

## Práctico punteros

1. Determine y justifique cuáles de las siguientes instrucciones son válidas, si se supone que se hicieron las siguientes definiciones y declaraciones:

```
#include <stdlib.h>
```

```
.....  
typedef int* apunta;  
typedef char* apuntb;  
apunta ap1, ap2;  
apuntb ap3, ap4;  
.....
```

- a) ap1=new apunta;
- b) delete\* ap1;
- c) ap1=ap2;
- d) ap2=\*ap2 + \*ap1;
- e) ap1=NULL;
- f) ap4=NULL;
- g) delete apuntb;
- h) ap3=\*ap4 \* \*ap1;
- i) ap2=new(ap1);
- j) ap2=new int[7];
- k) ap2=new int;
- m) delete ap3;

2. En el siguiente trozo del programa, ¿qué contiene la variable p?:

```
int a; int *p; p = &a; a = 1;
```

3. Dado el siguiente programa:

```
float a = 0.001; float *b; float *c; b = &a; c = b; a = *c + *b;
```

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta?

- a) Las variables b y c se almacenan en la misma dirección de memoria.
- b) La sentencia \*c = 4; no modificaría el contenido de la variable a.
- c) a tomará un valor indeterminado.
- d) c almacena la dirección de la variable a.

4. Después de ejecutar el siguiente fragmento de código:

```
float n1 = 10;  
float n2 = 5;  
float *p , *q ;p = &n1;  
q = &n2;  
*q = *p + *p;
```

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta?:

- a. n1 = 10 y n2 = 5.
- b. n1 = 10 y n2 = 10.
- c. La sentencia \*q = \*p + \*p es ilegal.
- d. n1 = 10 y n2 = 20.