

PREGUNTAS DE APRENDIZAJE

1) Responda Verdadero (V) o Falso (F)

Cuando se coloca la palabra final precediendo la declaración de una variable la misma se transforma en una constante (V)

Una variable local no puede ser declarada en cualquier lugar del cuerpo de una clase o método (V)

El método constructor de una clase puede tener cualquier nombre (F)

Cuando un método no devuelve ningún valor se utiliza la palabra reservada void para indicar que no devuelve nada (V)

La palabra reservada final determina que un atributo no puede ser redefinido (V)

La devolución de un valor a través de un método se hace con la sentencia return (F)

2) ¿Cuál es la descripción que crees que define mejor el concepto clase en la programación orientada a objetos?

- a) Es un concepto similar al de array
- b) Es un tipo particular de variable
- c) Es un modelo o plantilla a partir de la cual creamos objetos [X]
- d) Es una categoría de datos ordenada secuencialmente

3) ¿Qué elementos crees que definen a un objeto?

- a) Su cardinalidad y su tipo
- b) Sus atributos y sus métodos [X]
- c) La forma en que establece comunicación e intercambia mensajes
- d) Su interfaz y los eventos asociados

4) Una clase es:

- a) Un molde para crear múltiples objetos [X]
- b) Un tipo de variable
- c) Un tipo de modificador de acceso
- d) Ninguna de las anteriores

5) El modificador de acceso private, hace que los datos puedan ser accedidos por

- a) Cualquier clase
- b) La clase donde se encuentran [X]
- c) El método main
- d) Ninguna de las anteriores

6) ¿Qué significa instanciar una clase?

- a) Duplicar una clase
- b) Eliminar una clase
- c) Crear un objeto a partir de la clase [X]
- d) Conectar dos clases entre sí

7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser accedidos, ¿qué opción elegirías como la mejor?

- a) Atributos públicos
- b) Atributos static
- c) Atributos privados con getters y setters [X]
- d) Ninguna de las anteriores

8) Se crean anteponiendo la palabra static a su declaración:

- a) Atributos de objeto
- b) Atributos de clase estáticos
- c) Variables finales
- d) Ninguna de las anteriores [X]

9) No puede cambiar su valor durante la ejecución del programa:

- a) Atributos de objeto
- b) Atributos de clase
- c) Variables finales [X]
- d) Todas las anteriores