

Modelo de Objetos del Documento (DOM)

ACTIVIDADES

En esta ocasión trabajarás con los métodos de la API del DOM que permiten seleccionar elementos y obtener/establecer atributos.

■ Abre con el Bloc de notas el archivo *Practica06.html* en el que estuviste trabajando en una actividad anterior. Si no dispones de dicho documento HTML, puedes encontrarlo también entre los trabajos de la lección.

■ En este documento aparece una serie de imágenes correspondientes a etiquetas **img**. Sin embargo, no se ha establecido el atributo **alt** de las mismas, indicando el texto alternativo a la imagen.

■ Tu tarea es escribir una función JavaScript en la cabecera de la página de forma que se recorra el conjunto de imágenes y se establezca el atributo **alt** de cada una de ellas. Como valor de este atributo se utilizará el mismo valor que tiene el atributo **src** de las imágenes.

■ Utiliza el manejador de evento **onload** de la etiqueta **body** para que ahora se ejecute esta nueva función.

■ Guarda los cambios efectuados y comprueba el resultado en un navegador. Para ver el texto alternativo, podrías cambiar el nombre de la carpeta **images6**, que es donde se guardan los archivos de imagen. Vuelve a restaurar este nombre posteriormente.

