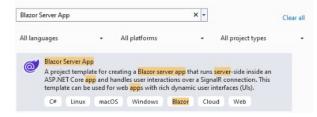
Arquitectura:

Para implementar el sistema se optó por una Arquitectura monolítica de 3 capas, la aplicación monolítica tradicional es la más simple de implementar además que es un buen punto de partida como arquitectura inicial para un sistema de estas características.

Plantilla: Blazor Server App





Documentación de Arquitectura - Gestion Oficinas

Blazor Server App

1. Visión General

Gestion es una aplicación Blazor Server que implementa una arquitectura en capas (Layered Architecture), diseñada para gestionar procesos de atención y trámites en un entorno empresarial. La aplicación está estructurada para mantener una clara separación de responsabilidades y facilitar el mantenimiento y escalabilidad del sistema.

2. Capas de la Arquitectura

2.1 Capa de Presentación (UI)

Ubicación: /Pages

- Componentes principales:
 - o Administrador.razor
 - o GestionCalidad.razor
 - o MonitorLlamados.razor
 - o MonitorOperario.razor
 - o PuestosRegistro.razor

Ubicación: /Shared

- Componentes compartidos:
 - o MainLayout.razor
 - o NavMenu.razor

2.2 Capa de Servicios

Ubicación: /Data

• Servicios implementados:

- o AtencionesService.cs
- o GestionCalidadService.cs
- o OficinasComercialService.cs
- o PuestosAtencionService.cs
- o TramiteService.cs

2.3 Capa de Persistencia

Ubicación: /Data/Persistence

- Componentes:
 - o GestionContext.cs: Contexto de base de datos

2.4 Capa de Modelos/Dominio

Ubicación: /Models

- Entidades principales:
 - o Atenciones.cs
 - o CantAtencioneTramite.cs
 - o Clientes.cs
 - o Oficinascomerciales.cs
 - o Operarios.cs
 - o PuestoAtencion.cs
 - o Tramite.cs

2.5 Capa de Comunicación en Tiempo Real

Ubicación: /Hubs, /Connected Services

- Componentes:
 - o AtencionHub.cs
- Tecnología: SignalR para comunicación bidireccional en tiempo real

3. Características Técnicas

3.1 Gestión de Dependencias

Ubicación: / Dependencias

- Manejo centralizado de inyección de dependencias
- Configuración de servicios del sistema

Dependencias principales:

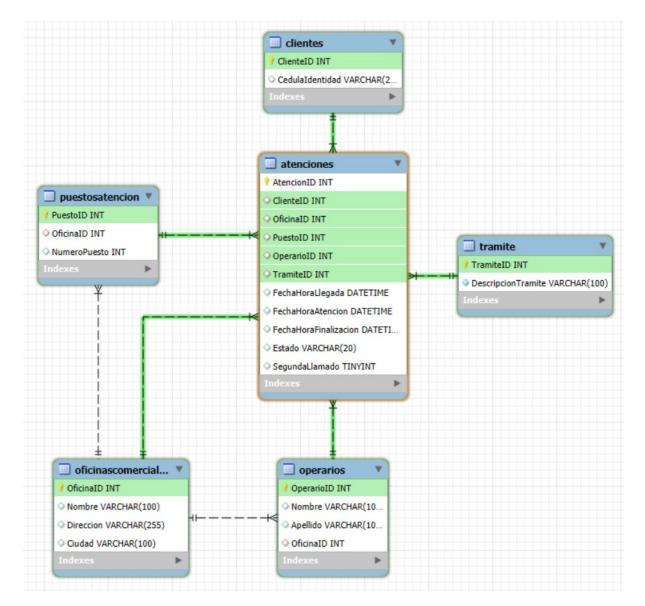
- MySql.EntityFrameworkCore (8.0.5): **ORM para MySQL**
- Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools (8.0.10): Herramientas de EF Core
- Microsoft.EntityFrameworkCore.Design (8.0.10): Diseño de EF Core
- Microsoft.AspNetCore.SignalR.Client (8.0.10): Cliente SignalR
- ChartJs.Blazor.Fork (2.0.2): Biblioteca para visualización de datos
- Otras dependencias de ASP.NET Core para funcionalidades específicas

3.2 Persistencia y Base de Datos

Enfoque Database First

1. Diseño Inicial:

- Desarrollo del Modelo Entidad-Relación (MER) en MySQL Workbench
- o Generación del script SQL a partir del modelo



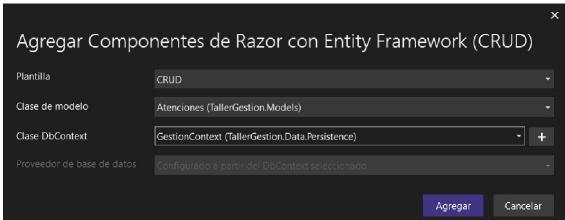
2. Generación de Código:

- Utilización de Entity Framework Core con MySQL
- Uso de comandos de scaffolding para generar:
 - Modelos de clases a partir de las tablas
 - Contexto de base de datos
 - Páginas CRUD básicas para acelerar el desarrollo

"server=127.0.0.1;port=3306;database=gestion;user=root;password=tecnologo

MySql.EntityFrameworkCore -o Models --no-pluralize --force





3. Configuración:

- o Cadena de conexión almacenada en appsettings.json
- Configuración segura y centralizada de acceso a datos

3.3 Visualización de Datos

- Implementación de ChartJs.Blazor.Fork para gráficas
- Visualización de datos de atenciones por oficina.
- Características:
 - Diseño estético y moderno
 - Fácil implementación
 - o Integración fluida con Blazor

Personalización según requisitos del proyecto

3.4 Configuración

- appsettings.json:
 - o Configuración general de la aplicación
 - Cadenas de conexión a la base de datos MySQL
 - o Otras configuraciones del sistema
- libman.json: Gestión de bibliotecas del lado del cliente
- gestion.sql: Scripts de base de datos generados desde MySQL Workbench

4. Flujo de Datos y Responsabilidades

4.1 Flujo Principal

- 1. Las solicitudes del usuario ingresan a través de los componentes Razor en la capa de presentación
- 2. Los componentes interactúan con los servicios correspondientes en la capa de servicios
- Los servicios procesan la lógica de negocio y se comunican con la capa de persistencia
- 4. Las actualizaciones en tiempo real se manejan a través de los Hubs de SignalR
- 5. Los cambios de estado se reflejan inmediatamente en la interfaz de usuario

4.2 Separación de Responsabilidades

- **Presentación**: Manejo de la interfaz de usuario y eventos
- Servicios: Implementación de la lógica de negocio
- Modelos: Definición de las entidades del dominio
- Persistencia: Gestión de datos y comunicación con la base de datos
- Hubs: Manejo de la comunicación en tiempo real

4.3 Gestión de Instancias por Usuario

Configuración de Servicios Scoped

La aplicación utiliza el sistema de inyección de dependencias de ASP.NET Core con lifetime scope específico para manejar las instancias de servicios por usuario:

```
public void ConfigureServices(IServiceCollection services)
{
    services.AddRazorPages();
    services.AddServerSideBlazor();
    services.AddSignalR();
    services.AddSignalR();
    services.AddDbContext<GestionContext>(o => o.UseMySQL(Configuration.GetConnectionString("Default")));
    services.AddDbContextFactory<GestionContext>(o => o.UseMySQL(Configuration.GetConnectionString("Default")), ServiceLifetime.Scoped);
    services.AddScoped<AtencionesService>();
    services.AddScoped<OficinasComercialService>();
    services.AddScoped<PuestosAtencionService>();
    services.AddScoped<GestionCalidadService>();
    services.AddScoped<GestionCalidadService>();
    services.AddQuickGridEntityFrameworkAdapter();
}
```

Funcionamiento del Sistema de Circuitos

- Circuito de Blazor: Cada usuario que conecta a la aplicación crea un nuevo circuito
- Lifetime Scoped: Los servicios se instancian una vez por circuito
- Aislamiento: Cada usuario tiene su propia instancia de:
 - Servicios de la aplicación
 - o Contexto de base de datos
 - Estado de componentes

Beneficios del Enfoque Scoped

1. Aislamiento de Datos:

- Cada usuario trabaja con su propia instancia de servicios
- Los datos y estados no se mezclan entre usuarios
- Mayor seguridad y consistencia

2. Gestión de Recursos:

- Liberación automática de recursos al cerrar la conexión
- Mejor administración de memoria
- Escalabilidad mejorada

3. Concurrencia:

- Manejo seguro de múltiples usuarios simultáneos
- Prevención de conflictos entre sesiones
- o Actualizaciones en tiempo real aisladas

Consideraciones de Implementación

1. Memoria del Servidor:

- o Cada circuito mantiene estado en memoria
- Monitoreo activo del uso de recursos
- Políticas de tiempo de espera para circuitos inactivos

2. Reconexión:

- o Manejo automático de reconexiones por Blazor Server
- Preservación del estado durante reconexiones breves
- Mantenimiento de la consistencia de datos

5. Consideraciones de Diseño

5.1 Modularidad

- Estructura organizada por funcionalidad
- Facilita el mantenimiento y la escalabilidad
- Permite la extensión de funcionalidades sin afectar módulos existentes

5.2 Seguridad

- Validación de scripts implementada (ValidationScriptsPartial.cshtml)
- Manejo de autenticación y autorización a nivel de componentes

5.3 Rendimiento

- Uso de SignalR para actualizaciones eficientes en tiempo real
- Estructura optimizada para Blazor Server
- Gestión eficiente de estados y componentes

6. Proceso de Desarrollo

6.1 Base de Datos y Modelos

- 1. Fase de Diseño:
 - Creación del MER en MySQL Workbench
 - o Definición de relaciones y restricciones
 - o Generación de script SQL

2. Generación de Código:

- Uso de Entity Framework Core con MySQL
- o Comando de scaffolding para generación de modelos
- Creación automática del contexto de base de datos

3. Desarrollo Acelerado:

- Utilización de scaffolding para generar páginas CRUD
- Personalización posterior según requerimientos específicos

6.2 Visualización de Datos

1. Implementación de Gráficas:

- o Integración de ChartJs.Blazor.Fork
- Configuración de gráficas para monitoreo de atenciones
- o Personalización visual según necesidades de gestión de calidad

2. Características de Visualización:

- o Gráficas dinámicas y responsivas
- Actualización en tiempo real mediante SignalR
- o Filtrado por oficinas según permisos de usuario

6.3 Despliegue en Producción

1. Plataforma de Hosting:

- Microsoft Azure (Cuenta Estudiante)
- URL de producción: https://tallergestion20241110214755.azurewebsites.net/

2. Componentes Desplegados:

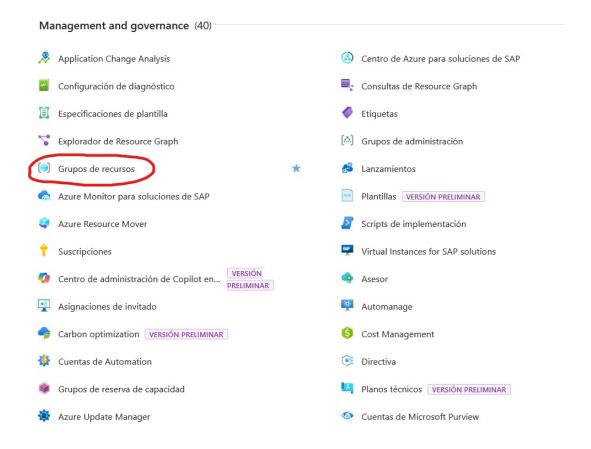
- o Aplicación Blazor Server
- Base de datos MySQL

3. Características del Despliegue:

- Hosting en Azure Web Apps
- o Base de datos MySQL gestionada en Azure
- o Configuración segura de conexiones
- Escalabilidad y monitoreo proporcionados por Azure

4. Beneficios del Hosting en Azure:

- Alta disponibilidad
- Gestión simplificada
- Integración con herramientas de monitoreo
- o Capacidades de escalado según demanda
- Seguridad y respaldo gestionados por Azure





No hay grupos de recursos para mostrar

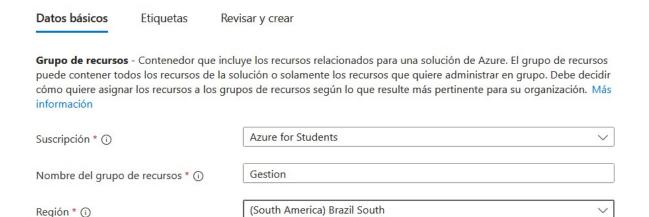
Los grupos de recursos proporcionan un contenedor lógico para administrar y organizar los recursos de Azure, lo que simplifica la administración y permite una administración eficaz de los recursos.

+ Crear

Más información

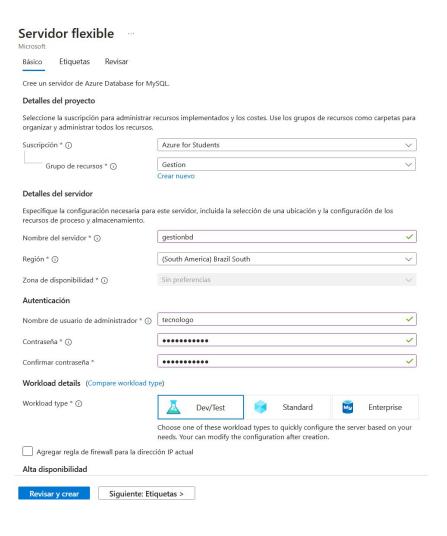


Crear un grupo de recursos



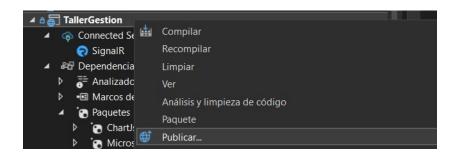
¿Cómo piensa usar el servicio?

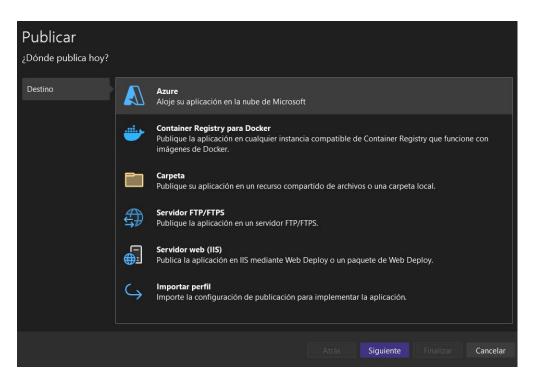


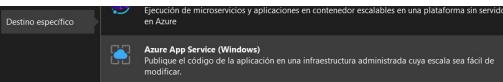


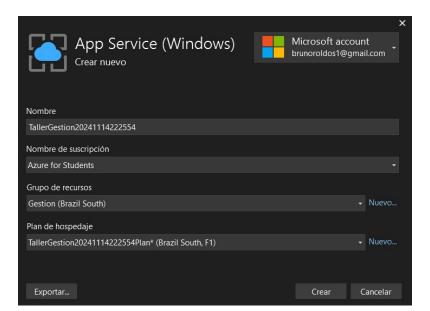
Detalles de implementación

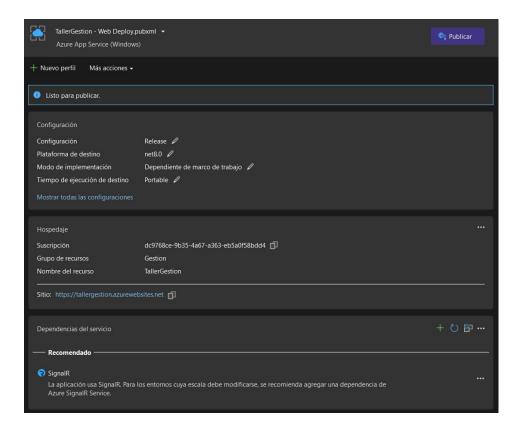
	Recurso	Тіро	Estado	Detalles de la operaci
8	gestionbd	Microsoft.DBforMySQL/	Accepted	Detalles de la operación



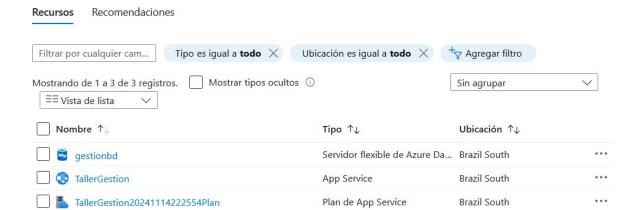












7. Conclusión

La arquitectura implementada proporciona una base sólida para una aplicación empresarial de gestión, con énfasis en la modularidad, mantenibilidad y rendimiento. El uso de herramientas modernas como Entity Framework Core con MySQL, junto con ChartJs.Blazor.Fork para visualizaciones, permite un desarrollo eficiente y una experiencia de usuario óptima. La separación clara de responsabilidades y el enfoque Database First garantizan un desarrollo sostenible y mantenible a largo plazo, además de veloz.

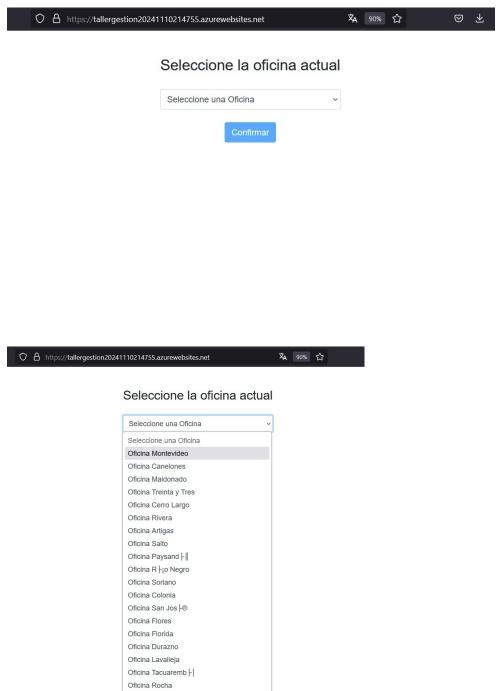
El despliegue en Azure asegura una plataforma robusta y escalable para la aplicación en producción.

Links:

- https://github.com/facundoft/TallerGestion/tree/feature/administrador
- https://tallergestion20241110214755.azurewebsites.net/

Descripción de las pantallas:

Pantalla Inicial:



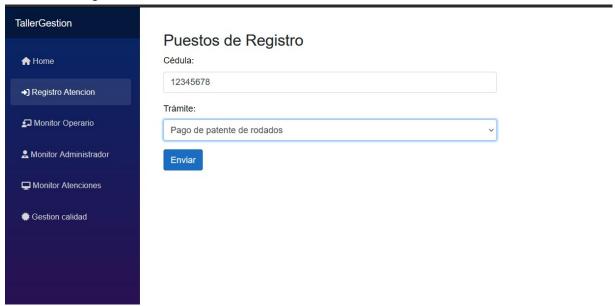
Pantalla donde se elige la oficina en la que se trabajará o será atendido el cliente.

Pantalla de Bienvenida:



Pantalla con una descripción breve de la aplicación y dos accesos rápidos a las demás pantallas del proyecto.

Puesto de Registro:



Pantalla donde el cliente registra su atención y selecciona el trámite por el que asiste (Si el cliente no existe se crea en la base de datos del sistema). Se le asigna un número de atención y se pone su estado en espera (sólo si no tiene ya otra atención en espera) para ser llamado en la pantalla de **Monitor de Atenciones** como se refleja abajo. Se mostrará una alerta con el número de atención asociado al cliente.

Puestos de Registro

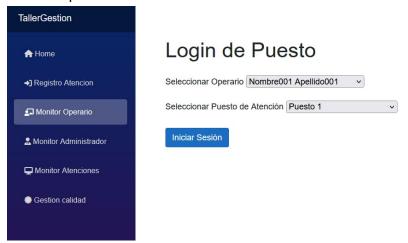
Cédula:	
12345678	
Trámite:	
Pago de patente de rodados	v
Enviar	
Se ha registrado la atención correctamente, su numero es: 46	

Monitor de Atenciones:



Muestra los tres estados por la cual pasan las atenciones, cuando se crea una atención aparece primero en el grupo de atenciones "En espera", cuando un operario llama a ese cliente, se cambia el estado a "Llamando" indicando el puesto al que debe asistir (después de 10 segundos si el cliente no asiste se pasa a un segundo llamado de otros 10 segundos con alertas de colores y zoom) y si el mismo asiste, pasa a estar atendido, si no asiste, nunca pasa al grupo de atendidos y pierde su turno.

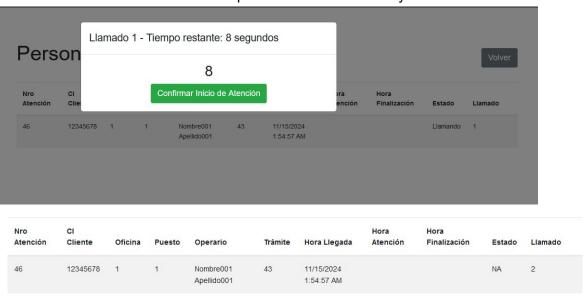
Monitor Operario:



Se presenta un login para los operadores de la oficina seleccionada al inicio de la aplicación, éste selecciona su usuario y el puesto en el que va a atender.

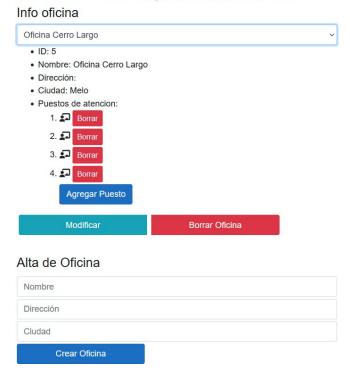


Luego de iniciar sesión, se muestra una tabla la cual muestra las atenciones en espera con la opción de ser atendidas, al atenderlas se inicia una cuenta regresiva de 10 segundos para el primer llamado, si el cliente no asiste se inicia un segundo llamado de 10 segundos con alertas visuales indicando el puesto donde debe asistir, si no asiste queda el estado como "No Asistió" de lo contrario el operario inicia la atención y cambia a "Atendido".



Monitor Administrador:

Administrar Oficinas y Puestos de Atención



Esta página permite al administrador del sistema borrar y crear puestos donde trabajan los operarios en cada oficina, además de crear, editar y borrar oficinas.

Gestión de Calidad:



La pantalla de gestión de calidad muestra gráficas sobre los trámites y las atenciones en la opción "Tiempo real", en la opción "Por periodo" añade filtros de estado y fecha, además de promedios de tiempo espera y finalización de las atenciones, también una tabla con la información de las mismas.

Ver información de:

Filtrar por esta	ado				
Todos			,		
- 11	Fecha Inicio	Fecha Fin	Oficina		
Usar fecha	15/10/2024	26/11/2024	Todas las oficinas		

Promedio de Tiempos

- Promedio de tiempo de espera: 13.726666666666668 minutos
- Promedio de tiempo de finalizacion: 18.56166666666666 minutos

Cantidad: 13

Cliente	Oficina	Puesto	Operario	Trámite	Hora Llegada	Hora Atención	Hora Finalización	Estado	Llamad
45645678	Oficina Maldonado	4	Nombre009 Apellido009	Pago de patente de rodados	10/10/2023 9:30:00 AM	10/10/2023 9:40:00 AM	10/10/2023 10:00:00 AM	Finalizada	1
63759197	Oficina Treinta y Tres	4	Nombre013 Apellido013	Solicitud de permiso de circulaci ├	10/11/2023 8:00:00 AM	10/11/2023 8:20:00 AM	10/11/2023 8:50:00 AM	En Atenci ├	0
98765432	Oficina Cerro Largo	4	Nombre017 Apellido017	Inspecci ├ n t ├®cnica vehicular	10/11/2023 8:45:00 AM	10/11/2023 9:00:00 AM	10/11/2023 9:30:00 AM	Cancelada	1
98798765	Oficina Rivera	4	Nombre021 Apellido021	Empadronamiento de veh Ficulo nuevo	10/11/2023 9:15:00 AM	10/11/2023 9:30:00 AM	10/11/2023 10:00:00 AM	Finalizada	0
12312312	Oficina Artigas	4	Nombre025 Apellido025	Baja de veh -iculo	10/12/2023 8:30:00 AM	10/12/2023 8:45:00 AM	10/12/2023 9:05:00 AM	Finalizada	0
21321121	Oficina Salto	4	Nombre029 Apellido029	Duplicado de libreta de propiedad	10/12/2023 9:00:00 AM	10/12/2023 9:20:00 AM	10/12/2023 9:40:00 AM	Finalizada	1
45645678	Oficina Paysand -	4	Nombre033 Apellido033	Cambio de categor - ¡a de licencia de conducir	10/12/2023 9:30:00 AM	10/12/2023 9:45:00 AM	10/12/2023 10:00:00 AM	En Espera	0
63759197	Oficina	4	Nombre037	Solicitud de	10/13/2023	10/13/2023	10/13/2023	Finalizada	0