

MANUAL DE INSTALACIÓN DEL SISTEMA WEB PARA EL CÁLCULO DEL AGUA DE RIEGO

Facundo Paez. Andrés Vidaurre.



Universidad Nacional de la Patagonia San Juan Bosco
Desarrollo de Software



Contenido

1 Stack tecnológico	2
2 Instalación de dependencias	2
2.1 Instalación del OpenJDK 8 en Ubuntu	2
2.2 Instalación de Apache ANT 1.10.13 en Ubuntu	3
2.3 Instalación del OpenJDK 8 en Windows	3
2.4 Instalación de Apache ANT 1.10.13 en Windows	8
2.5 Instalación de GlassFish 5.0.1 Full Platform	9
2.6 Instalación de las bibliotecas gson 2.8.2, apache commons codec 1.4 y java jwt 4.2.1	10
3 Configuración de la aplicación	10
3.1 Configuración de las rutas de la aplicación y del servidor en el archivo common.properties	10
3.2 Configuración de la clave API de Visual Crossing Weather	10
3.3 Activación de métodos automáticos	11
3.3.1 Activación del método automático de obtención y persistencia de datos meteorológicos	11
3.3.2 Activación del método automático para establecer el estado “Finalizado” y el estado “En desarrollo” o “Desarrollo óptimo” en un registro de plantación.....	11
3.3.3 Activación del método automático para el cálculo de la necesidad de agua de riego de un cultivo en desarrollo.....	12
3.4 Generación de una contraseña de aplicación en una cuenta de Google	12
3.5 Ajuste de GlassFish 5: Eliminación de la carpeta sun del archivo grizzly-npn-bootstrap.jar..	13
3.6 (Opcional) Modificación de la clave secreta utilizada para la firma de un JWT (JSON Web Token).....	13
4 Despliegue de la aplicación	13
5 Lista de comandos ANT de la aplicación	14



1 Stack tecnológico

La aplicación del lado del navegador web está implementada con las siguientes tecnologías:

- Framework: AngularJS v1.6.4
- Biblioteca CSS: Bootstrap v3.3.7
- Biblioteca de JavaScript: jQuery v3.2.1

La aplicación del lado del servidor está implementada con las siguientes tecnologías:

- Kit de desarrollo de software: Oracle JDK (Java Development Kit) 8
- Motor de base de datos relacional: Apache Derby
- Framework de mapeo objeto-relacional: EclipseLink v2.1.0
- Biblioteca de autenticación y autorización: [Java JWT](#) v4.2.1
- Servidor Web: GlassFish 5.0.1 Full Platform

La aplicación fue desarrollada, probada y ejecutada utilizando las distribuciones GNU/Linux Manjaro y Ubuntu.

2 Instalación de dependencias

Para desplegar la aplicación se requieren los siguientes softwares:

1. Una implementación del JDK (Java Development Kit) versión 8. Esta implementación puede ser OracleJDK, OpenJDK, etc.
2. Apache ANT versión 1.10.13.
3. Servidor Web GlassFish 5.0.1 Full Platform.
4. Bibliotecas: gson v2.8.2, apache commons codec v1.4 y java jwt v4.2.1.

2.1 Instalación del OpenJDK 8 en Ubuntu

Para instalar el OpenJDK 8 en Ubuntu se debe abrir la línea de comandos y ejecutar los siguientes comandos en el orden en el que están escritos:

1. `sudo apt-get install openjdk-8-jdk`
2. `java -version`. Si resultado es un mensaje como el que se muestra a continuación, el JDK elegido se instaló satisfactoriamente.

openjdk versión "1.8.0_362"

OpenJDK Runtime Environment (build 1.8.0_362-8u362-ga-0ubuntu1~20.04.1-b09)

OpenJDK 64-Bit Server VM (build 25.362-b09, mixed mode)



2.2 Instalación de Apache ANT 1.10.13 en Ubuntu

1. Descargar Apache ANT 1.10.13 del siguiente enlace: <https://ant.apache.org/bindownload.cgi>
2. Descomprimir el archivo en una carpeta a elección.
3. Crear variable de entorno para Apache ANT. Para esto se debe abrir la línea de comandos y ejecutar el siguiente comando:

```
sudo nano /etc/profile.d/ant.sh.
```

4. Dentro del archivo ant.sh se deben escribir las siguientes líneas:

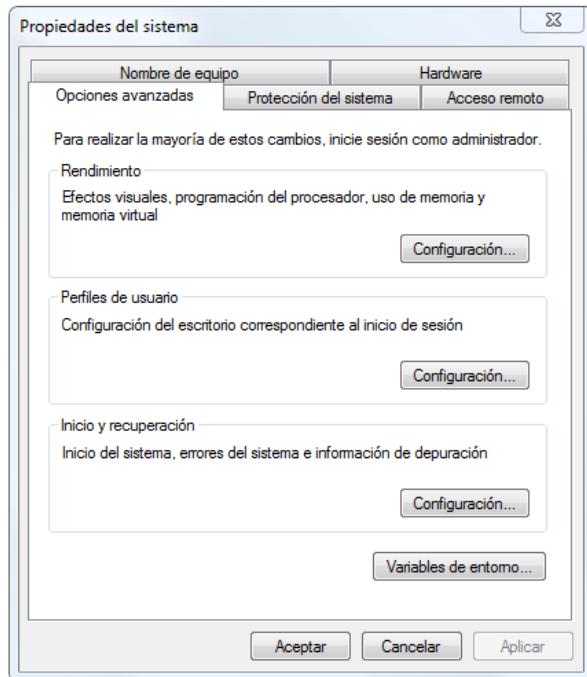
```
export ANT_HOME=<ruta en la que se descomprimió Apache ANT>  
export PATH=${ANT_HOME}/bin:$PATH
```

5. Guardar el archivo.
6. En la línea de comandos ejecutar el comando: `source /etc/profile.d/ant.sh`
7. En la línea de comandos ejecutar el comando: `ant -version`. Si el resultado es un mensaje como el que se muestra a continuación, Apache ANT 1.10.13 se instaló satisfactoriamente.

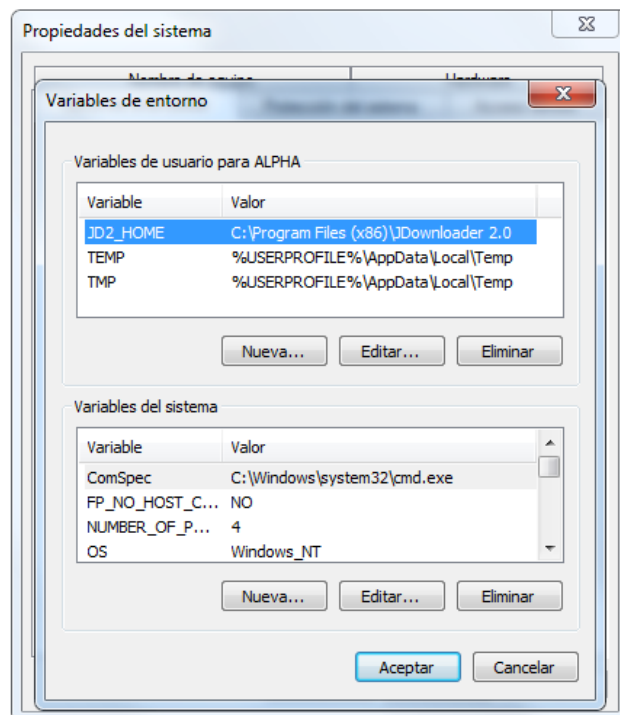
```
Apache Ant(TM) version 1.10.13 compiled on January 4 2023
```

2.3 Instalación del OpenJDK 8 en Windows

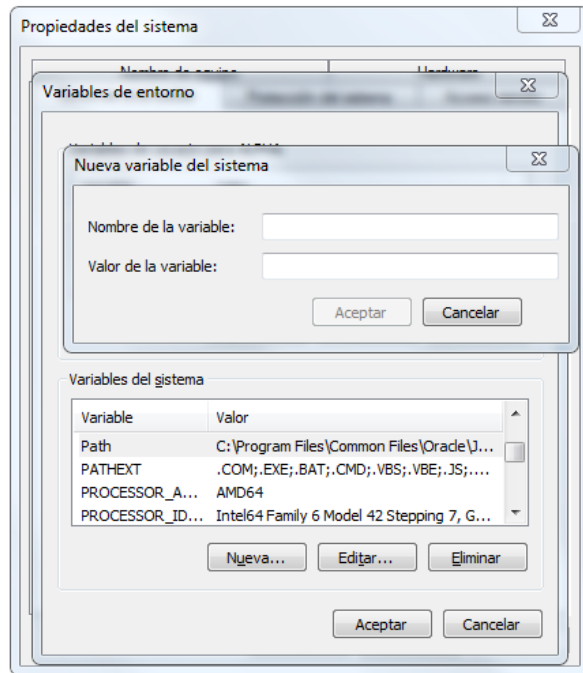
1. Descargar de este [enlace](#) el OpenJDK 8 para la versión utilizada de Windows.
2. Descomprimir el archivo en una carpeta a elección.
3. Abrir el cuadro de diálogo Propiedades del sistema. Haga clic en *Inicio > Panel de control > Sistema y seguridad > Sistema > Configuración avanzada del sistema* para mostrar el cuadro de dialogo *Propiedades del sistema*.



4. Abrir el cuadro de dialogo *Variables de entorno*. Presione el botón *Variables de entorno* de la parte inferior de la pestaña *Opciones avanzadas* del cuadro de dialogo *Propiedades del sistema*.

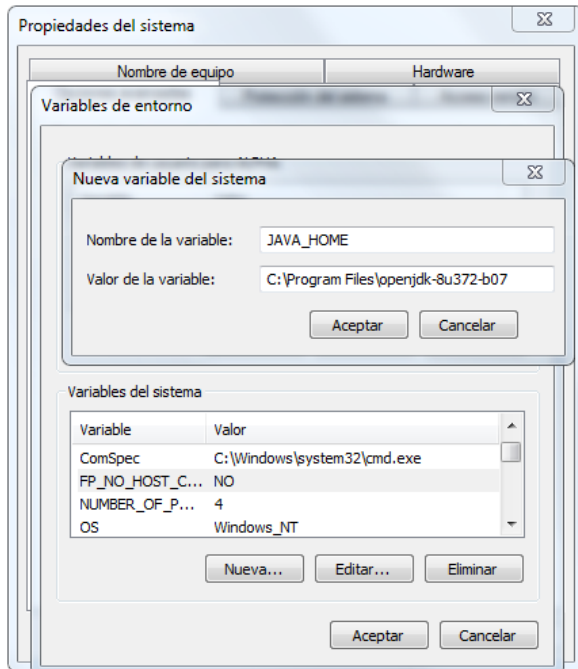


5. En el cuadro *Variables del sistema* presionar el botón *Nueva*. Esto hará que se despliegue el cuadro de dialogo *Nueva variable del sistema*.



6. Escribir JAVA_HOME como nombre de la nueva variable del sistema.

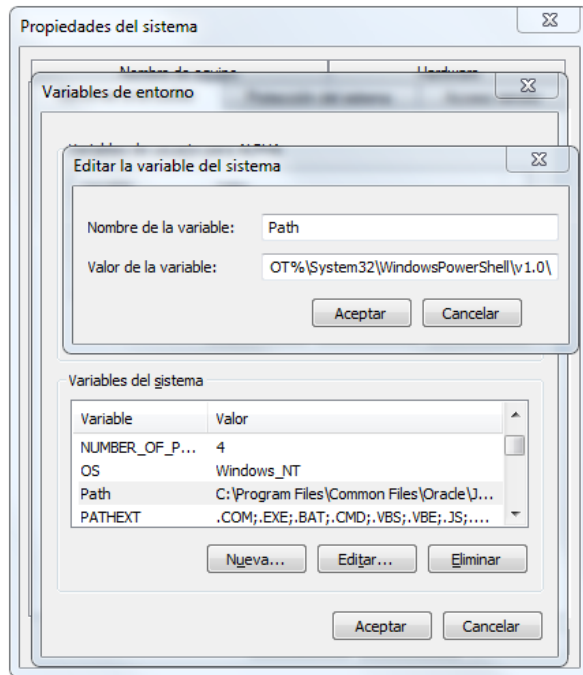
7. En el valor de la variable se debe escribir la ruta en la que se descomprimió el JDK.



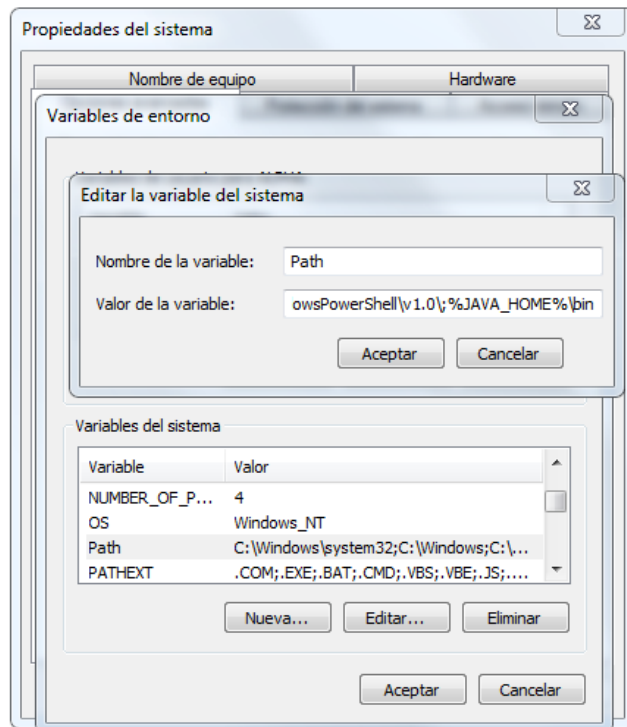
8. Clic en el botón *Aceptar*.



9. Editar la variable de entorno Path. Desplácese por el cuadro *Variables del sistema* para seleccionar la variable Path. Haga clic en el botón *Modificar*. Esto hará que se despliegue el cuadro de dialogo *Editar la variable del sistema*.



10. Modificar la variable Path. Coloque el cursor dentro del campo *Valor de la variable*. Use la flecha derecha para desplazar el cursor hasta el final de la lista. Al final de la lista, escriba un punto y coma, seguido de %JAVA_HOME%, seguido de "\bin;" (sin las comillas). No coloque espacios antes o después de lo que escriba. No se permiten espacios antes o después de cada valor en una variable de entorno. Haga clic en el botón *Aceptar* para aplicar sus cambios a la variable Path.



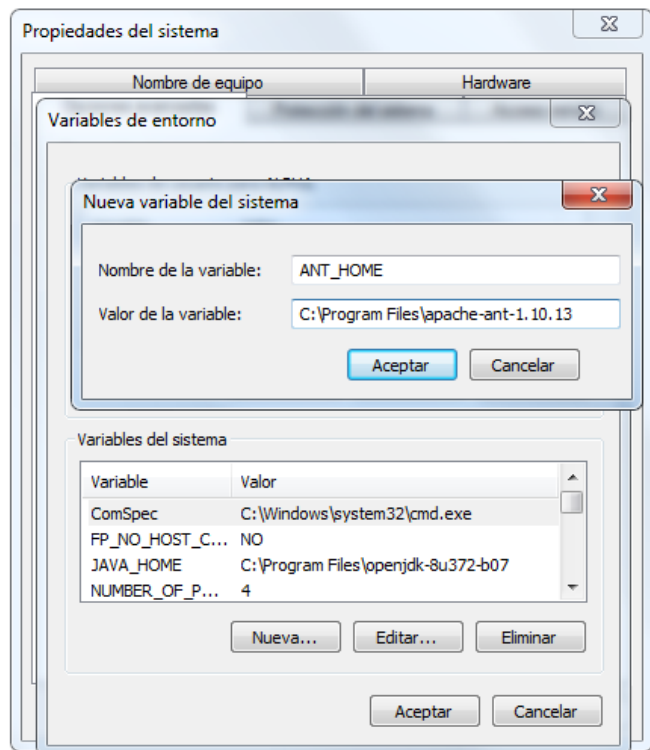
11. Abrir la línea de comandos y ejecutar el comando *java -version*. Si el resultado es un mensaje como el que se muestra a continuación, el JDK elegido se instaló satisfactoriamnte.

```
openjdk version "1.8.0_372-372"  
OpenJDK Runtime Environment (build 1.8.0_372-372-b07)  
OpenJDK 64-Bit Server VM (build 25.372-b07, mixed mode)
```




2.4 Instalación de Apache ANT 1.10.13 en Windows

1. Descargar Apache ANT 1.10.13 del siguiente enlace: <https://ant.apache.org/bindownload.cgi>
2. Descomprimir el archivo en una carpeta a elección.
3. Abrir el cuadro de diálogo *Propiedades del sistema*. Haga clic en *Inicio > Panel de control > Sistema y seguridad > Sistema > Configuración avanzada del sistema* para mostrar el cuadro de dialogo *Propiedades del sistema*.
4. Abrir el cuadro de dialogo *Variables de entorno*. Presione el botón *Variables de entorno* de la parte inferior de la pestaña *Opciones avanzadas* del cuadro de dialogo *Propiedades del sistema*.
5. En el cuadro *Variables del sistema* presionar el botón *Nueva*. Esto hará que se despliegue el cuadro de dialogo *Nueva variable del sistema*.
6. Escribir ANT_HOME como nombre de la nueva variable del sistema.
7. En el valor de la variable se debe escribir la ruta en la que se descomprimió Apache ANT.

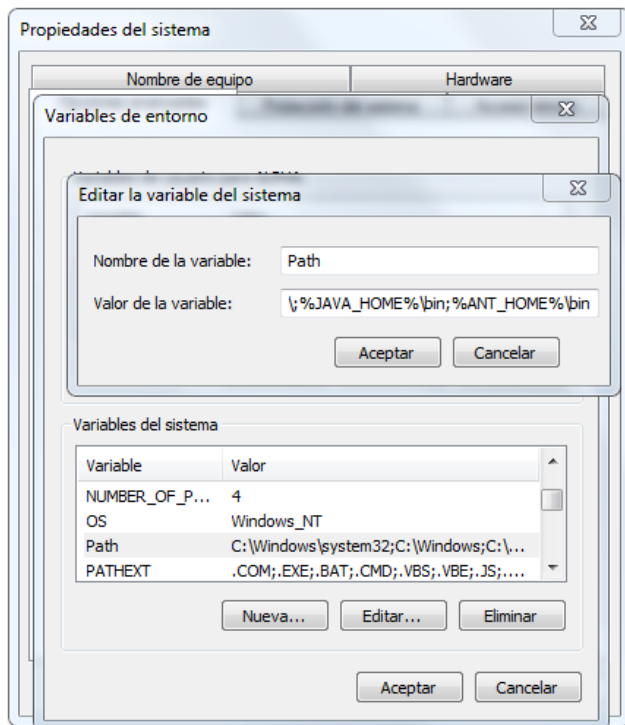


8. Clic en el botón *Aceptar*.



9. Editar la variable de entorno Path. Desplácese por el cuadro *Variables del sistema* para seleccionar la variable Path. Haga clic en el botón *Modificar*. Esto hará que se despliegue el cuadro de dialogo *Editar la variable del sistema*.

10. Modificar la variable Path. Coloque el cursor dentro del campo *Valor de la variable*. Use la flecha derecha para desplazar el cursor hasta el final de la lista. Al final de la lista, escriba un punto y coma, seguido de %ANT_HOME%, seguido de “\bin;” (sin las comillas). No coloque espacios antes o después de lo que escriba. No se permiten espacios antes o después de cada valor en una variable de entorno. Haga clic en el botón *Aceptar* para aplicar sus cambios a la variable Path.



11. Abrir la línea de comandos y ejecutar el comando *ant -version*. Si el resultado es un mensaje como el que se muestra a continuación, Apache ANT se instaló satisfactoriamente.

```
ANT_OPTS is set to -Djava.security.manager=allow
Apache Ant(TM) version 1.10.13 compiled on January 4 2023
```

2.5 Instalación de GlassFish 5.0.1 Full Platform

1. Descargar GlassFish 5.0.1 Full Platform del siguiente enlace:

<https://javaee.github.io/glassfish/download>

2. Descomprimir el archivo en una carpeta a elección.



2.6 Instalación de las bibliotecas gson 2.8.2, apache commons codec 1.4 y java jwt 4.2.1

1. Descargar la biblioteca gson v2.8.2 del siguiente enlace: [gson-2.8.2.jar](#).
2. Descargar la biblioteca apache commons codec v1.4 del siguiente enlace: [apache-commons-codec-1.4.jar](#).
3. Descargar la biblioteca java jwt v4.2.1 del siguiente enlace: [java-jwt-4.2.1.jar](#).
4. Descomprimir los tres archivos descargados.
5. Mover únicamente los archivos gson-2.8.2.jar, apache-commons-codec-1.4.jar y java-jwt-4.2.1.jar a la carpeta *lib* de GlassFish 5 FullPlatform, la cual se encuentra en la ruta *glassfish5/glassfish* del directorio de GlassFish.

3 Configuración de la aplicación

Además de instalar el software requerido para la ejecución de la aplicación, es necesario realizar ciertas configuraciones. A continuación, se describen los pasos de configuración necesarios para ejecutar la aplicación.

3.1 Configuración de las rutas de la aplicación y del servidor en el archivo `common.properties`

1. Abrir el archivo **common.properties** de la ruta *sistema-web-riego/config* del directorio de la aplicación.
2. Modificar el contenido de la variable APP_HOME con la ruta absoluta (es decir, la ubicación completa del directorio desde el directorio raíz del sistema de archivos) del directorio de la aplicación. El resultado debe tener la siguiente forma: APP_HOME=<ruta absoluta>/sistema-web-riego. Por ejemplo, APP_HOME=/home/alpha/Escritorio/wd/sistema-web-riego
3. Modificar el contenido de la variable SERVER_HOME con la ruta absoluta del directorio del servidor web GlassFish 5. El resultado debe tener la forma: SERVER_HOME=<ruta absoluta>/glassfish5. Por ejemplo, SERVER_HOME=/home/alpha/Escritorio/wd/glassfish5

3.2 Configuración de la clave API de Visual Crossing Weather

La aplicación utiliza el servicio meteorológico [Visual Crossing Weather](#) para obtener los datos meteorológicos de la ubicación geográfica de una parcela, los cuales son necesarios para calcular la necesidad de agua de riego de un cultivo en la fecha actual (es decir, hoy) [mm/día]. Para obtener estos datos, la aplicación realiza peticiones HTTP a Visual Crossing Weather utilizando una clave API proporcionada por este servicio. A continuación, se detallan los pasos para generar y utilizar una clave API de Visual Crossing Weather.

1. Crear una cuenta en [Visual Crossing Weather](#).
2. Iniciar sesión en la cuenta e ingresar en el menú de la cuenta mediante el botón que tiene la etiqueta *Account*, el cual se encuentra en la parte superior derecha de la página web de Visual Crossing Weather.
3. Copiar la clave API (*API key* en inglés).
4. Abrir el archivo **ClimateClient.java** de la ruta *sistema-web-riego/app/src/climate* del directorio de la aplicación y reemplazar la palabra YOUR_VISUAL_CROSSING_WEATHER_API_KEY de la constante API_KEY por la clave API copiada en el paso 3.



3.3 Activación de métodos automáticos

La aplicación incluye métodos automáticos para realizar tareas específicas, los cuales están desactivados por defecto. Si se ejecuta la aplicación localmente (es decir, en una computadora personal y no en un servidor), no es necesario activarlos. No obstante, si se decide hacerlo, se recomienda evitarlo en computadoras con baja capacidad de procesamiento, ya que dichos métodos demandan muchos recursos.

3.3.1 Activación del método automático de obtención y persistencia de datos meteorológicos

Después de configurar la clave API de la cuenta de Visual Crossing Weather, el siguiente paso es activar el método automático que se encarga de obtener y persistir los datos meteorológicos de la ubicación geográfica de cada parcela activa en la base de datos. A continuación, se detallan los pasos para activar este método.

1. Abrir el archivo **ClimateRecordManager.java** de la ruta *sistema-web-riego/app/src/climate* del directorio de la aplicación.
2. Eliminar las dos barras diagonales de la línea de código “@Schedule(second = “*”, minute = “*”, hour = “0/2”, persistent = false)” del método `getCurrentWeatherDataset`.

3.3.2 Activación del método automático para establecer el estado “Finalizado” y el estado “En desarrollo” o “Desarrollo óptimo” en un registro de plantación

Cuando la fecha de cosecha de un registro de plantación con un estado de desarrollo (en desarrollo, desarrollo óptimo, desarrollo en riesgo de marchitez, desarrollo en marchitez) es anterior a la fecha actual (es decir, hoy), el registro debe cambiar al estado “Finalizado”.

Cuando la fecha de siembra de un registro de plantación es anterior o igual a la fecha actual, y su fecha de cosecha es posterior o igual a la fecha actual, el registro debe cambiar al estado “En desarrollo” o “Desarrollo óptimo”.

El método automático `updateStates()` de la clase `PlantingRecordManager` asigna el estado “Finalizado” a todos los registros de plantación asociados a las parcelas de un usuario cuya fecha de cosecha sea anterior a la fecha actual. Además, asigna el estado “En desarrollo” o “Desarrollo óptimo” a aquellos registros con el estado “En espera”, cuyas fechas de siembra y cosecha incluyen la fecha actual, ya que un registro pasa a uno de estos estados cuando la fecha actual se encuentra entre la fecha de siembra y la de cosecha. A continuación, se detallan los pasos para activar el método `updateStates()`.

1. Abrir el archivo **PlantingRecordManager.java** de la ruta *sistema-web-riego/app/src/plantingRecord* del directorio de la aplicación.
2. Eliminar las dos barras diagonales de la línea de código “@Schedule(second = “*”, minute = “*”, hour = “0/23”, persistent = false)” del método `updateStates`.



3.3.3 Activación del método automático para el cálculo de la necesidad de agua de riego de un cultivo en desarrollo

La aplicación calcula automáticamente, en la fecha actual (es decir, hoy), la necesidad de agua de riego [mm/día] de un cultivo en desarrollo. Este cálculo se realiza mediante el método automático `setCropIrrigationWaterNeed()` de la clase Java `PlantingRecordManager`. Cada día del año, el método obtiene de la base de datos los registros de plantación con estado de desarrollo (en desarrollo, desarrollo óptimo, desarrollo en riesgo de marchitez, desarrollo en marchitez) y calcula la necesidad de agua de riego para el cultivo en desarrollo de cada registro. A continuación, se describen los pasos para activar este método.

1. Abrir el archivo **PlantingRecordManager.java** de la ruta *sistema-web-riego/app/src/plantingRecord* del directorio de la aplicación.
2. Eliminar las dos barras diagonales de la línea de código “@Schedule(second = “*”, minute = “*”, hour = “1/2”, persistent = false)” del método `setCropIrrigationWaterNeed`.

3.4 Generación de una contraseña de aplicación en una cuenta de Google

La aplicación emplea el servidor de correo electrónico de Google (Gmail) para enviar correos de confirmación de registro y para el restablecimiento de contraseñas de las cuentas de usuario. Para que este proceso funcione correctamente, es necesario contar con una cuenta de Google y generar una contraseña de aplicación. A continuación, se detallan los pasos para crear una contraseña de aplicación en una cuenta de Google.

1. Iniciar sesión en una cuenta de Google.
2. Ingresar en *Administrar tu cuenta de Google*.
3. En la barra de búsqueda ingresar “contraseñas de aplicaciones” y hacer clic en *Contraseñas de aplicaciones* de la lista desplegada.
4. En el campo que tiene la etiqueta “Nombre de la app” ingresar como nombre la sigla SWCAR (Sistema Web para el Cálculo del Agua de Riego) y luego pulsar el botón *Crear*.
5. Copiar la contraseña de aplicación generada.
6. Abrir el archivo **Email.java** de la ruta *sistema-web-riego/app/src/util* del directorio de la aplicación.
7. Reemplazar el valor de la constante `SENDER_EMAIL` con la dirección de correo electrónico en la que se generó la contraseña de aplicación.
8. Reemplazar el valor de la constante `EMAIL_PASSWORD` con la contraseña de aplicación copiada.



3.5 Ajuste de GlassFish 5: Eliminación de la carpeta sun del archivo grizzly-npn-bootstrap.jar

Es necesario eliminar la carpeta sun del archivo grizzly-npn-bootstrap.jar de GlassFish 5 porque de no hacerlo la aplicación tendrá la excepción *exception java.lang.NoClassDefFoundError: sun/security/ssl/HelloExtension* en tiempo de ejecución, lo cual hará que el módulo de envío de correos electrónicos no funcione.

1. Ingresar en la carpeta endorsed de GlassFish 5, la cual se encuentra en la ruta *glassfish5/glassfish/modules* del directorio de GlassFish.
2. Abrir el archivo grizzly-npn bootstrap.jar con winrar o su descompresor preferido.
3. Eliminar la carpeta *sun* del archivo grizzly-npn bootstrap.jar.

3.6 (Opcional) Modificación de la clave secreta utilizada para la firma de un JWT (JSON Web Token)

La aplicación utiliza JWT (JSON Web Token) para la autenticación y autorización. Un JWT se firma con una clave secreta, que es una cadena de caracteres conocida únicamente por la aplicación en el lado del servidor. Si esta clave se divulga, la seguridad del sistema quedará comprometida.

La aplicación utiliza una clave secreta, almacenada en el archivo **secretKeyInserts.sql** ubicado en *sistema-web-riego/app/etc/sql*, para firmar los JWTs. Puede reemplazar esta clave secreta por otra o incluso agregar claves adicionales para firmar los JWTs.

4 Despliegue de la aplicación

Una vez instaladas las dependencias y realizadas las configuraciones necesarias, se está en condiciones de ejecutar la aplicación. Para ello, abra la línea de comandos y navegue hasta la ruta *sistema-web-riego/app* del directorio de la aplicación. Luego, ejecute los siguientes comandos en el orden indicado:

1. ant start
2. ant createdb
3. ant deploy
4. ant basicdata

Abra un navegador web y acceda a la página web del URL: <http://localhost:8080/swcar/>. Como ejemplo, puede utilizar el nombre de usuario *liam* y la contraseña *liam* para iniciar sesión y utilizar la aplicación.

El comando ant basicdata carga la base de datos con los datos esenciales necesarios para el funcionamiento de la aplicación. Estos incluyen tipos de cultivos, regiones, suelos, estados de los registros de plantación (finalizado, en espera, en desarrollo, desarrollo óptimo, en riesgo de marchitez, marchito y muerto), así como radiaciones solares e insolaciones máximas para diversas latitudes. Además de estos datos, también se carga una clave secreta para firmar los JWTs (JSON Web Tokens), junto con los usuarios *liam* (contraseña *liam*) y *admin* (contraseña *admin*).



5 Lista de comandos ANT de la aplicación

La aplicación dispone de los siguientes comandos, los cuales se ejecutan utilizando la herramienta Apache ANT:

- ant start: Inicia GlassFish 5 y Apache Derby.
- ant stop: Detiene GlassFish 5 y Apache Derby.
- ant createdb: Crea un pool de conexiones a la base de datos, es decir, un conjunto de conexiones preestablecidas y reutilizables que permiten a la aplicación interactuar con la base de datos de manera eficiente.
- ant deletedb: Elimina un pool de conexiones a la base de datos.
- ant deploy: Crea las tablas de la aplicación en la base de datos, empaqueta la aplicación en un archivo WAR y la despliega en GlassFish 5.
- ant undeploy: Elimina las tablas de la aplicación en la base de datos y elimina la aplicación (contenida en un archivo WAR) de GlassFish 5.
- ant redeploy: Ejecuta los comandos ant undeploy y ant deploy en ese orden.
- ant all: Carga las tablas de la aplicación en la base de datos con un conjunto de datos de muestra.
- ant eraseall: Elimina el contenido de todas las tablas de la aplicación en la base de datos.
- ant basicdata: Carga las tablas de la aplicación en la base de datos con los datos mínimos necesarios para que un usuario pueda utilizar la aplicación.

Para ejecutar estos comandos, abra la línea de comandos y navegue hasta la ruta *sistema-web-riego/app* del directorio de la aplicación.