solve(f[0], *symbols, **flags)
  1171 else:
  1172
          linear, solution = _solve_system(f, symbols, **flags)
File ~/.config/jupyterlab-desktop/jlab_server/lib/python3.12/site-
   4 packages/sympy/solvers/solvers.py:1729, in _solve(f, *symbols, **flags)
   1726 # ----- end of fallback -----
   1728 if result is False:
-> 1729
           raise NotImplementedError('\n'.join([msg, not_impl_msg % f]))
   1731 result = _remove_duplicate_solutions(result)
   1733 if flags.get('simplify', True):
NotImplementedError: multiple generators [x, cos(x)]
No algorithms are implemented to solve equation -x + cos(x)
```

En estos casos, podemos resolver la ecuación en forma numérica con la función nsolve(), a la que es necesario pasar como argumento la expresión a resolver, el símbolo que representa la incógnita, y un valor próximo a la solución que inicia la secuencia de aproximaciones numéricas:

Es habitual representar un sistema de ecuaciones lineales en forma matricial. SymPy permite resolver ecuaciones de esta forma, ya sea con un *solver* como solve() y también con factorizaciones como la descomposición LU o QR. Mostramos algunos ejemplos de esta forma de resolver ecuaciones matriciales en el capítulo ??.

1.4. Funciones y cálculo diferencial e integral

En esta sección exploraremos superficialmente las capacidades de SymPy para el cálculo diferencial e integral, herramientas fundamentales en el análisis matemático. Comenzaremos con el concepto de funciones en el contexto de SymPy y a continuación abordaremos los cálculos de límites, derivadas e integrales. Finalmente mostraremos como evaluar expresiones que contienen sumas, productos y la posibilidad de expandir funciones en series de potencia o de Fourier.

1.4.1. Funciones

Así como podemos definir símbolos en SymPy, podemos también definir funciones. SymPy permite definir funciones abstractas (o indefinidas), y funciones definidas. Las funciones indefinidas son instancias de sympy. Function y, al igual que con los símbolos, el primer argumento del constructor de Function es el nombre que le asignamos.

Una función indefinida no se puede evaluar, ya que no tiene definido el cuerpo de la función. Al igual que con los símbolos, se pueden establecer atributos sobre funciones que permitan su manipulación aprovechando propiedades derivadas de estos atributos. Veamos algunos ejemplos.

```
import sympy as sym

x, y, z = sym.symbols('x y z')
f = sym.Function('f')
type(f)

sympy.core.function.UndefinedFunction
```

En la celda precedente, luego de importar el módulo sympy, definimos los símbolos x, y y z como hicimos anteriormente, y luego asignamos a la variable f una función indefinida. Esta función, además de carecer de cuerpo, no ha sido aplicada a ningún conjunto de símbolos que representen sus argumentos, pero podemos hacerlo sobre los símbolos ya definidos:

```
f(\mathbf{x})
f(x)
f(x)
\mathbf{Celda} \ 03
f(\mathbf{x}, \ \mathbf{y}, \ \mathbf{z})
f(x, y, z)
```

También podemos definir funciones indefinidas que dependan explícitamente de argumentos:

```
\begin{array}{c} \text{CELDA 04} \\ \\ \text{g = sym.Function('g')(x, y, z)} \\ \text{g} \\ \\ \text{g}(x,y,z) \end{array}
```

Podemos acceder al conjunto de argumentos establecidos para f y g con el método free_symbols:

```
f.free_symbols, g.free_symbols

(set(), {x, y, z})
```

resultando el conjunto vacío para el caso de f. Se pueden establecer propiedades sobre funciones del mismo modo que como hicimos para símbolos:

```
f_real = sym.Function('f', real=True)
f_real(x).is_real
True
```

o también heredando propiedades de símbolos:

```
f_simbolo = sym.Symbol('f', real=True)
f_real_herencia = sym.Function(f_simbolo)
f_real_herencia.is_real

True
```

Las funciones indefinidas son útiles en diversos contextos, por ejemplo, para escribir ecuaciones diferenciales en las que no conocemos la forma de la función, y justamente resolver la ecuación es lo que permite establecer cuál es su cuerpo. Por otro lado, es posible también definir funciones definidas cuya dependencia operacional con sus argumentos se encuentra implementada, ya sea como subclase de sympy. Function o como combinación de las múltiples funciones definidas en SymPy. Por ejemplo, la función coseno se encuentra entre las disponibles en SymPy, y representa una función no evaluada que se puede aplicar a un símbolo, a un número o a una expresión:

```
type(sym.cos)

sympy.core.function.FunctionClass
```

```
Sym.cos(sym.pi * 2)

1
```

Cuando el argumento es un símbolo, la función se mantiene sin evaluar excepto que sea posible su evaluación hacia un valor numérico o una expresión a partir de las propiedades de su argumento, tal como se muestra en la celda siguiente:

```
n = sym.Symbol('n', integer=True, odd=True)
sym.cos(n * sym.pi)
--1
```

Podemos definir el cuerpo de nuestra propia función al estilo usual de funciones de Python. En este caso, si tenemos previamente definidos como símbolos los argumentos de la función, lo que devuelve return en la función $f_py(x, y)$ siguiente es una expresión válida de dichos símbolos:

```
CELDA 11

def f_py(x, y):
    return (x + y) ** 3

print(type(f_py))
    f_py(x, y)

<class 'function'>
(x+y)^3
```

En este ejemplo, f_py devuelve una expresión simbólica dado que los argumentos de esta función ya fueron definidos como símbolos x y y. No obstante, podemos también evaluar numéricamente a f_py si le pasamos como argumentos dos números de un tipo de datos intrínseco del lenguaje, que en el siguiente ejemplo son del tipo int:

```
CELDA 12

f_py(1, 2)

27
```

mientras que si los argumentos son símbolos, podemos realizar algún tipo de manipulación simbólica sobre f_py:

```
\frac{\text{Celda 13}}{\text{sym.expand}(\text{f\_py}(\text{x, 3}))} x^3 + 9x^2 + 27x + 27
```

Por último, SymPy permite definir funciones anónimas, o funciones lambda, que no tienen nombre pero implementan el cuerpo de la función de forma que permitan su evaluación. Estas funciones son instancias de sympy. Lambda y reciben como primer argumento una tupla con los símbolos que representan las variables independientes, y como segundo argumento la expresión que representa el cuerpo de la función:

```
CELDA 14

h = \text{sym.Lambda}((x, y), (x + y) ** 2)
h
\left((x, y) \mapsto (x + y)^2\right)
```

1.4.2. Límites

SymPy es capaz de calcular simbólicamente el límite de una expresión. Para obtener

$$\lim_{x\to x_0} f(x)$$

se utiliza la función sympy.limit(), pasando como primer argumento la expresión a la que se le calcula el límite, como segundo argumento la variable, y por último el valor al que se aproxima la variable, tal como muestra la celda siguiente:

Naturalmente, en situaciones en que el límite dé origen a una expresión indefinida, no es válido evaluar este límite reemplazando el valor de la variable independiente por el valor al que tiende. Por ejemplo, en la celda siguiente queremos calcular el límite al que tiende x^3-3x cuando $x\to\infty$ (que se representa en SymPy como sym.oo):

```
f = x ** 3 - 3 * x
f.subs(x, sym.oo)
```

Dado que esta expresión resulta indeterminada, obtenemos un NaN (*Not-a-Number*) como respuesta. La forma correcta de realizar el cálculo es:

```
Celda 18 \operatorname{sym.limit}(f, x, \operatorname{sym.oo})
```

Es posible también calcular límites simbólicos definidos sobre funciones abstractas, por ejemplo para el cálculo de derivadas por definición, que luego al utilizar funciones específicas obtenemos como resultado la derivada en cuestión:

Es posible generar una expresión que contenga el límite sin evaluar, que permite una evaluación posterior de la expresión obtenida. Estos límites sin evaluar también son utilizados por SymPy cuando no puede obtener un resultado, por ejemplo, cuando la expresión contiene una función abstracta. Para dejar sin evaluar un límite se utiliza la función sympy.Limit (con «L» mayúscula) con idéntica sintaxis que sympy.limit():

```
CELDA 21 derivada = sym.Limit(cociente_incremental, h, 0) derivada  \lim_{h \to 0^+} \left( \frac{-f(x) + f(h+x)}{h} \right)
```

y para realizar la evaluación sobre una función definida, podemos utilizar primero el método subs que reemplaza la función abstracta f por una específica (en la celda siguiente, sym.cos), y realizamos la evaluación con doit():

Para finalizar esta sección, mostraremos que también es posible calcular límites laterales, estableciando como cuarto parámetro el sentido desde el que nos aproximamos al valor límite del argumento: '+' para límite por la derecha, y '-' para el límite por izquierda:

```
l_sup = sym.limit(1 / (x - 2), x, 2, '+')
l_inf = sym.limit(1 / (x - 2), x, 2, '-')
l_sup, l_inf
(oo, -oo)
```

1.4.3. Derivadas

Vimos en la sección anterior que podemos calcular la derivada de una función mediante su definición utilizando límites. SymPy permite calcular la derivada usando directamente la función diff():

o utilizando el método .diff() de una expresión:

```
\begin{array}{c} \text{Celda 25} \\ \\ \text{expr} = \text{sym.cos(x)} ** 2 \\ \\ \text{expr.diff()} \\ \\ \text{--}2 \sin{(x)} \cos{(x)} \end{array}
```

Para realizar múltiples derivadas se puede repetir la variable las veces que sean necesarias:

```
Sym.diff(sym.exp(x ** 2), x, x, x) 4x\left(2x^2+3\right)e^{x^2}
```

o simplemente indicar el orden de la derivación con un número entero:

```
Sym.diff(sym.exp(x ** 2), x, 3) 4x\left(2x^2+3\right)e^{x^2}
```

También es posible realizar el cálculo de derivadas parciales de múltiples variables. Por ejemplo, para calcular

$$\frac{\partial^7}{\partial x^2 \partial y^2 \partial z^3} e^{xyz}$$

podemos escribir:

```
 \begin{array}{c} \text{CELDA 28} \\ \\ \text{sym.diff(sym.exp(x * y * z), x, 2, y, y, z, 4)} \\ \\ x^2y^2\left(x^4y^4z^4+20x^3y^3z^3+122x^2y^2z^2+256xyz+144\right)e^{xyz} \end{array}
```

Dado que el cálculo de derivadas es una tarea relativamente simple, es posible evaluar las derivadas de la mayoría de las funciones matemáticas definidas en SymPy, incluso las que involucran expresiones complicadas:

```
\frac{\text{Celda 29}}{\text{expresion = sym.hermite(x, 0)}} \\ \frac{2^x \sqrt{\pi} \operatorname{polygamma}\left(0, \frac{1}{2} - \frac{x}{2}\right)}{2\Gamma\left(\frac{1}{2} - \frac{x}{2}\right)} + \frac{2^x \sqrt{\pi} \log\left(2\right)}{\Gamma\left(\frac{1}{2} - \frac{x}{2}\right)}
```

Del mismo modo que para el caso de los límites, podemos crear una expresión que contenga una derivada sin evaluar:

```
\frac{\text{CeldA 30}}{\text{derivada}} = \text{sym.Derivative(sym.exp(x * y * z), x, 2, y, y, z, 4)} \frac{\partial^8}{\partial z^4 \partial y^2 \partial x^2} e^{xyz}
```

Cuando queremos efectivamente evaluar la derivada, invocamos el método doit()

```
\frac{\text{CelDA 31}}{\text{derivada.doit()}} \\ x^2y^2\left(x^4y^4z^4 + 20x^3y^3z^3 + 122x^2y^2z^2 + 256xyz + 144\right)e^{xyz}
```

Desde luego, podemos utilizar la función o el método diff() sobre funciones abstractas:

```
CELDA 34

f(x).diff(y)

0
```

Las derivadas de expresiones abstractas son útiles porque permiten utilizarlas para representar, por ejemplo, ecuaciones diferenciales. Para ilustrar un caso de uso, podemos resolver la ecuación diferencial

$$f''(x) - f(x) = \operatorname{sen}(x)$$

Definimos entonces una expresión que representa esta ecuación:

```
\frac{\text{CelDA 35}}{\text{ecdif = sym.Eq(f(x).diff(x, 2) - f(x), sym.sin(x))}} = \text{cdif} -f(x) + \frac{d^2}{dx^2}f(x) = \sin{(x)}
```

y pasamos esta expresión como argumento de la función dsolve():

```
Sym.dsolve(ecdif, f(x)) f(x) = C_1 e^{-x} + C_2 e^x - \frac{\sin{(x)}}{2}
```

Observamos que dsolve() devuelve una instancia de Eq debido a que, por lo general, las soluciones de una ecuación diferencial no se pueden resolver explícitamente por medio de una función. Como es usual, las constantes C_1 y C_2 deben determinarse a partir de las condiciones de contorno de la ecuación.

1.4.4. Integrales

El cálculo de integrales se realiza mediante la función sympy.integrate(), mientras que la representación formal de integrales se realiza mediante sympy.Integral() (que al igual que para los límites y las derivadas, pueden evaluarse explícitamente mediante el método doit()). De esta forma es posible calcular integrales definidas o indefinidas de una o más variables utilizando para ello algoritmos heurísticos para el reconocimiento de patrones, el algoritmo de Risch-Norman y consultas en tablas. De esta manera se pueden obtener las integrales de funciones algebraicas elementales y trascendentales, y una variedad de funciones especiales.

Para el caso de las integrales indefinidas, es necesario pasar como argumento de integrate() la función integrando y un símbolo que representa la variable de integración:

```
\frac{\text{Celda 37}}{\text{sym.integrate(sym.cos(x), x)}} \frac{\sin{(x)}}{\sin{(x)}}
```

Debe observarse que el resultado no contiene la constante de integración. Para calcular integrales definidas, como segundo argumento hay que pasar una tupla con el símbolo correspondiente a la variable de integración, y los límites inferior y superior de la integral definida:

```
a, b = sym.symbols('a b') sym.integrate(sym.cos(x), (x, a, b)) -\sin\left(a\right) + \sin\left(b\right)
```

Si integrate() es incapaz de determinar la primitiva del integrando, devolverá un objeto Integral no evaluado:

Tanto para el caso de integrales definidas o indefinidas, es posible pasar como argumento de integrate() múltiples tuplas para evaluar una integral múltiple. En el ejemplo siguiente definimos primero una integral múltiple que dejamos sin evaluar, y a continuación invocamos el método mipdoit() para obtener el resultado:

```
integral = sym.Integral(sym.exp(-x ** 2 - y **2), (x, 0, sym.oo), (y, 0, sym.oo)) integral  \int\limits_{0}^{\infty} \int\limits_{0}^{\infty} e^{-x^2-y^2} \, dx \, dy
```

```
\begin{array}{c} \text{Celda 41} \\ \text{integral.doit()} \\ \hline \\ \frac{\pi}{4} \end{array}
```

SymPy provee rutinas para la evaluación numérica de integrales, que son especialmente útiles

cuando no es posible determinar el resultado en forma analítica. Por ejemplo:

```
integral_numérica = sym.integrate(sym.exp(-x ** 2 * abs(x-1)), (x, 0, sym.oo)) integral_numérica \int\limits_0^\infty e^{-x^2|x-1|}\,dx
```

```
integral_numérica.evalf()

1,322
```

Por último, mencionamos también que SymPy es capaz de resolver integrales de línea mediante la función line_integrate(). En el ejemplo siguiente, definimos una curva paramétrica:

$$x(t) = e^t + 1, \ y(t) = e^t - 1$$

para t en el intervalo $[0, \ln 2]$, y posteriormente integramos la función $f(x, y) = x^2 + y^2$ a lo largo de esa curva:

1.4.5. Sumas, productos y series

Es posible representar simbólicamente sumas y productos con SymPy a través de instancias de las clases Sum y Product. Los constructores de ambas clases reciben como primer argumento una expresión, y una tupla (n, n1, n2) como segundo argumento, siendo n un símbolo y n1 y n2 los límites inferior y superior para la suma o producto, respectivamente. Después de instanciar estos objetos, la evaluación de las sumas o productos se realiza con el método doit(). Por ejemplo, para el caso de sumas:

```
CELDA 45  \begin{array}{c} \text{n = sym.symbols('n', integer=True)} \\ \text{S1 = sym.Sum((-1) ** n / (n + 1), (n, 0, sym.oo))} \\ \text{S1} \\ \\ &\sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n}{n+1} \end{array}
```

 $\frac{43635917056897}{40327580160000}$

```
Celda 46
51. \operatorname{doit}()
\log{(2)}
\sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n^2}
\sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n^2}
Celda 48
52. \operatorname{doit}()
\frac{\pi^2}{6}
Celda 49
53 = \operatorname{sym.Sum}(1 \ / \ n^{**} \ 4, \ (n, \ 1, \ 10))
53
Celda 49
\sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n^4}
Celda 50
53. \operatorname{doit}()
```

Podemos notar que en las celdas 45 y 46 utilizamos ∞ (sym.00) como límite superior, y claramente la operación no puede evaluarse sumando explícitamente. SymPy realiza el cálculo en forma analítica, incluso en casos en los que el sumando contiene variables simbólicas además del índice de suma, como en el ejemplo a continuación:

Para el caso de los productos, es posible evaluar expresiones con valores acotados del índice:

```
CELDA 52

P = \text{sym.Product}(1 \ / \ n, \ (n, \ 1, \ 10))
P
\prod_{n=1}^{10} \frac{1}{n}
```

```
Celda 53 \frac{1}{3628800}
```

Sin embargo, para productos de infinitos factores resulta muy difícil obtener en forma directa una expresión cerrada. Si consideramos el producto de Wallis:

```
 \begin{array}{c} \text{CELDA 54} \\ \hline \\ \text{W = sym.Product(2 * n/(2 * n - 1) * 2 * n / (2 * n + 1), (n, 1, sym.oo))} \\ \text{W.doit()} \\ \hline \\ \prod_{n=1}^{\infty} \frac{4n^2}{(2n-1)(2n+1)} \\ \hline \end{array}
```

vemos que el cálculo directo falla y devuelve la expresión sin evaluar. Podemos recorrer un camino indirecto si definimos el producto de Wallis con un número finito de factores

y luego evaluamos el límite cuando $m \to \infty$:

lo que nos produce el resultado correcto.

Dada una función, se puede obtener su expansión en serie de potencias mediante el método series () o invocando a la función series (), indicando en ambos casos el valor alrededor del cual

se expande la serie, y el orden hasta el que se obtienen los términos:

```
\begin{array}{c} \text{Celda 57} \\ \text{f = sym.cos(x)} \\ \text{f.series(n=10)} \\ 1 - \frac{x^2}{2} + \frac{x^4}{24} - \frac{x^6}{720} + \frac{x^8}{40320} + O\left(x^{10}\right) \end{array}
```

Al omitir el valor de x0 se asume que $x_0=0$, mientras que si omitimos el valor para n, toma por defecto el valor 6. El término $O(x^{10})$ representa todos los términos de la suma con potencia mayor o igual a x^{10} . Esta notación también se utiliza para otros puntos límite arbitrarios (por ejemplo $x\to\pi$ en la celda 58). Para evitar incorporar ese término a la expresión se utiliza el método remove0():

```
\frac{x^8}{40320} - \frac{x^6}{720} + \frac{x^4}{24} - \frac{x^2}{2} + 1
```

El método (o la función) series () devuelve una expresión. Pero si especificamos n=None, lo que obtenemos como resultado es un generador, que nos permite colectar, por ejemplo, un número determinado de términos de la serie:

```
Serie = f.series(n=None)
[next(serie) for i in range(7)]

[1, -x**2/2, x**4/24, -x**6/720, x**8/40320, -x**10/3628800, x**12/479001600]
```

Para finalizar esta sección, mostramos que SymPy es capaz de generar expansiones en series de Fourier. Si f(x) está definida sobre el intervalo (a,b), la serie de Fourier correspondiente es:

$$\frac{a_0}{2} + \sum_{n=1}^{\infty} \left[a_n \cos \left(\frac{2n\pi x}{L} \right) + b_n \sin \left(\frac{2n\pi x}{L} \right) \right]$$

donde:

$$L = b - a$$

$$a_0 = \frac{2}{L} \int_a^b f(x) dx$$

$$a_n = \frac{2}{L} \int_a^b f(x) \cos\left(\frac{2n\pi x}{L}\right) dx$$

$$b_n = \frac{2}{L} \int_a^b f(x) \sin\left(\frac{2n\pi x}{L}\right) dx$$

Dada entonces una función, el método fourier_series() realiza la expansión. Podemos visualizar los términos hasta un cierto orden por medio del método truncate():

```
\begin{array}{c} \text{CELDA 61} \\ \text{f = x ** 2} \\ \text{g = x} \\ \text{Ff = sym.fourier\_series(f, (x, -sym.pi, sym.pi))} \\ \text{Fg = sym.fourier\_series(g, (x, -sym.pi, sym.pi))} \\ \text{Ff.truncate(n=5)} \\ \\ -4\cos(x) + \cos(2x) - \frac{4\cos(3x)}{9} + \frac{\cos(4x)}{4} + \frac{\pi^2}{3} \\ \end{array}
```

```
Fg.truncate(n=4) 2\sin{(x)} - \sin{(2x)} + \frac{2\sin{(3x)}}{3} - \frac{\sin{(4x)}}{2}
```

1.5. Evaluaciones numéricas y gráficos

Hemos visto en las secciones precedentes una introducción muy superficial de las capacidades de SymPy para realizar cálculo simbólico. Las posibilidades que ofrece este módulo son mucho más extensas y profundas de lo que podemos abarcar en este capítulo, por lo que invitamos a quienes estén interesados en conocer más a leer la documentación.

Sin embargo, es muy común que en alguna instancia del cálculo necesitemos ver números, o gráficos, generados por las expresiones simbólicas. Para realizar evaluaciones numéricas de expresiones podemos usar el método evalf() (que mencionamos al final de la primera sección para evaluar constantes) o la función N().

```
f = sym.sin(x) + sym.pi
f_numérico = f.evalf(subs={x:1})
print(f"f(1) = {f_numérico}")

f(1) = 3.98306363839769
```

Se puede especificar la precisión de las evaluaciones numéricas (por defecto establecido en 15 dígitos decimales) pasando como primer argumento un entero positivo:

```
f_preciso = f.evalf(50, subs={x:1})
print(f"f(1) = {f_preciso}")

f(1) = 3.9830636383976897451151457049098018838197324601735
```

```
Sym.N(f.subs({x:1}), 50)
3,9830636383976897451151457049098018838197324601735
```

De esta forma se pueden evaluar expresiones en determinados valores de algún símbolo que contenga la expresión que resulta reemplazado mediante subs(). Esto no resulta práctico cuando necesitamos realizar evaluaciones numéricas masivas. Para ello es conveniente utilizar la función lambdify(), que permite realizar cálculos vectorizados veloces por medio del módulo NumPy. Entre otras aplicaciones, estas evaluaciones masivas permiten convertir expresiones simbólicas en arrays numéricos para su visualización con Matplotlib (aunque SymPy tiene su propia función plot(), no resulta tan versátil como el popular módulo de visualización). Aprovecharemos las expansiones en series de Fourier de la sección anterior para realizar evaluaciones numéricas vectorizadas y visualizar estos resultados.

En la celda 66 desarrollamos un pequeño script para ver cómo se aproximan a la función f(x)=x las sucesivas sumas parciales de la expansión en serie de Fourier con n términos. Primero importamos los módulos Matplotlib y NumPy (para realizar el gráfico y tener soporte para el uso de arrays, respectivamente).

A continuación asignamos a Fx la transformada de Fourier, entre $-\pi$ y π , de la función f, y construimos un array de 500 puntos equiespaciados entre estos límites, asignándolo a x_array. Inmediatamente después graficamos este array en función de si mismo (lo que representa f(x) = x).

Para generar las sumas parciales incoporando un número creciente de términos, recorremos un bucle asignando a la variable n los valores de la lista [1, 3, 5, 7]. Dentro de este bucle, la primera instrucción consiste en truncar la expansión de Fourier en el número de términos indicados por n. Este paso convierte un objeto del tipo FourierSeries (devuelto por fourier_series()) en una instancia de Expr, ya que lambdify() acepta expresiones que representan funciones como argumento, pero no un objeto del tipo FourierSeries.

Una vez truncada la serie, le pasamos a lambdify() el símbolo que representa la variable que evaluaremos numéricamente (x), la expresión que representa la función a evaluar (F_trunc) y el módulo que se utilizará para realizar la evaluación numérica de la expresión simbólica. En este caso usaremos el módulo 'numpy', pero son posibles otras opciones como 'math', que es el módulo por defecto de Python, o 'mpmath' para cálculos de precisión arbitraria. Asignamos a la variable F_numerica la función que devuelve lambdify.

La última instrucción dentro del bucle construye la representación gráfica, evaluando en forma vectorial F_numérica para cada valor del array x_array. Luego completamos el gráfico agregando las etiquetas de los ejes y la leyenda que informa los colores asignados a cada n.

```
Celda 66
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
Fx = sym.fourier_series(x, (x, -sym.pi, sym.pi))
x_array = np.linspace(-np.pi, np.pi, 500)
plt.plot(x_array, x_array, label=r'$f(x)$')
for n in [1, 3, 5, 7]:
   F_trunc = Fx.truncate(n=n)
   F_numérica = sym.lambdify(x, F_trunc, modules='numpy')
   plt.plot(x_array, F_numérica(x_array), label=f"Fourier n = {n}")
plt.xlabel(r'$x$')
plt.ylabel(r'$y$')
plt.legend()
plt.show()
                  f(x)
       3
                  Fourier n = 1
                  Fourier n = 3
                  Fourier n = 5
       2
                  Fourier n = 7
       1
       0
     -1
     -2
     -3
                                      -1
                                                                           2
              -3
                          -2
                                                   0
                                                               1
                                                                                       3
                                                   Х
```

Parte IV Apéndices

A | Zen de Python

Incluimos aquí las frases traducidas correspondientes al Zen de Python [2].

- Bello es mejor que feo.
- Explícito es mejor que implícito.
- Simple es mejor que complejo.
- Complejo es mejor que complicado.
- Plano es mejor que anidado.
- Espaciado es mejor que denso.
- La legibilidad es importante.
- Los casos especiales no son lo suficientemente especiales como para romper las reglas.
- Sin embargo la practicidad le gana a la pureza.
- Los errores nunca deberían pasar silenciosamente.
- A menos que se silencien explícitamente.
- Frente a la ambigüedad, evitar la tentación de adivinar.
- Debería haber una, y preferiblemente solo una, manera obvia de hacerlo.
- A pesar de que esa manera no sea obvia a menos que seas Holandés.
- Ahora es mejor que nunca.
- A pesar de que nunca es muchas veces mejor que *ahora* mismo.
- Si la implementación es difícil de explicar, es una mala idea.
- Si la implementación es fácil de explicar, puede que sea una buena idea.
- Los espacios de nombres son una gran idea, ¡tengamos más de esos!

Bibliografía

- [1] Aaron Meurer et al. «SymPy: symbolic computing in Python». En: *PeerJ Computer Science* 3 (ene. de 2017), e103. DOI: 10.7717/peerj-cs.103. URL: https://doi.org/10.7717/peerj-cs.103.
- [2] Tim Peters. The Zen of Python. 19 de ago. de 2004. URL: https://www.python.org/dev/peps/pep-0020/.