Machine learning

Una introducción muy improvisada

Manuel Carlevaro

Grupo de Materiales Granulares - Dpto. Ing. Mecánica, UTN FRLP.

- · Comprender la metodología de ML
- Aprender haciendo (?)
- Aprendizaje colaborativo
- Incorporar la técnica en nuestros trabajos

- · Comprender la metodología de ML
- Aprender haciendo (?)
- Aprendizaje colaborativo
- Incorporar la técnica en nuestros trabajos

- · Comprender la metodología de ML
- · Aprender haciendo (?)
- Aprendizaje colaborativo
- Incorporar la técnica en nuestros trabajos

- · Comprender la metodología de ML
- · Aprender haciendo (?)
- Aprendizaje colaborativo
- · Incorporar la técnica en nuestros trabajos

- · Comprender la metodología de ML
- Aprender haciendo (?)
- Aprendizaje colaborativo
- · Incorporar la técnica en nuestros trabajos

Algunos recursos:



A high-bias, low-variance introduction to Machine Learning for physicists



Pankaj Mehta^a, Marin Bukov^{b.*}, Ching-Hao Wang^a, Alexandre G.R. Day^a, Clint Richardson^a, Charles K. Fisher^c, David J. Schwab^d

- Department of Physics, Boston University, Boston, MA 02215, USA
 Department of Physics, University of California, Berkeley, CA 94720, USA
- Department of Physics, University of California, Berkeley, CA 94720, USA Unlearn Al. San Francisco, CA 94108, USA
- d Initiative for the Theoretical Sciences, The Graduate Center, City University of New York, 365 Fifth Ave., New York, NY 10016, USA

Machine Learning for Physicists

NEURAL NETWORKS AND THEIR APPLICATIONS (SLIDES AND VIDEOS FOR THE LECTURES BY FLORIAN MARQUARDT)

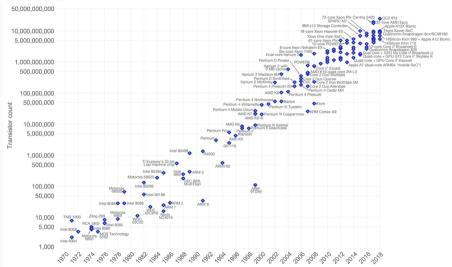
Datos Aprender Predecir

Machine learning (ML)
Data science
Estadística

Moore's Law – The number of transistors on integrated circuit chips (1971-2018)



Moore's law describes the empirical regularity that the number of transistors on integrated circuits doubles approximately every two years. This advancement is important as other aspects of technological progress — such as processing speed or the price of electronic products — are linked to Moore's law.



Data source: Wikipedia (https://en.wikipedia.org/wiki/Transistor_count)

Categorías de ML

- · Aprendizaje supervisado:
 - > Aprendizaje a partir de datos etiquetados
 - ▶ Clasificación y regresión
- Aprendizaje no supervisado
 - > Búsqueda de patrones y estructuras en datos no etiquetados
 - Clustering, reducción dimensional, modelado generativo
- Aprendizaje reforzado
 - > Aprendizaje a través de la interacción con el entorno
 - Entrenamiento de robots

Categorías de ML

- · Aprendizaje supervisado:
 - > Aprendizaje a partir de datos etiquetados
 - ▶ Clasificación y regresión
- · Aprendizaje no supervisado
 - > Búsqueda de patrones y estructuras en datos no etiquetados
 - ▶ Clustering, reducción dimensional, modelado generativo
- · Aprendizaje reforzado
 - > Aprendizaje a través de la interacción con el entorno
 - ▶ Entrenamiento de robots

Categorías de ML

- · Aprendizaje supervisado:
 - > Aprendizaje a partir de datos etiquetados
 - ▶ Clasificación y regresión
- · Aprendizaje no supervisado
 - > Búsqueda de patrones y estructuras en datos no etiquetados
 - ▶ Clustering, reducción dimensional, modelado generativo
- · Aprendizaje reforzado
 - > Aprendizaje a través de la interacción con el entorno
 - ▶ Entrenamiento de robots

Ingredientes de problemas en ML

- · Dataset $\mathcal{D}(m{X}, m{y})$
 - X: matriz de variables independientes
 - \cdot y: vector de variables dependientes
- · Modelo $f(\boldsymbol{x}, \boldsymbol{\theta})$
 - $\cdot f: x \mapsto y$
 - $\cdot \,\, f$ predice una salida a partir de un vector de variables de entrada y parámetros $oldsymbol{ heta}$
- · Función costo $C(y, f(X, \theta))$
 - \cdot Cuantifica cuán bien el modelo predice las observaciones $oldsymbol{y}$

Aprendizaje

- Particionado aleatorio de datos en dos conjuntos mutuamente exclusivos:
 - $\mathcal{D}_{\text{train}}$ (\sim 90 % de los datos)
 - $\cdot~\mathcal{D}_{test}~(\sim$ 10 % de los datos)
- · Minimización de la función costo:

$$\hat{\boldsymbol{\theta}} \in \boldsymbol{\Theta} \text{ tal que } \mathcal{C}(\boldsymbol{y}_{\text{train}}, f(\boldsymbol{X}_{\text{train}}, \hat{\boldsymbol{\theta}})) \leq \mathcal{C}(\boldsymbol{y}_{\text{train}}, f(\boldsymbol{X}_{\text{train}}, \boldsymbol{\theta})), \forall \boldsymbol{\theta} \in \boldsymbol{\Theta}$$

· Evaluación del desempeño del modelo calculando $\mathcal{C}(m{y}_{ ext{test}}, f(m{X}_{ ext{test}}, \hat{m{ heta}}))$

7

Aprendizaje

- · Particionado aleatorio de datos en dos conjuntos mutuamente exclusivos:
 - $\mathcal{D}_{\text{train}}$ (\sim 90 % de los datos)
 - · \mathcal{D}_{test} (\sim 10 % de los datos)
- · Minimización de la función costo:

$$\hat{\boldsymbol{\theta}} \in \boldsymbol{\Theta} \text{ tal que } \mathcal{C}(\boldsymbol{y}_{\text{train}}, f(\boldsymbol{X}_{\text{train}}, \hat{\boldsymbol{\theta}})) \leq \mathcal{C}(\boldsymbol{y}_{\text{train}}, f(\boldsymbol{X}_{\text{train}}, \boldsymbol{\theta})), \forall \boldsymbol{\theta} \in \boldsymbol{\Theta}$$

· Evaluación del desempeño del modelo calculando $\mathcal{C}(m{y}_{\mathsf{test}}, f(m{X}_{\mathsf{test}}, \hat{m{ heta}}))$

Errores in y out

Error in sample: $E_{\text{in}} = \mathcal{C}(\boldsymbol{y}_{\text{train}}, f(\boldsymbol{X}_{\text{train}}, \hat{\boldsymbol{\theta}}))$

Error out-of-sample: $E_{\text{out}} = \mathcal{C}(\boldsymbol{y}_{\text{test}}, f(\boldsymbol{X}_{\text{test}}, \hat{\boldsymbol{\theta}}))$

$$E_{\rm out} \geq E_{\rm in}$$

7

¿Por qué es difícil ML? Ajuste polinomial

Proceso probabilístico $x_i \mapsto y_i$:

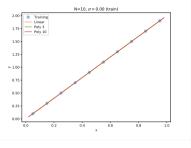
$$y_i = f(x_i) + \eta_i$$
$$\langle \eta_i \rangle = 0$$
$$\langle \eta_i \eta_j \rangle = \delta_{ij} \sigma^2$$

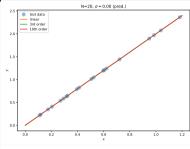
Clase de modelo: $f_{\alpha}(x;\theta_{\alpha})$

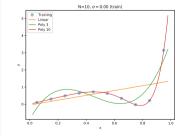
- $f_1(x;\theta_1)$ (2 parámetros)
- $f_3(x; \theta_3)$ (4 parámetros)
- $f_{10}(x;\theta_{10})$ (11 parámetros)

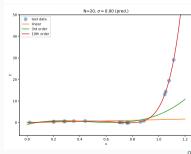
Ver notebook de Jupyter

$$f(x) = 2x$$





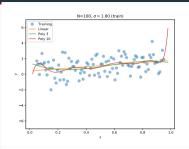


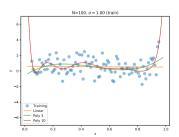


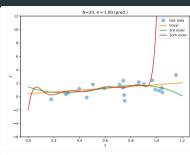
 $f(x) = 2x - 10x^5 + 15x^{10}$

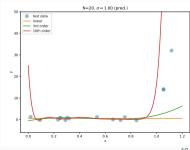
$$f(x) = 2x$$

$$f(x) = 2x - 10x^5 + 15x^{10}$$

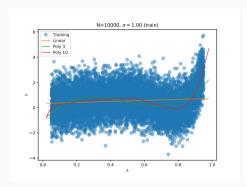


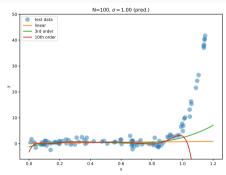




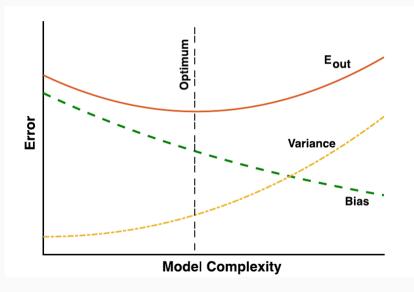


Compensación sesgo-varianza





Compensación sesgo-varianza



Para tener en cuenta

- Ajustar no es predecir. Ajustar bien datos existentes es fundamentalmente diferente de hacer predicciones sobre datos nuevos.
- Usar un modelo complejo puede resultar en overfitting. Aumentar la complejidad de un modelo (es decir, el número de parámetros de ajuste) producirá usualmente mejores resultados sobre los datos de entrenamiento. Sin embargo, cuando hay pocos datos de entrenamiento y los datos son ruidosos, esto resulta en overfitting y puede degradar significativamente el poder predictivo del modelo.
- Para datos complejos y conjuntos chicos de entrenamiento, los modelos simples pueden ser mejores para predecir que

- modelos complejos debido al tradeoff bias-varianza. Se necesita menos información para entrenar un modelo simple que uno complejo. Por lo tanto, aunque se garantiza que el modelo correcto tendrá un mejor rendimiento predictivo para una cantidad infinita de datos de entrenamiento (menos sesgo), los errores de entrenamiento que se derivan del muestreo de tamaño finito (varianza) pueden hacer que modelos más simples superen al modelo más compleio cuando el muestreo está limitado
- Es muy difícil generalizar más allá de las situaciones encontradas en el conjunto de datos de entrenamiento.

Redes neuronales: motivación¹

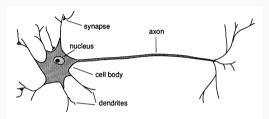


FIGURE 1.1 Schematic drawing of a typical neuron.

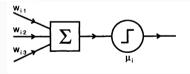
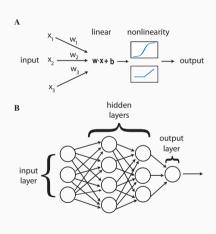


FIGURE 1.2 Schematic diagram of a McCulloch-Pitts neuron. The unit fires if the weighted sum $\sum_i w_{ij} n_j$ of the inputs reaches or exceeds the threshold μ_i .

¹J.A. Hertz, A.S. Krogh y R.G. Palmer. Introduction To The Theory Of Neural Computation. Westview Press, CRC. 1991.

Redes neuronales



Neurona $i: \mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_d) \mapsto a_i(\mathbf{x})$ Pesos de cada neurona:

$$\boldsymbol{w}^{(i)} = (w_1^{(i)}, w_2^{(i)}, \dots, w_d^{(i)})$$

Bias: $b^{(i)}$

Entrada por neurona:

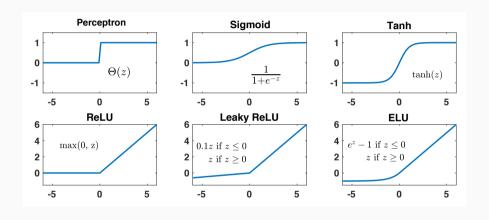
$$z^{(i)} = \boldsymbol{w}^{(i)} \cdot \boldsymbol{x} + b^{(i)} = \mathbf{x}^T \cdot \mathbf{w}^{(i)}$$

donde:

$$\mathbf{x} = (1, \boldsymbol{x})$$
$$\mathbf{w} = (b^{(i)}, \boldsymbol{w}^{(i)})$$

Activación:
$$a_i(\mathbf{x}) = \sigma_i(z^{(i)})$$

Funciones de activación



Aprendizaje: función costo o pérdida

Dado un punto dato: (\mathbf{x}_i, y_i) , $\mathbf{x}_i \in \mathbb{R}^{d+1}$, la red predice $\hat{y}_i(\mathbf{w})$

Datos continuos:

· Error cuadrático medio

$$E(\mathbf{w}) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (y_i - \hat{y}_i(\mathbf{w}))^2$$

· Norma L_1

$$E(\mathbf{w}) = \frac{1}{n} \sum_{i} |y_i - \hat{y}_i(\mathbf{w})|$$

Datos categóricos:

$$y \in \{0, 1, \dots, M-1\}$$

· Para cada punto dato i, definimos y_{im} :

$$y_{im} = \begin{cases} 1, & \text{if } y_i = m \\ 0, & \text{otherwise.} \end{cases}$$

- Probabilidad de asignar una categoría m:

$$\hat{y}_{im}(\mathbf{w}) = p(y_i = m|\mathbf{x}_i; \mathbf{w})$$

Categorical cross-entropy:

$$E(\mathbf{w}) = -\sum_{i=1}^{n} \sum_{m=0}^{M-1} y_{im} \log \hat{y}_{im}(\mathbf{w}) + (1 - y_{im}) \log [1 - \hat{y}_{im}(\mathbf{w})]$$

Backpropagation: ecuaciones y algoritmo

$$a_j^l = \sigma\left(\sum_k w_{jk}^l a_k^{l-1} + b_j^l\right) = \sigma(z_j^l)$$
 (1)

$$z_j^l = \sum_{l} w_{jk}^l a_k^{l-1} + b_j^l.$$
(2)

Error Δ_j^L de la neurona j en la capa L como el cambio en la función costo respecto de z_i^L :

$$\Delta_j^L = \frac{\partial E}{\partial z_j^L}$$

Análogamente, error de la neurona j en la capa l, Δ^l_j , como el cambio de la función costo respecto de z^l_i :

$$\Delta_j^l = \frac{\partial E}{\partial z_j^l} = \frac{\partial E}{\partial a_j^l} \sigma'(z_j^l), \tag{I}$$

Notar que Δ^l_j puede interpretarse como la derivada parcial de la función costo respecto del bias b^l_j :

$$\Delta_{j}^{l} = \frac{\partial E}{\partial z_{j}^{l}} = \frac{\partial E}{\partial b_{j}^{l}} \frac{\partial b_{j}^{l}}{\partial z_{j}^{l}} = \frac{\partial E}{\partial b_{j}^{l}}, \tag{II}$$

Dado que el error depende de las neuronas en la capa l solo a través de la activación de las neuronas de la capa siguiente l+1, podemos usar la regla de la cadena:

$$\Delta_j^l = \frac{\partial E}{\partial z_j^l} = \sum_k \frac{\partial E}{\partial z_k^{l+1}} \frac{\partial z_k^{l+1}}{\partial z_j^l}$$

$$= \sum_k \Delta_k^{l+1} \frac{\partial z_k^{l+1}}{\partial z_j^l}$$

$$= \left(\sum_k \Delta_k^{l+1} w_{kj}^{l+1}\right) \sigma'(z_j^l). \tag{III}$$

Backpropagation: ecuaciones y algoritmo

La ecuación final se deriva diferenciando la función costo respecto del peso w_{jk}^l :

$$\frac{\partial E}{\partial w_{jk}^{l}} = \frac{\partial E}{\partial z_{j}^{l}} \frac{\partial z_{j}^{l}}{\partial w_{jk}^{l}} = \Delta_{j}^{l} a_{k}^{l-1} \tag{IV}$$

Algoritmo:

- 1. Activación en la capa input: calcular las activaciones a_j^1 de todas las neuronas en la capa input.
- 2. **Feedforward:** empezando en la primera capa, usar la arquitectura feed-forward a

- través de la ec. (1) para calcular z^l and a^l en cada capa.
- 3. Error en la última capa: calcular el error de la última capa usando la ec. (I). Esto requiere conocer la expresión para la derivada de la función costo $E(\mathbf{w}) = E(\boldsymbol{a}^L)$ y de la función de activación $\sigma(z)$.
- 4. "Backpropagate" el error: usar la ec. (III) para propagar el error hacia atrás y calcular Δ_j^l para todas las capas.
- 5. Calcular el gradiente: usar las ecs. (II) y (IV) para calcular $\frac{\partial E}{\partial b_i^l}$ y $\frac{\partial E}{\partial w_{ik}^l}$.

A high-bias, low-variance introduction to Machine Learning for physicists

Pankaj Mehta, Marin Bukov, Ching-Hao Wang, Alexandre G. R. Day, Clint Richardson, Charles K. Fisher, David J. Schwab.

arXiv:1803.08823v3 [physics.comp-ph] 29 de mayo, 2019

el "¡Hola mundo!" de las redes neuronales, por Ramiro Irastorza

∆ · Lual⁴T_EX

En el próximo episodio:

@(1)@)