

# Invisible.js

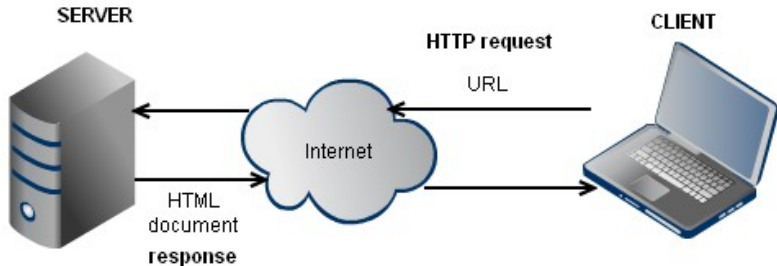
Trabajo profesional de Ingeniería en Informática

Martín Paulucci  
Facundo Olano

Facultad de Ingeniería  
Universidad de Buenos Aires

20 de Diciembre, 2013

# Arquitectura Web

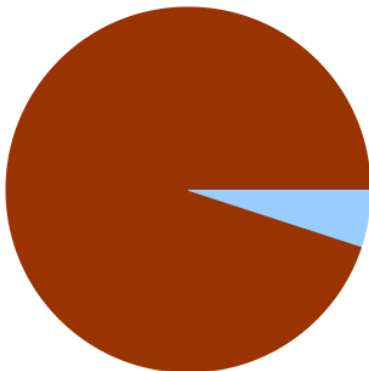


# Programación Web: Prehistoria

95 % ■  
Server

5 % ■  
Client

Client vs Server

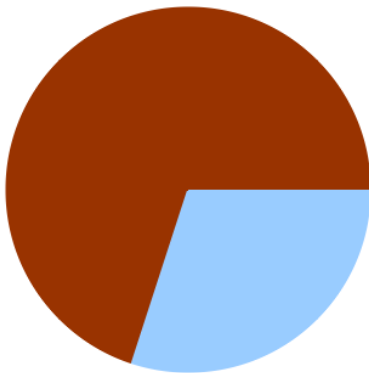


# Programación Web: Historia

70 % ■  
Server

30 % ■  
Client

Client vs Server

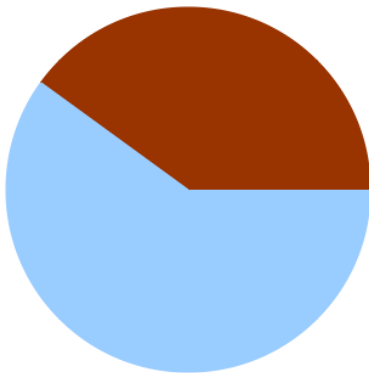


# Programación Web: Actualidad

40 % ■  
Server

60 % ■  
Client

Client vs Server



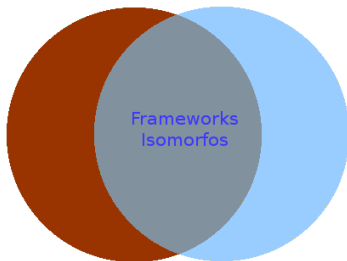
# Problemas Actuales

# Programación Web: Futuro

*"The best way to predict the future is to invent it." Alan Kay*

- ▶ Meteor
- ▶ Derby
- ▶ Invisible?

CLIENT vs SERVER



# Nuestro objetivo

*“Al buscar lo imposible el hombre siempre ha realizado y reconocido lo posible.” Mijaíl Bakunin*



# Investigación

- ▶ CoffeeScript
- ▶ Server Push
  - Log Polling
  - SSE
  - WebSockets
  - socket.io
- ▶ REST
- ▶ Templates
- ▶ node.js
  - Express
  - Derby
  - Meteor
  - Flatiron
- ▶ Client MV\*
  - Backbone
  - Angular
  - Knockout

*"If you think it's simple, then you have misunderstood the problem."*

*Bjarne Stroustrup*

# Prototipos Realizados

- ▶ *Fodder* : REST + SSE + Handlebars
- ▶ *drymodels* : Node.js + Express + Backbone
- ▶ *Acekia* : Node.js + Angular + CoffeeScript

*“Hay que unir lo teórico a lo Real, lo ideal a lo Empírico.” Juan Perón*

# Arquitectura en Invisible.js

*“There's only one trick in software, and that is using a piece of software that's already been written.” Bill Gates*

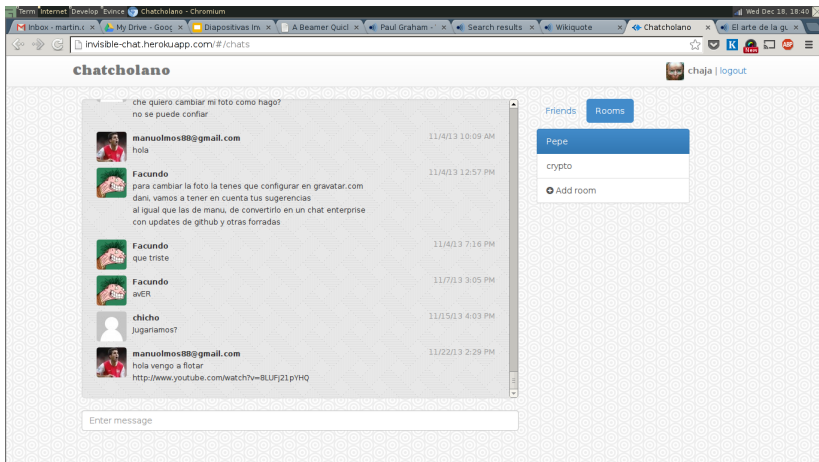
# Modelos en Invisible.js

# Modelos en Invisible.js (2)

# Invisible.js en acción

# Invisible.js en acción (2)

# Demo





# Conclusiones

- ▶ Desarrollo integral de un producto
- ▶ Objetivos cumplidos
- ▶ Sencillez y velocidad de trabajo

# Conclusiones

- ▶ Desarrollo integral de un producto
- ▶ Objetivos cumplidos
- ▶ Sencillez y velocidad de trabajo

Trabajo futuro:

- ▶ Seguridad
- ▶ Escalabilidad
- ▶ Desarrollo comunitario