

Los objetos location e history

ACTIVIDADES

En esta práctica trabajarás con una de las propiedades del objeto **location**.

■ Debes crear dos archivos HTML: *Practica05a.html* y *Practica05b.html*.

En el archivo *Practica05a.html* incluirás código JavaScript de forma que, al cargarse la página, se cree una nueva ventana, de tamaño 700 x 110 píxeles y en la que se mostrará el archivo *Practica05b.html*.

En el archivo *Practica05b.html* debes incluir el siguiente código HTML, en el que se crean marcadores y botones de formulario:

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<title>Práctica 5b de JavaScript</title>
</head>
<body>
<a id="primero"><h1>Primera sección</h1></a>
<form>
<input type="button" name="siguiente1" id="siguiente1"
value="SIGUIENTE">
</form>
<hr>
<a id="segundo"><h1>Segunda sección</h1></a>
<form>
<input type="button" name="siguiente2" id="siguiente2"
value="SIGUIENTE">
</form>
<hr>
<a id="tercero"><h1>Tercera sección</h1></a>
<form>
<input type="button" name="siguiente3" id="siguiente3"
value="SIGUIENTE">
</form>
</body>
</html>
```

■ Ahora debes insertar código JavaScript en este último archivo de forma que, cuando se pulse en el botón **siguiente1**, se acceda al marcador **segundo**; cuando se pulse en **siguiente2**, se acceda al marcador **tercero** y, finalmente, al pulsar en el botón **siguiente3**, se acceda al marcador **primero**.

■ Comprueba el resultado en un navegador.