

Dibujar con el elemento canvas

(Parte 1)

ACTIVIDADES

En esta práctica correspondiente al elemento **canvas**, en lugar de trabajar directamente con él, conocerás una librería que utiliza **canvas** para añadir gráficos a las páginas web de forma muy sencilla.

■ Lo primero que tienes que hacer es copiar la carpeta **RGraph**, que podrás encontrar entre los trabajos de la lección, en la ubicación donde guardes las prácticas.

■ Se trata de la librería **RGraph** (<http://www.rgraph.net/>), que utiliza el elemento canvas de HTML5 para crear gráficos de barras, líneas, sectores, etc. en las páginas web. Puedes obtener más detalles en el sitio web indicado anteriormente (en inglés).

■ Crea una nueva página web con Dreamweaver o el editor que estés utilizando y añade las referencias a esta librería en la cabecera de la página. Si no quieres escribirlas, entre los trabajos de la lección encontrarás el archivo de texto **referencias.txt** (puedes copiar el texto y pegarlo en tu página web):

```
<script src="rgraph/libraries/RGraph.common.core.js"></script>
<script src="rgraph/libraries/RGraph.common.adjusting.js"></script>
<script src="rgraph/libraries/RGraph.common.annotate.js"></script>
<script src="rgraph/libraries/RGraph.common.context.js"></script>
<script src="rgraph/libraries/RGraph.common.resizing.js"></script>
<script src="rgraph/libraries/RGraph.common.tooltips.js"></script>
<script src="rgraph/libraries/RGraph.common.zoom.js"></script>
<script src="rgraph/libraries/RGraph.bar.js"></script>
<script src="rgraph/libraries/RGraph.bipolar.js"></script>
<script src="rgraph/libraries/RGraph.funnel.js"></script>
<script src="rgraph/libraries/RGraph.gantt.js"></script>
<script src="rgraph/libraries/RGraph.hbar.js"></script>
<script src="rgraph/libraries/RGraph.hprogress.js"></script>
<script src="rgraph/libraries/RGraph.led.js"></script>
<script src="rgraph/libraries/RGraph.line.js"></script>
<script src="rgraph/libraries/RGraph.meter.js"></script>
<script src="rgraph/libraries/RGraph.odo.js"></script>
<script src="rgraph/libraries/RGraph.pie.js"></script>
<script src="rgraph/libraries/RGraph.rose.js"></script>
<script src="rgraph/libraries/RGraph.rscatter.js"></script>
<script src="rgraph/libraries/RGraph.scatter.js"></script>
<script src="rgraph/libraries/RGraph.tradar.js"></script>
<script src="rgraph/libraries/RGraph.vprogress.js"></script>
```

■ Añade en el cuerpo de la página un elemento **canvas** con el identificador **myCanvas** y de dimensiones **600** píxeles de ancho y **250** píxeles de alto. Establece el texto "*Contenido alternativo al elemento canvas*" como alternativo para los navegadores que no son compatibles con esta característica de HTML5.

■ Añade el siguiente *script* justo antes de la etiqueta de cierre **</body>**. En este *script* se utiliza esta librería para crear un sencillo gráfico:

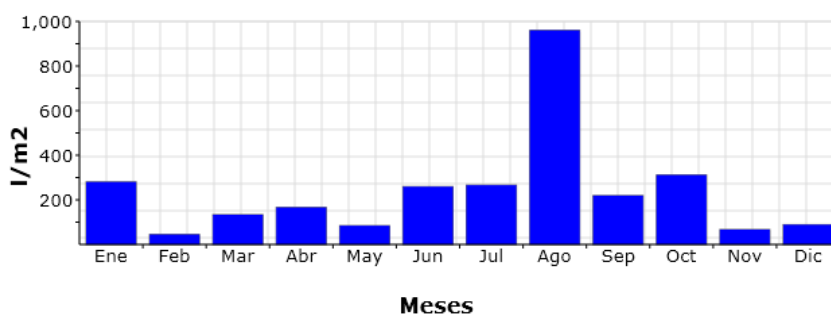
```
<script type="text/javascript">
window.onload = function ()
{
    var data = [280, 45, 133, 166, 84, 259, 266, 960,
                219, 311, 67, 89];

    var bar = new RGraph.Bar('myCanvas', data);

    bar.Set('chart.labels', ['Ene', 'Feb', 'Mar', 'Abr',
'May', 'Jun', 'Jul', 'Ago', 'Sep', 'Oct', 'Nov',
'Dic']);

    bar.Set('chart.gutter.left', 60);
    bar.Set('chart.gutter.bottom', 60);
    bar.Set('chart.title.yaxis', 'l/m2');
    bar.Set('chart.title.xaxis', 'Meses');
    bar.Draw();
}
</script>
```

■ Guarda la página con el nombre *Practica14.html* y comprueba el resultado en un navegador.



■ Te recomiendo que estudies la documentación de esta librería (<http://www.rgraph.net/docs/index.html>), ya que podrás sacarle mucho partido. Eso sí, la documentación está en inglés.