

# Configuración e Instalación

## Programación Avanzada - UNLaM

### Introducción

El presente instructivo tiene como objetivo ser una guía de instalación y configuración de las herramientas que utilizaremos para la cursada. Salvo explícita mención, todas pueden ser instaladas individualmente.

Durante este ciclo lectivo emplearemos herramientas que nos permitirán comunicarnos, intercambiar trabajos, agilizar dinámicas de clase y trabajar tanto individual como grupalmente.

Las herramientas que utilizaremos, aparte de **MIeL** serán:

1. **GitHub**, para el trabajo colaborativo y la entrega de consignas
2. **Loom**, para la facilitación de dinámicas de clase
3. **Java/Eclipse**, para el trabajo en Programación Orientada a Objetos

## GitHub

GitHub es un sitio donde se pueden administrar los repositorios de código fuente que organizamos mediante *git*. Aprenderemos a utilizar la herramienta, con el paso de las clases, pero es indispensable tener una cuenta en esta plataforma.

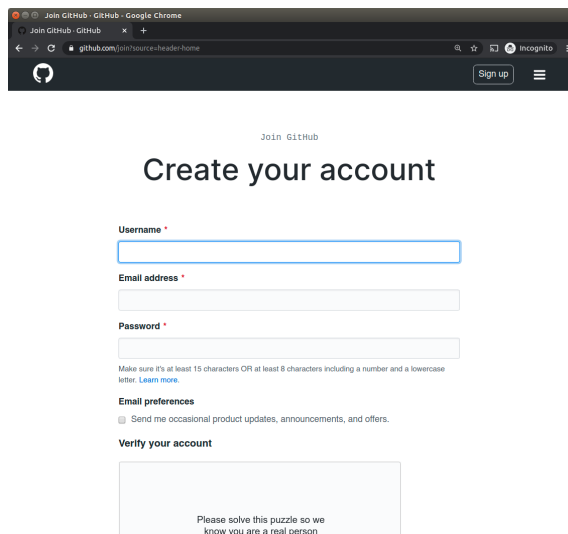


Figure 1: GitHub

Registrate en la página de GitHub <https://github.com/join>.

### Sugerencias para la registración en GitHub

1. Utilizá un nombre de usuario que puedas mantener el resto de tu vida. Nombres como “novillo\_galactico\_92” pueden parecer simpáticos pero luego puede que lamente haber escogido un nombre así.
2. Si ya tenés cuenta, podés utilizarla normalmente.
3. El código que realizaremos durante la cursada es de naturaleza pública, por lo que los repositorios que emplearemos serán públicos. Cuidá el lenguaje utilizado.

---

**Nota:** para comprender más sobre el uso de GitHub, te sugerimos mirar los primeros minutos de este video <https://www.youtube.com/watch?v=ggD808TwCvU>

## Loom

Loom es una herramienta de aula virtualizada que permite llevar adelante las prácticas de clase. La utilizaremos para realizar dinámicas interesantes, ya iremos aprendiendo a hacerlo.

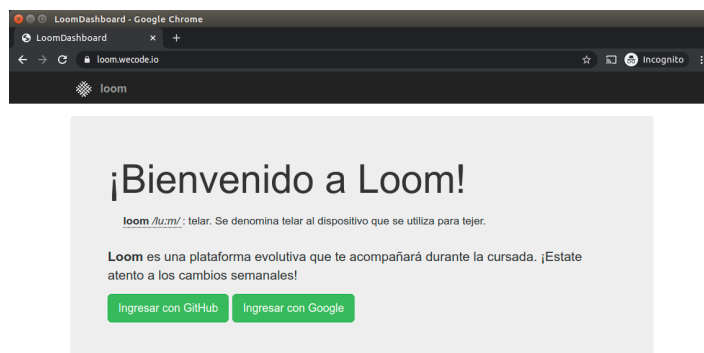


Figure 2: Loom

Regístrate **con tu usuario de GitHub o GMail** en el sitio de Loom <https://loom.wecode.io>. Te daremos la contraseña del curso en la primera clase, y la compartiremos por nuestros distintos medios de comunicación.

### Reglas para la registración en Loom

1. Configurá tu nombre real. De esa manera los docentes sabrán quién sos.
2. Subí una foto. Sólomente la verás vos, los docentes y tus compañeros de equipo. Gracias a ella sabremos cómo identificarte en distintos medios.
3. Cuidá el vocabulario, como con toda herramienta de la materia.
4. Si algo no funciona, o no comprendés cómo utilizarlo, hay un canal #loom en el Slack de la materia.

## Java/Eclipse

Para programar utilizaremos este lenguaje y ese entorno de desarrollo.

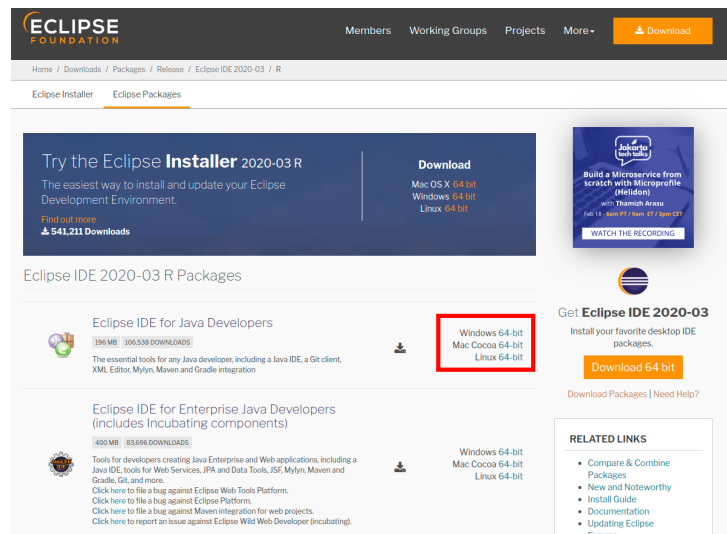


Figure 3: Descargar Eclipse IDE

- Descargá Java desde aquí <https://www.oracle.com/java/technologies/javase/javase-jdk8-downloads.html>
- Descargá Eclipse desde aquí <https://www.eclipse.org/downloads/packages>

**IMPORTANTE:** Prestá atención a qué versión utilizás, debe coincidir con tu arquitectura y sistema operativo.

**Nota 1:** para profundizar con la instalación de Java, te sugerimos este video <https://www.youtube.com/watch?v=kPWezAZGPks>

**Nota 2:** Te mostraremos el uso básico de Eclipse en una clase. Simplemente abriéndolo y recibiendo una pantalla de bienvenida podés comprobar que tu instalación fue correcta.