Segmentacion

Agarramos el SS=CS=DS el cual esta en Hexa y lo pasamos a binario

Los dos bits menos significativos son para el nivel de privilegio

El tercer bit menos significativo nos dice a que tabla tenemos que acceder(0 GDT,1 LDT)

El resto de los bits son el indice(13 bits mas significativos)

Agarramos el indice, lo multiplicamos por 8, que es lo mismo que agregarle 3 ceros al final

Para saber si termina con 0 o con 8 en hexa sin tener que hacer la cuenta es mirando el bit menos significativo del indice

Si es 0 te queda 0 al final y si es 1 termina en 8

Del GDTR en hexa que me dan, los ultimos 4 digitos son el limite, y los anteriores la base

Agarramos el indice previamente multiplicado por 8 y le sumamos la base del GDTR

Asi encontramos la posicion de memoria de la tabla

Copiamos el descriptor de segmento situado en la posicion de memoria encontrada, el mismo se compone de

Limite:20bits

Base:32 bits

Atributos: 12 bits

BBALAABB

BBBBLLLL

El primer digito del Atributo lo pasamos a binario e indica

G:Granularidad 0=bytes, 1=pag 4k

D: 0=seg 16bits, 1=seg 32bits

O: seg code 64bits, 1 32bits

Av: disponible para ser usado por el software del sistema

Los otros dos digitos del atibuto

El segundo digito lo pasamos a binario

\*Bit mas significativo (P=0 El descriptor esta indefinido, P=1 El segmento contiene una base y un limite valido)

\*Tercer y segundo bit mas significativo (DLP= establece el nivel de privilegio del descriptor)

\*Bit menos significativo (S=0 descriptor de sistema, S=1 Descriptor de segmento de codigo o de datos)

El tercer digito del atibuto, lo pasamos a binario

\*Bit mas significativo(E=0 El descriptor describe un segmento de datos, E=1 El desciptor describe un segmento de codigo)

\*Tercer bit mas significativo (ED=0 El segmento se expande hacia arriba, segmento de datos; ED=1 El segmento se expande hacia abajo, segmento de pila)

\*Segundo bit menos significativo(R/W=0 No pudo leerse o escribirse en el segmento, R/W=1 puede leerse o escribirse)

\*Bit menos significativo(A=0 No se ha accedido el segmento, A=1 Se ha accedido al segmento)

Para el calculo de la direccion lineal o direccion fisica(en caso que la paginacion no este habilitada)

\*Si el segmento es de dato o de codigo (base+desplazamiento)

\*Si el segmento es de pila(base – desplazamiento)

Para el calculo de la direccion de la base del segmento

\*Es la base

Cual es el limite del segmento

\*Es el limite

Cual es la direccion limite del segmento(en hexa)

\*Si el segmento es de dato o de codigo (base+limite)

\*Si el segmento es de pila(base-limite)

Tamaño del segmento

\*Pasamos el limite a decimal y lo divido por 1024(queda en kb)