

Más sobre los arrays

ACTIVIDADES

En esta práctica diseñarás un ejemplo con un array multidimensional y asociativo.

■ Crea una nueva página PHP en Dreamweaver o en el editor que estés utilizando.

■ Al principio de la página, y antes de cualquier otra etiqueta, escribe el código php necesario para representar mediante un array lo que se conoce como el juego de "La Quiniela®".

Se trata de una apuesta deportiva donde se tiene que elegir el resultado de 15 partidos de fútbol. Cada uno de esos resultados puede tener tres posibles valores: 1, X, 2, donde:

1: si gana el equipo local,
X: si el partido finaliza con empate,
2: si gana el equipo visitante.

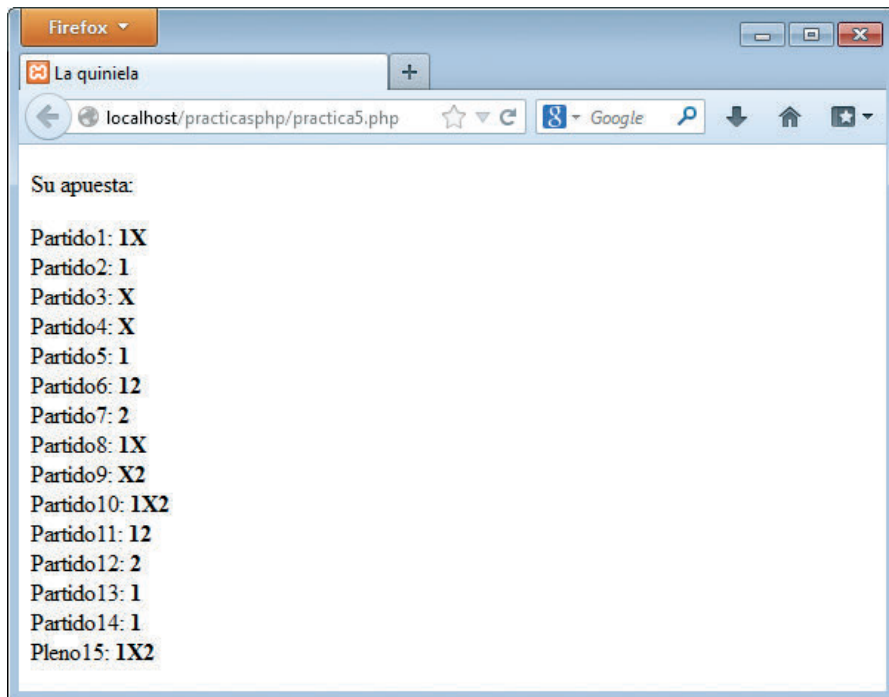
Cada elemento del array debe permitir guardar los tres posibles valores, ya que el usuario puede elegir un resultado (apuesta sencilla), dos (apuesta doble) o los tres (apuesta triple).

■ Seguidamente, rellena el array con las siguientes apuestas:

Partido1:	1X
Partido2:	1
Partido3:	X
Partido4:	X
Partido5:	1
Partido6:	1 2
Partido7:	2
Partido8:	1X
Partido9:	X2
Partido10:	1X2
Partido11:	1 2
Partido12:	2
Partido13:	1
Partido14:	1
Pleno15:	1X2

■ Donde Partido1, ... Pleno15 serán los índices del array.

■ Ahora escribe el código php necesario en el cuerpo de la página; esto es, entre las etiquetas **<body>** y **</body>**, para obtener el siguiente aspecto.



■ Guarda la página con el nombre *practica5.php* y comprueba el resultado en tu navegador.

■ Cierra el navegador y Dreamweaver hasta la próxima práctica.