UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA MATANZA DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA E INVESTIGACIONES TECNOLÓGICAS PROGRAMACIÓN AVANZADA (1113)

Práctica II: Prueba del software

Para cada uno de los siguientes problemas, se pide:

- a) Crear un **lote de pruebas** que asegure, con buenas probabilidades de éxito, el correcto funcionamiento del programa que intenta resolverlo
- b) Documentar, en un archivo aparte, cada uno de los casos que compone su lote de pruebas, indicando cual sería la salida esperada para cada uno de ellos, y si corresponde, cuales son los datos de entrada y qué es lo que se intenta probar en cada caso. En caso de que los datos de entrada sean numerosos, simplemente indique el nombre del archivo de entrada
- c) Cuando se justifique, codifique un programa probador; es decir, un programa que dado dos archivos (el archivo de entrada y el de salida de otro programa) nos diga si la salida es correcta (se corresponde con el archivo de entrada)
- Problema 1: "Vendedoras Premiadas"
- Problema 2: "Letras extremas"
- Problema 3: "Formando Equipos"
- Problema 4: "Construyendo una casa en un pedregal"