El objeto form

ACTIVIDADES

En esta práctica crearás un sencillo formulario y aplicarás algunas reglas de validación.

■ Abre con el Bloc de notas el archivo *Practica07.html* que encontrarás entre los trabajos de la lección. También debes haber copiado en la misma ubicación la hoja de estilo *formulario.css*. Se trata de un formulario como este:



- Estudia el código HTML de la página y escribe una función en JavaScript para validar el campo **E-mail**:
- No se admiten espacios en blanco.
- Debe contener el carácter arroba (@).
- Debe contener el carácter punto (.).
- Escribe una función en JavaScript para validar el campo Contraseña:
- Debe tener una longitud entre 6 y 15 caracteres.
- Escribe una función que llame a las dos funciones anteriores, validando el formulario.

La validación del formulario se realizará en el momento en que se pulse en el botón **Enviar**. Además, antes de enviar la información (porque ha superado la validación), se mostrará un mensaje del tipo "*Bienvenido*, ...", donde en los puntos suspensivos aparecerá el identificador que ha introducido el usuario.

Una ayuda: la propiedad **value** de un cuadro de texto es, a su vez, un objeto de texto (String) que presenta la propiedad **length** o longitud en caracteres de dicho objeto de texto.

Por ejemplo, si el cuadro de texto tiene la cadena "hola", entonces ...value.length devolverá el valor 4.

Además, podemos utilizar la función **substring(i,j)** para conseguir una subcadena de una cadena de texto. Esto lo puedes utilizar para ir comprobando, carácter a carácter, la cadena correspondiente al campo **E-mail**.

El parámetro \mathbf{i} es el índice inicial de la subcadena y \mathbf{j} el índice final más uno.

Por ejemplo, **substring(0, 2)** aplicado a la cadena "hola", devolverá la subcadena "ho".

■ Guarda la página web con los cambios realizados y comprueba el resultado en un navegador.