

DISEÑO ESTRUCTURAS: WORDIX

Apellido y nombre: Morales Facundo Nahuel

Carrera: TUDW
N.º Legajo: FAI-3294
Email: facundonmorales124@gmail.com
Github: [facundonmorales](https://github.com/facundonmorales)
Repositorio: <https://github.com/facundonmorales/wordix>

Apellido y nombre: Navarro Pablo Andre

Carrera: TUDW
N.º Legajo: FAI-4284
Email: navarropabloq@gmail.com
Github: [pablonq](https://github.com/pablonq)
Repositorio: <https://github.com/facundonmorales/wordix>

\$coleccionPalabras=

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
MUJER	QUESO	FUEGO	CASAS	RASGO	GATOS	HUEVO	TINTO	NAVES	VERDE	MELÓN	YUYOS	PIANO	PISOS	PERRO	LIBRO	CAMPO	DATOS	GORRA	HABLA

Información de la estructura:

Tipo: Indexado (los índices son numéricos)

Tipos de datos: Almacena valores String

¿Para qué se utiliza?: Guarda las palabras con las que se pueden jugar

\$partida =

palabraWordix	jugador	intentos	puntaje
FUEGO	facundo	1	14

Información de la estructura:

Tipo: Asociativo

Tipos de datos: Almacena Int y String

¿Para qué se utiliza?: Guarda el resumen de la partida/resultado

\$coleccionPartidas =

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
MUJER	QUESO	FUEGO	CASAS	RASGO	GATOS	GOTAS	HUEVO	TINTO	NAVES
pablo	facundo	luca	vladi	valen	romy	pilar	fabiola	beni	bauti
6	1	1	6	4	2	5	2	3	3
0	14	14	5	3	10	7	12	9	2

Información de la estructura:

Tipo: Multidimensional (Indexado-Asociativo)

Tipos de datos: Almacena arreglos: jugador y palabraWordix almacenan String, el array intentos almacena Int,

¿Para qué se utiliza?: Almacena el resumen de las partidas que se han jugado

\$teclado =

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	Ñ	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	
DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	

Información de la estructura:

Tipo: Asociativo

Tipos de datos: Almacena String

¿Para qué se utiliza?: Almacena el estado de las letras por su color

\$ordenTeclado=

/n	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	/n	A	S	D	F	G	H	I	J	K	L	/n	Z	X	C	V	B	N	M	/n
----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	---	---	---	---	---	---	---	----

Información de la estructura:

Tipo: Asociativo

Tipos de datos: Almacena String

¿Para qué se utiliza?: Almacena el orden en el que se muestra el teclado por pantalla

\$resumenJugador=

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
pablo	facundo	luca	vladi	valen	romy	pilar	fabiola	beni	bauti
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	14	1	5	3	10	7	12	9	2
0	1	14	0	1	0	0	0	0	0
0	1	1	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	1	0	1	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	1	1
0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	1	0	0	0
1	0	0	1	0	0	0	0	0	0

Información de la estructura:

Tipo: Asociativo

Tipos de datos: Almacena Arrays que almacenan enteros y los nombres de los jugadores

¿Para qué se utiliza?: Almacena el resumen de partidas de cada jugador

\$estructuraPalabraIntento =

F	U	E	G	O
ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA
DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE

\$estructuraIntentosWordix =

F	U	E	G	O
ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA	ESTADO_LETRA
DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE	DISPONIBLE

Información de la estructura:

Tipo: Asociativo

Tipos de datos: Constantes

¿Para qué se utiliza?: Almacena la estructura wordix modificada por el intento