

Introducción a CSS3 (Parte 2)

ACTIVIDADES

En esta ocasión trabajarás con **transiciones** y **transformaciones**.

■ Modificaremos la página en la que trabajaste en la actividad anterior. Abre la página **usa_html5.html** en Dreamweaver o en cualquier otro editor que utilices.

■ Añade una regla en la hoja de estilo para conseguir el efecto que puedes ver en esta imagen, donde el elemento de la parte izquierda está girado y ligeramente desplazado de su ubicación original. Esto ocurre al situar el puntero del ratón sobre dicho elemento.



■ Cuando el puntero sale del elemento, vuelve a la situación inicial. La transición debe durar 1 segundo y con una desaceleración gradual.

■ Comprueba el resultado en un navegador HTML5.

■ Ahora vamos a ver un efecto espectacular pero que, cuando lo pruebes, entenderás que no lo vas a utilizar normalmente: aplica las mismas reglas que has añadido en el caso anterior pero a todos los elementos de la página. Para ello, utiliza el selector universal *.

Por ejemplo:

```
* {  
    ....  
}  
  
*:hover {  
    ....  
}
```

donde deberás incluir las mismas propiedades de transición y transformación que has utilizado anteriormente.

■ Comprueba de nuevo el resultado y verás que la página parece que tome vida. Elimina después estas reglas, ya que hace prácticamente inservible la página.

