

Vídeo y audio en HTML5

ACTIVIDADES

En esta práctica escribirás el código necesario para incluir un vídeo en una página web a través de HTML5.

■ Inicia Dreamweaver (u otro editor de páginas web) y crea una nueva página con el tipo de documento de HTML5.

■ Escribe el código HTML necesario para incluir un **vídeo** en la página. Debe ser compatible con los navegadores HTML5, por lo que se suministra el vídeo en formato **MP4** y **webM**. Podrás encontrarlos entre los trabajos de la lección (*coches.mp4* y *coches.webm*).

Es conveniente crear una carpeta donde incluir los vídeos (por ejemplo, la típica carpeta **media**).

- El vídeo **MP4** tiene una pista de vídeo que utiliza el códec **H.264** y una pista de audio que utiliza el códec **AAC**.

- El vídeo **webM** utiliza los códecs **VP8** y **Vorbis** para audio y vídeo, respectivamente.

■ Para los navegadores antiguos, que no pueden reproducir vídeo nativamente mediante HTML5, simplemente debes incluir un enlace para que el usuario pueda descargarse el vídeo.

■ El vídeo debe reproducirse sin controles y al principio aparecerá la imagen **poster.jpg**, que también encontrarás entre los trabajos de la lección.

■ El vídeo no debe reproducirse hasta que el usuario decida hacerlo y como no se muestran los controles nativos, tendrás que añadir dos botones de formulario y escribir código JavaScript para que realicen la función de reproducir (*play*) y hacer una pausa (*pause*) en el vídeo.

■ Prueba la página en el mayor número de navegadores HTML5 posible y comprueba cuál es el vídeo que se reproduce en cada caso (puedes hacerlo mediante la opción *Guardar vídeo* o similar de su menú contextual).

■ En la página siguiente se muestra el resultado final en Firefox.

