Diagrama

Descripción generada automáticamente

El algoritmo de Dijkstra primero se escoge un nodo y luego se agotan las conexiones de ese nodo, marcado a estos futuros nodos como posibles visitados.

Una vez agotadas, se marca el nodo como visitado y luego se utiliza uno de los nodos que están próximos a visitar.

Se selecciona el nodo que tenga menos costo, entre los que se encuentran disponibles.

Luego se repite el proceso.

**PSEUDOCODIGO**

Dijkstra(Nodo, Grafo) {

Agotamos\_conexiones(Nodo, Grafo);

Nodos\_visitados.add(Nodo);

Dijkstra(obtener\_nodo\_a\_visitar(Grafo), Grafo);

}