

Introducción a JavaScript

ACTIVIDADES

En esta práctica prepararás el entorno en el que vas a programar en JavaScript. Utilizarás el Bloc de notas para escribir código y deberás disponer de un navegador moderno, como Internet Explorer 9 o posterior o Firefox 4 o posterior.

■ Inicia el Bloc de notas y escribe el siguiente código:

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<title>Prueba con variables</title>
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
<!--
var operando1 = 2;
var operando2;
var suma = operando1 + operando2;
alert(suma);
//-->
</script>
</body>
</html>
```

■ Guarda el archivo con el nombre *Practica02a.html*.

■ Comprueba el resultado en un navegador. ¿Cuál ha sido el error cometido?

■ Ahora crea un nuevo documento html en el que incluirás código JavaScript para realizar las siguientes tareas:

1.- El usuario debe introducir su nombre y apellidos, en este orden.

2.- Una vez hecho esto, se debe mostrar un cuadro de diálogo con el siguiente mensaje: **¿Es usted Apellidos, Nombre?**

Donde tanto **Apellidos** como **Nombre** serán los datos introducidos previamente por el usuario. Fíjate que aparece una coma entre ambos datos.

3.- Debes permitir que el usuario pueda aceptar o cancelar el cuadro de diálogo.

■ Guarda este nuevo archivo como *Practica02b.html* y comprueba el resultado en un navegador.