

Fundamentos de programación

ACTIVIDADES

Esta práctica se divide en dos partes: en la primera trabajarás con estructuras de control y en la segunda crearás y utilizarás funciones.

ESTRUCTURAS DE REPETICIÓN

■ Inserta código JavaScript en un archivo HTML de forma que se imprima en el documento la secuencia de números **12345**. Para ello, utiliza un bucle **for** y después un bucle **while** equivalente.

Recuerda que puedes utilizar la línea **document.write(...)** para imprimir en la página web.

■ Guarda el archivo con el nombre *Practica03a.html* y comprueba el resultado en un navegador web.

ESTRUCTURAS DE DECISIÓN

■ Inserta código JavaScript en un nuevo archivo HTML de forma que se realice la siguiente tarea:

El usuario introduce su nombre y más tarde su password. Si los datos son correctos, entonces aparece un cuadro de diálogo con el mensaje correspondiente.

Si el nombre de usuario es correcto, pero no así el password, entonces aparecerá el mensaje *"Su contraseña es incorrecta"*.

Esta es la combinación correcta:

Nombre	Contraseña	Mensaje
Elena	Fresas	Bienvenida, Elena

Si el nombre es incorrecto, entonces no deberás permitir introducir la contraseña y se mostrará el mensaje *"Lo siento, usted no es una persona autorizada"*.

■ Guarda el archivo con el nombre *Practica03b.html* y comprueba el resultado.

TRABAJAR CON FUNCIONES

■ Crea un nuevo archivo HTML e inserta el código JavaScript necesario para definir una función que, dado un número del 1 al 7, devuelva una cadena de texto indicando el día de la semana correspondiente. Por ejemplo, si es 1, entonces devuelve "Lunes"; si es 2, devuelve "Martes", etc.

Sitúa el código de la función en la cabecera del archivo HTML.

■ Después deberás escribir código JavaScript en el cuerpo de la página, de forma que se solicite al usuario dicho número y se utilice para llamar a la función anterior.

Ten en cuenta que la función solo realizará el cálculo necesario, no mostrará el mensaje correspondiente.

■ Guarda el nuevo archivo como *Practica03c.html* y comprueba el resultado en un navegador.