Universidad de Buenos Aires - FIUBA 66.20 Organización de Computadoras Trabajo práctico 2: Introducción a caches (DRAFT) 1^{er} cuatrimestre de 2020

\$Date: 2020/05/26 23:13:42 \$

1. Objetivos

Estudiar el comportamiento de diversos sistemas de memoria cache utilizando una serie de escenarios de análisis o benchmarks descriptos a continuación.

2. Alcance

Este trabajo práctico es de elaboración grupal, evaluación individual, y de carácter obligatorio para todos alumnos del curso.

3. Requisitos

El trabajo deberá ser entregado personalmente, en la fecha estipulada, con una carátula que contenga los datos completos de todos los integrantes, un informe impreso de acuerdo con lo que mencionaremos en la sección 6, y con una copia digital de los archivos fuente necesarios para compilar el trabajo.

4. Descripción

En este trabajo estudiaremos el comportamiento de una serie de configuraciones de sistemas de memoria cache, analizando la ejecución de programas de prueba o *benchmarks* en forma similar a lo estudiado en la práctica del día martes 19/5 [1].

A lo largo de este TP, adoptaremos 3 configuraciones de memoria cache:

- C1: asociatividad trivial o direct mapped.
- C2: 2WSA o 2-way set-associative.
- C3: 4WSA o 4-way set-associative.

En todos los casos la capacidad total será de 64 bytes, y el tamaño de línea 16 bytes. Para cada una de estas configuraciones, deberá estudiarse el comportamiento de las mismas al ejecutar una serie de 4 programas MIPS32 disponibles en [2]:

- benchmark-b0
- benchmark-b1
- benchmark-b2
- benchmark-b3

Para ello, deberá usarse el entorno QEMU del trabajo anterior [3], y la el programa cachegrind [4], una herramienta de *profiling* y simulación de sistemas de memoria cache multinivel que forma parte de la suite de software Valgrind [5].

4.1. Instalación de cachegrind

Debido a fallas en la versión de cachegrind suministrada dentro de la distribución de Linux que usamos en el TP, en este trabajo será necesario instalar una versión más reciente de esta herramienta en form manual. Para ello basta ejecutar el comando en la consola MIPS32:

```
$ gzip -dc valgrind-mips32-debian-stretch.tar.gz | (cd /opt/; tar -xvf -)
```

Para validar que la herramienta está funcionado, podemos compilar y ejecutar el ejemplo suministrado en /opt/valgrind/share/fiuba/01-holamundo.S:

```
$ cc -Wall -g -o /tmp/01-holamundo /opt/valgrind/share/fiuba/01-holamundo.S
$ /opt/valgrind/bin/valgrind --tool=cachegrind /tmp/01-holamundo
...
Hola mundo.
```

(Notar que en el ejemplo de arriba sólo hemos mostrado la salida propia del programa, y hemos suprimido las líneas generadas por el propio cachegrind). Este último comando ejecuta el binario 01-holamundo dentro de la herramienta de profiling del sistema de memoria, y toma nota de la actividad realizada por el cache en el archivo cachegrind.out.\$pid, donde \$pid representa el número de proceso UNIX que tenía el proceso en el momento de realizar la simulación (en este caso \$pid vale 3470).

Para acceder a la información de *profiling* del sistema de memoria, basta con ejecutar el programa cg_annotate, indicando la ubicación del archivo con el código fuente del programa, y de esa manera poder acceder a las anotaciones línea por línea de la actividad del sistema de cache en nuestros programas MIPS32:

```
.globl main
                           .ent main
                         . main:
                         . .set noreorder
   1 1 0 0 0 0 0 0 .cpload t9
                           .set nomacro
                    0 0 addiu sp, sp, -24
       0 0 0 0 0
   0
1
                    0 0 sw fp, 20(sp)
       1 0 0 0 1
1
   1
                    0 0 move fp, sp
   0
       0 0
           0
               0 0
1
   0
       0 0
           0 0 1 0 0
                           .cprestore 0
   0 0 0 0 0 0 0 1 i a0, 1
1
2
  0 0 1 0 0 0 0 la a1, msg
   0 0 0 0 0 0 0 0 li a2, 12
1
              0 0 0 0 li v0, SYS_write
0 0 0 0 syscall
      0 0 0
   Ω
1
           0
      1 0
1
   1
               0 0 0 0
       0 0
            0
                           nop
       0 0 0 0 0 0 move sp, fp
1
   0
   0 0 1 0 0 0 0 0 lw fp, 20(sp)
  0 0 0 0 0 0 0 addiu sp, sp, 24
       0 0 0 0 0
                    0 0 move v0, zero
   0
1
           0
              0 0 0 0
   0
       0 0
                            jr ra
                            .end main
                       . .rdata
                         . msg:
                         . .asciiz "Hola mundo.\n"
Ir I1mr ILmr Dr D1mr DLmr Dw D1mw DLmw
```

5. Desarrollo

Asimismo deberá usarse el modo 1 del sistema operativo para manejo de acceso no alineado a memoria [7].

6. Informe

El informe deberá incluir:

- Análisis detallado de cada uno de los benchmarks, siguiendo los lineamientos descriptos en las sección 5, respetando la estructura de sub-secciones y títulos.
- El código fuente de todos los programas analizados en el TP.

- Instrucciones de compilacióm y ejecución de cada caso.
- Este enunciado.

7. Entrega de TPs

La entrega de este trabajo deberá realizarse usando el campus virtual de la materia [8]. Asimismo, en todos los casos, estas presentaciones deberán ser realizadas durante los días martes. El feedback estará disponible de un martes hacia el otro, como ocurre durante la modalidad presencial de cursada.

Por otro lado, la última fecha de entrega y presentación para esta trabajo será el martes 16/6.

Referencias

- [1] Organización de Computadoras Caches y benchmarks. Facultad de Ingeniría, Universidad de Buenos Aires. Ejercicio explicado en la clase del martes 19/5, primer cuatrimestre 2020. https://drive.google.com/file/d/1sA4Rzp-HtZ4wgA5sXonY9mMDEqILJ1mM/view.
- [2] Código fuente de los benchmarks para analizar en este TP. https://drive.google.com/drive/folders/100E_fWKaf1ZZTbkN649jbJkKrHaHfDVW.
- [3] Enunciado del Trabajo Práctico 1, primer cuatrimestre de 2020. https://drive.google.com/drive/folders/1RZNf1Rb6sG8nqsUAVxS2Ch1pNnEJCxxi.
- [4] Cachegrind: a cache profiler. http://valgrind.org/docs/manual/cg-manual.html.
- [5] Valgrind: programming tool for memory debugging, memory leak detection, and profiling. https://valgrind.org/.
- [6] Binarios de Valgrind para correr en QEMU MIPS32. https://drive.google.com/drive/folders/100E_fWKaf1ZZTbkN649jbJkKrHaHfDVW.
- [7] Controlling the kernel unalignment handling via debugfs (Linux/MIPS wiki). https://www.linux-mips.org/wiki/Alignment.
- [8] Aula Virtual Organización de Computadoras 86.37/66.20 Curso 1 Turno Martes. https://campus.fi.uba.ar/course/view.php?id=649