

**PARADIGMAS Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN
- LENGUAJE LISP -**

Objetivo: Conocer los ambientes de trabajo en los que se desarrollaran las clases.

Actividad 1.

Conocemos el aula Virtual, la que será el medio de comunicación entre los alumnos y los profesores.

La misma contará, entre otras cosas con:

- ✓ Avisos de los profesores hacia los alumnos
- ✓ Servicio de mensajería y correo entre alumnos y profesores
- ✓ Repositorio para bajar apuntes de Clases teóricas, las actividades a desarrollar, notas varias
- ✓ Asistencia
- ✓ Foros
- ✓ Notas de parciales

Actividad 2:

Analizamos el documento con el paso a Paso para instalar Sublime.

Conocemos los dos ambientes de trabajo propuestos