Grupo 2 - Análisis y diseño de sistemas II Delgado, Facundo Palladino, Sofia Parise, Thiago San Pedro, Gianfranco

Disponibilidad

Para poder mejorar la disponibilidad del Sistema de mensajería, se implementaron las siguientes tácticas:

Detección de fallas:

• Heartbeat: Para detectar una eventual falla o caída del servidor primario, este envía un pulso periódico al servidor secundario. Si este último no recibe un pulso en más de 5 segundos, asume que su contraparte falló.

Recuperación de fallas:

- Redundancia Pasiva: Se agrega al servidor la capacidad de conectarse con una segunda instancia que funciona como backup. El mismo servidor cuenta con la lógica para detectar si se debe comportar como instancia primaria o de respaldo. Esto es debido a que en la redundancia pasiva solo un servidor recibe los mensajes del resto de los componentes. El servidor secundario mantiene continuamente su estado actualizado con respecto al principal.
- Reintento: Al fallar cualquier conexión, envío o recepción de mensajes con el servidor, los sistemas cliente realizan un reintento con el mismo servidor antes de probar hasta dos veces con el de respaldo (si es que lo hubiera).
- Resincronización de estado: Si por algún motivo el servidor principal falla, se puede volver a iniciar. En dicho caso, él mismo se encargará de recuperar su estado anterior aprovechando la otra instancia implementada en la redundancia pasiva.

Diagrama de Despliegue

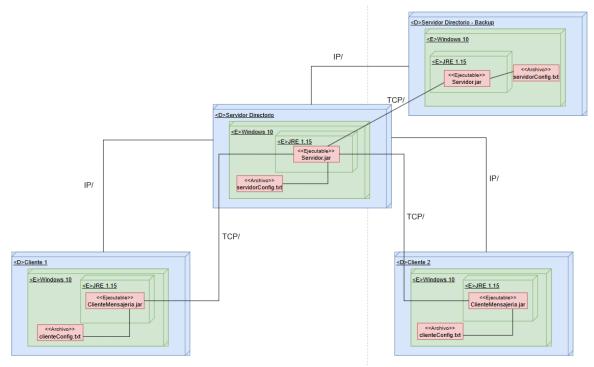


Diagrama de componentes

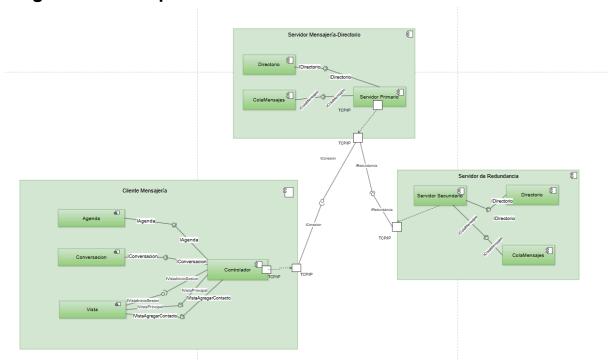
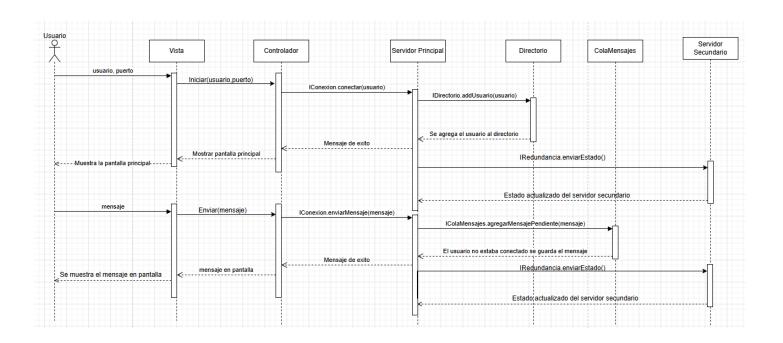
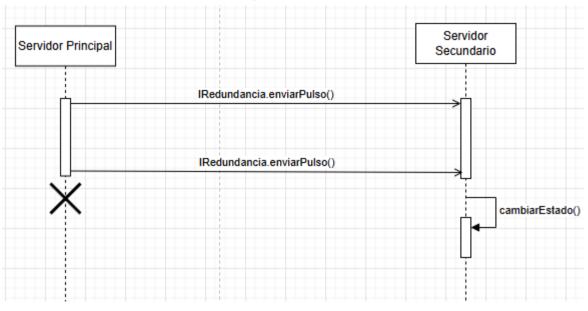


Diagrama de secuencia

Redundancia pasiva



Resincronización de estado y Heartbeat



Reintento

El usuario ya estaba conectado

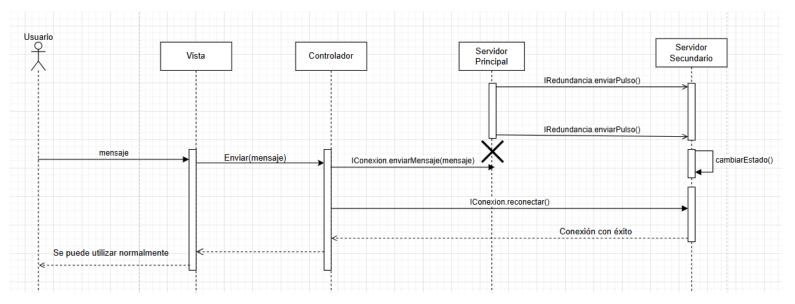


Diagrama de paquetes No sufre cambios

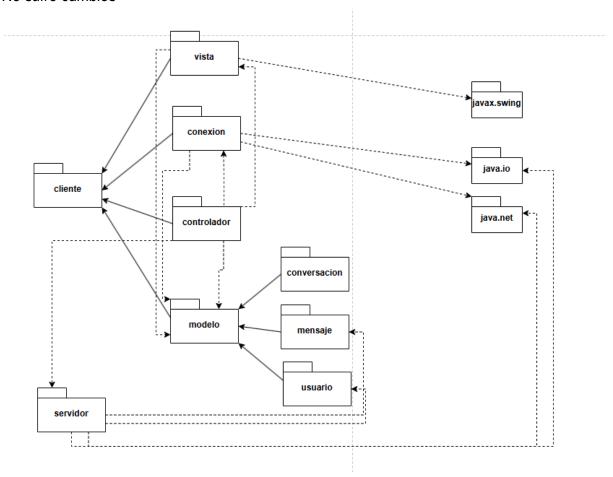
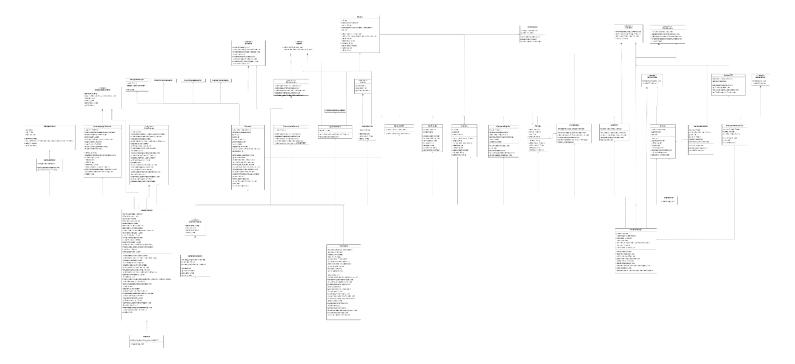
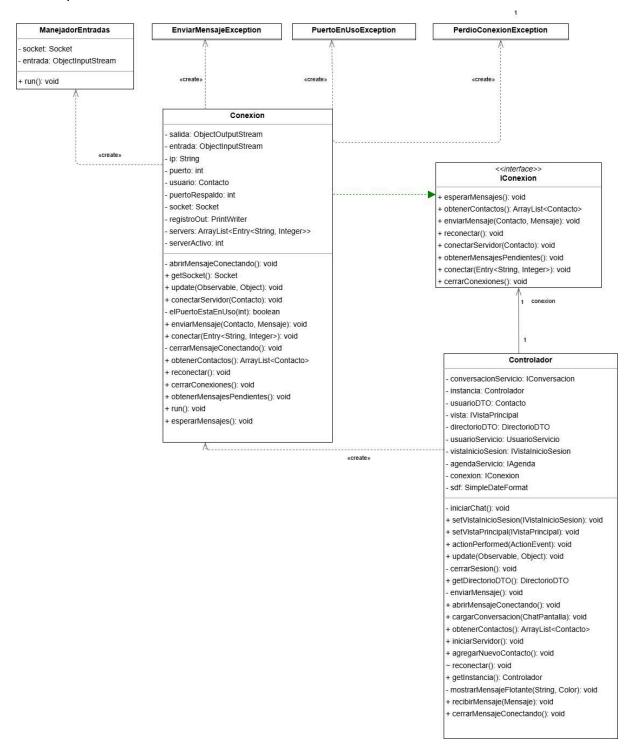


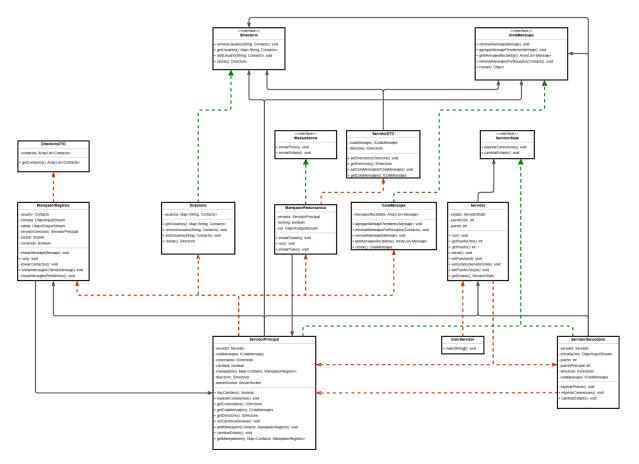
Diagrama de clases: drawio



Clases que se vieron modificadas



Clases Servidor: drawio



Interfaces de Usuario



