

# Laboratorio de Computación IV

## Segundo Parcial

### Tema 2

Un negocio de artículos para el hogar ofrece a parejas que estén organizando su casamiento inscribirse a un programa de regalos. Para ello la pareja se inscribe en el comercio y lo informa a sus invitados. Cuando un invitado desea realizar un regalo a la pareja se dirige al comercio elegido y efectúa un pago según el monto que desea regalar.

Cuando la pareja decide obtener su regalo consulta al comercio la suma de todo el dinero regalado por los invitados y procede a elegir de la lista de precios los artículos que se van a llevar. El precio total de los artículos que se llevan no puede superar al importe depositado como regalos. Si queda dinero disponible sin usar debe ser retornado a la pareja.

El comercio nos pide un sistema con interfaz web que le permita a los administradores del mismo informar la lista precios de los artículos que tiene disponibles y los depósitos que los invitados van realizando. El sistema debe permitir que cualquier navegante pueda ingresar sin clave y consultar las parejas existentes y la lista de precios.

El sistema debe ofrecer una interfaz de administración a la cual se accederá con contraseña y que posea las siguientes opciones:

- ABMC (ALTA BAJA MODIFICACIÓN CONSULTA) de parejas.
- ABMC de Artículos a comprar regalos.
- Registración de nuevo depósito. Para ello se debe seleccionar la pareja e indicar los datos del comprador y importe depositado.
- Registración de las compras. Cuando la pareja selecciona los artículos que desea retirar con el dinero de los depósitos debe registrarse la operación y el sistema debe indicar si hay dinero disponible para devolver.
- Sección reportes:
  - Listado de parejas registradas, indicando cantidad de depósitos recibidos y suma total de los mismos.
  - Total facturado por todos los regalos de todas las parejas.
  - Listado de los 5 artículos más solicitados, indicando la cantidad de parejas que pidieron a cada uno de ellos.