

Práctica VII: Excepciones y Colecciones

Ejercicios de Excepciones

- 1) Cree una clase con un método `main()` que genere un objeto de la clase `Exception` dentro de un bloque `try`. Proporcione al constructor de `Exception` un argumento `String`. Capture la excepción dentro de una cláusula `catch` e imprima el argumento `String`. Añada una cláusula `finally` e imprima un mensaje para demostrar que pasó por allí.
- 2) Defina una referencia a un objeto e inicializela a `null`. Trate de invocar un método a través de esta referencia. Ahora rodee el código con una cláusula `try-catch` para probar la nueva excepción.
- 3) Escriba código para generar y capturar una excepción `ArrayIndexOutOfBoundsException` (Índice de matriz fuera de límites).

Ejercicios de Colecciones

Se tiene ordenada por código de producto, una lista donde cada `Producto`, tiene como atributos código, descripción, importe y stock. Implementar métodos para:

- A) Imprimir la lista completa.
- B) Dado un entero `k`, imprimir el `k`-ésimo elemento.
- C) Incrementar el importe de un producto dado en un 10%.
- D) Devolver el stock de un producto dado o cero si no está.
- E) Devolver una lista de productos con stock inferior a 50 unidades.
- F) Devolver una lista de productos con stock superior o igual a 50 unidades.