

<b>UTN – FR Mar del Plata – TSP</b> <b>Laboratorio III - Primer Parcial Lab 3</b> <b>Abril 2022</b>	<b>Nombre y Apellido</b>	<b>Nota</b>
---	--------------------------	-------------

**IMPORTANTE:**

- Crear un proyecto con su Nombre y Apellido (**solamente**).
- Añadir comentarios a su código, modularice y sea prolijo en la codificación, no sumará puntos pero podría restar.
- Al finalizar, comprímalo en un archivo **solamente** con su apellido para luego subirlo al campus
- Desarrolle un main() e invoque únicamente a las funciones que compilen correctamente. La resolución del mismo es obligatoria y sumará puntos extras en caso de necesitarlos. **No se pide ingreso por teclado de ningún tipo.**

Una remisería de Mar del Plata nos pide un sistema para administrar su flota de vehículos y los pedidos de viajes. Los vehículos poseen una marca, modelo, tipo de combustible (String) y patente. Hay dos tipos de vehículos. Los taxis y los remises. Los taxis tienen un contador de kilómetros, una bajada de bandera (precio) y un precio por kilómetro recorrido. Los remises tienen una tarifa por cuadra recorrida. Ambos pueden realizar viajes, obviamente.

La agencia también tiene un registro de sus clientes (nombre, apellido, teléfono y dirección)

Simular el pedido de viajes. Un cliente pide un viaje, se le asigna un vehículo que esté disponible (guiño guiño). El cliente dice la cantidad de kilómetros o cuadas a recorrer y se le calcula el total del viaje. Luego lo finaliza para que el vehículo esté disponible nuevamente.

Tener un registro del total recaudado.

Gestión de clientes y vehículos. Agregar y listar.

Diseñar las clases correspondientes utilizando el paradigma de la POO.

Implementar un main para probar todo el sistema.

Implementar sistema de viajes.

**Tabla de puntuación:**

<b>Obtenido</b>	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
<b>Nota</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

¡Exitos!