

Invisible.js

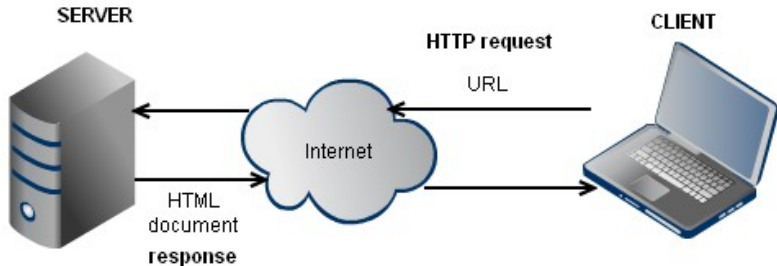
Trabajo profesional de Ingeniería en Informática

Martín Paulucci
Facundo Olano

Facultad de Ingeniería
Universidad de Buenos Aires

20 de Diciembre, 2013

Arquitectura Web

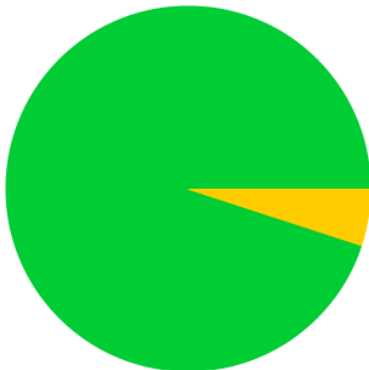


Programación Web: Prehistoria

95 % ■
SERVER

5 % ■
CLIENT

CLIENT vs SERVER



Programación Web: Historia

70 % ■
SERVER

30 % ■
CLIENT

CLIENT VS SERVER

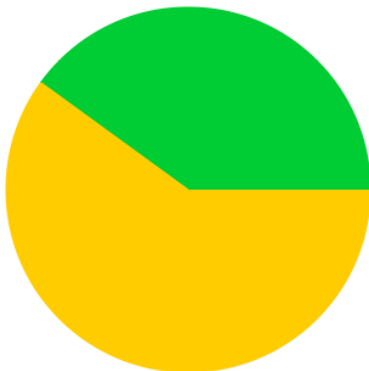


Programación Web: Actualidad

40 % ■
SERVER

60 % ■
CLIENT

CLIENT VS SERVER



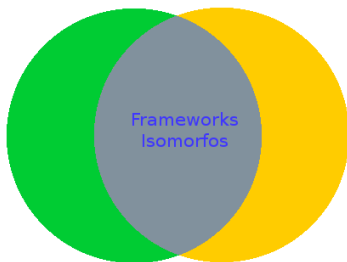
Problemas Actuales

Programación Web: Futuro

"The best way to predict the future is to invent it." Alan Kay

- ▶ Meteor
- ▶ Derby
- ▶ Invisible?

CLIENT vs SERVER



Nuestro objetivo

“Al buscar lo imposible el hombre siempre ha realizado y reconocido lo posible.” Mijaíl Bakunin

Investigación

- ▶ CoffeeScript
- ▶ Server Push
 - Log Polling
 - SSE
 - WebSockets
 - socket.io
- ▶ REST
- ▶ Templates
- ▶ node.js
 - Express
 - Derby
 - Meteor
 - Flatiron
- ▶ Client MV*
 - Backbone
 - Angular
 - Knockout

"If you think it's simple, then you have misunderstood the problem."

Bjarne Stroustrup

Prototipos Realizados

- ▶ *Fodder* : REST + SSE + Handlebars
- ▶ *drymodels* : Node.js + Express + Backbone
- ▶ *Acekia* : Node.js + Angular + CoffeeScript

“Hay que unir lo teórico a lo Real, lo ideal a lo Empírico.” Juan Perón

Arquitectura en Invisible.js

“There's only one trick in software, and that is using a piece of software that's already been written.” Bill Gates

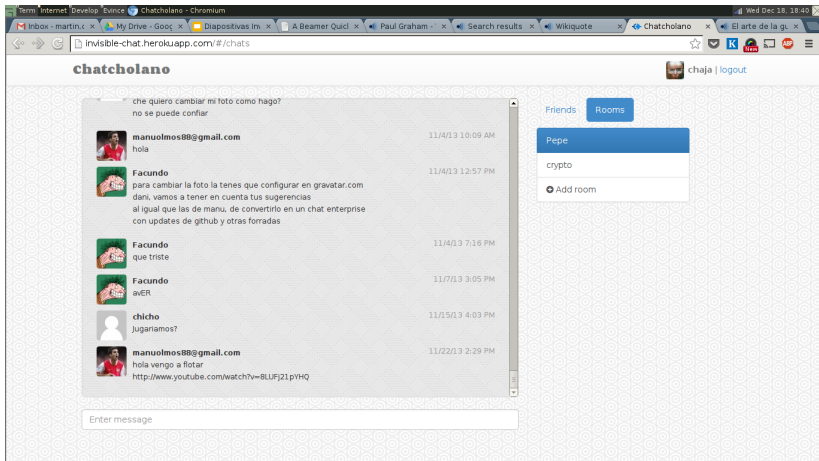
Modelos en Invisible.js

Modelos en Invisible.js (2)

Invisible.js en acción

Invisible.js en acción (2)

Demo



Conclusiones

- ▶ Desarrollo integral de un producto
- ▶ Objetivos cumplidos
- ▶ Sencillez y velocidad de trabajo

Conclusiones

- ▶ Desarrollo integral de un producto
- ▶ Objetivos cumplidos
- ▶ Sencillez y velocidad de trabajo

Trabajo futuro:

- ▶ Seguridad
- ▶ Escalabilidad
- ▶ Desarrollo comunitario