

Práctico 3 Estructuras condicionales

1. Determinar si un número leído es positivo.
2. Mostrar si un número es mayor que 10.
3. Leer el sueldo de una persona y mostrar si ésta gana más de 500 pesos.
4. Dados dos números, si el primero es divisible por el segundo, mostrar un mensaje que así lo indique.
5. Ingresar un par de valores, emitirlos y si ambos son positivos, emitir también su promedio.
6. Dados dos números, si el primero es divisible por el segundo, intercambiarlos.
7. Deducir si un número leído (distinto de cero) es positivo o negativo.
8. Dados tres números enteros positivos, determinar cuál es el mayor.
9. leer tres letras, encontrar y visualizar cuál viene primero en el alfabeto.
10. Confeccionar un algoritmo tal que dados dos números enteros cualesquiera devuelva la suma de los mismos, si se cumple que el primero es menor que el segundo, en caso contrario devolver el producto de los mismos.
11. Calcular el descuento considerando que para un monto mayor de \$100 el descuento es del 10%, de lo contrario es del 2%. Se pide mostrar el monto con descuento incluido.
12. Escribir un algoritmo en el que se introduzca el número de un mes (1 a 12) y visualice el número de días de ese mes. (No considerar año bisiesto)
13. Emular una calculadora en la cual se ingresan 2 números y el operador (*, /, +, -) e imprime el resultado con el formato "N° operador N°=resultado".
14. Leer dos números. Decir si el primero es divisible por el segundo, si esto se cumple decir si es un número par o impar.
15. Leer un número, si dicho número está comprendido entre 23 y 54, decir si es múltiplo de 3 o de 5.
16. Dadas las 4 notas obtenidas por un alumno, calcular e informar su promedio e informar una leyenda que indique si está aprobado o no. La condición de aprobación es obtener un promedio mayor o igual que 4.
17. Dados 3 números, informarlos en orden creciente.
18. De una prueba de nivel realizada a un alumno se conoce la cantidad total de preguntas realizadas y la cantidad de respuestas correctas. Informar el nivel registrado de acuerdo a la siguiente escala:
 - Muy Bueno si el porcentaje es mayor o igual a 90%.
 - Bueno entre 70% y 90%.
 - Regular entre 50% y 70%.
 - Malo si el porcentaje es menor que 50%.
19. Una empresa fabrica tapas de material laminado en 2 formatos: cuadrado o rectangular. Cobra \$9 el metro cuadrado. Se pide:
 - a. Ingresar el código de forma: 1-cuadrada, 2-rectangular.
 - b. Si es 1- Ingresar el lado, sino ingresar largo y ancho para calcular superficie para calcular y mostrar el costo total de la tapa.
20. Dados los coeficientes de una ecuación de segundo grado, hallar las dos raíces reales o la única raíz. Si no tiene raíces reales, emitir una leyenda que lo indique.
21. Dada una fecha año, mes y día, informar si es correcto o no (no tener en cuenta año bisiesto).
22. Ingresar tres números y mostrar un mensaje que indique si los tres son iguales, distintos o dos de ellos son iguales.
23. Se desea escribir el nombre del día de la semana en función de un número del día, introducido por teclado, donde 1 es Domingo, 2 es Lunes, y así sucesivamente.
24. Haga un programa que determine si un año es bisiesto: si es divisible por 4, pero no es divisible por 100 o es divisible por 400. Ejemplos: año 1998 no, año 1996 sí, año 1900 no, año 2000 sí.
25. Diseñe un algoritmo para obtener el grado de eficiencia de un operario de una fábrica de tornillos, de acuerdo a las siguientes condiciones, que se le imponen para un periodo de prueba: - menos de 200 tornillos defectuosos; - más de 10.000 tornillos producidos.
El grado de eficiencia se determina de la siguiente manera:
 - Si no cumple ninguna de las condiciones, grado 5.
 - Si sólo cumple la primera condición, grado 6.
 - Si sólo cumple la segunda condición, grado 7.
 - Si cumple las dos condiciones, grado 8.