

Tecnólogo Informático Paysandú 2011
Principios de Programación – Segundo Parcial

Nombre: _____ **Fecha** 29/06/11

1. (5 pts) Indique cuál será la salida del siguiente programa si se le ingresan los siguientes valores: 6 0 3 1 9 (seis, cero, tres, uno, nueve)

```
#include<iostream.h>
#include<conio.h>
void main()
{
    int i,j,k, segundo[21];
    cin>>k;
    for(i=3;i<=k;i++)
        cin>>segundo[i];
    j=4;
    cout<<segundo[k]<<"\t"<<segundo[j+1];
    getch();
}
```

2. (5 pts) Realizar un algoritmo que permita el ingreso de 20 nombres (nombre y apellido separados por un espacio) y muestre por pantalla las iniciales correspondientes.
3. (5 pts) Diseñar el algoritmo de un programa que cree una tabla de dimensiones 5x5 y llamada "diagonal". Cargar la tabla usando un ciclo, de forma que las diagonales de la matriz tomen valores 1 y el resto valores 0. Mostrar la tabla por pantalla.
4. (20 pts) En una tienda de artículos para caballeros al final del día se cargan en la computadora las boletas que confeccionaron los distintos vendedores para saber cuánto fue la comisión del día de cada uno de ellos. Los datos que se ingresan (por boleta) son: el número de vendedor y el importe. Cuando no hay más boletas para cargar se ingresa 0. Teniendo en cuenta que el negocio tiene 3 vendedores y que el porcentaje sobre las ventas es del 5%, indicar cuánto ganó cada vendedor en el día.
5. (25 pts) Se ingresa el apellido, la nota y el N° de legajo de los 30 alumnos de un curso de una facultad. Realizar un programa que permita cargar los datos correspondientes y permitir modificar las notas ingresadas hasta que el usuario lo determine. Para ello se ingresa el N° de legajo y la nota a modificar. Si no se encuentra el N° de legajo se deberá mostrar un mensaje de error. Finalmente mostrar los datos ordenados por N° de legajo. Nota: usar registros (estructuras).