Práctico 6 Arreglos o Vectores

- 1. Leer un vector de 100 números reales, un componente por vez. Emitir la sumatoria de sus componentes.
- 2. Sea un lote de números enteros positivos que finaliza con un cero que no debe ser procesado, generar un vector con dichos valores y calcular la productoria de sus componentes.
- 3. Leer un vector de N elementos, de a uno por vez. Generar y emitir la sumatoria de sus componentes de posición par.
- 4. Generar v emitir el vector A=(1,0,1,0,1,0...) de N elementos.
- Leer un vector de 10 elementos reales y emitir las siguientes leyendas según corresponda: "El vector tiene todos sus componentes positivos", "El vector tiene componentes negativos", "El vector tiene algún cero".
- 6. Leer un arreglo de 20 elementos de tipo carácter, generar y emitir otro vector B tal que B[i]=A[i].
- 7. Leer un vector de N elementos y emitir la posición que ocupa el mayor de ellos, si hay dos o más valores iguales, se debe emitir la posición menor.
- 8. Leer un vector de N elementos. Emitir el valor mínimo y la cantidad de veces que se repitió ese valor.
- 9. Leer un vector con la edad de un grupo de x cantidad de personas. Se pide mostrar la cantidad de jóvenes considerando a una persona joven si su edad está entre 20 y 40 años.
- 10. Sumar números en un vector de 10 elementos enteros hasta que el usuario lo desee. Cuando finalicen las sumas visualizar por pantalla lo siguiente:

Elemento 0 cantidad total

.

Elemento 9 cantidad total

- 11. Codificar un programa que acepte los valores de ventas de una librería en el año 2000. Se pide: A-Definir la estructura capaz de almacenar dichas ventas. B- Cuál fue la venta en el mes 10. C- Cuál fue el promedio de ventas de ese año. D- En qué mes se produjo la mayor venta y de cuánto fue. E-ídem para la menor.
- 12. Escribir un programa que invierta el contenido de un arreglo de *n* números enteros tal que el primero se vuelve el último, el segundo el penúltimo y así sucesivamente.
- 13. Dados dos arreglos A y B ordenados alfabéticamente de cardinalidad m y n respectivamente, formar un tercer arreglo C=A+B también ordenado alfabéticamente.
- 14. Dado un texto de un telegrama que termina en punto:
 - a. Contar la cantidad de palabras que posean más de 10 letras y el % que representan éstas sobre el total.
 - b. Informar la cantidad de veces que aparece cada vocal.
 - c. Informar el porcentaje de espacios en blanco.
 - d. Nota: las palabras están separadas por un espacio en blanco.
- 15. Dado un texto que finaliza en punto, se pide:
 - a. La posición inicial de la palabra más larga.
 - b. La longitud del texto.
 - c. Cuántas palabras con una longitud entre 8 y 16 caracteres poseen más de tres veces la vocal "a".

Notas:

- . Las palabras pueden estar separadas por uno o más espacios en blanco.
- 2. Pueden haber varios espacios en blanco antes de la primera palabra y también después de la última.
- 3. Se considera que una palabra finaliza cuando se encuentra un espacio en blanco o un signo de puntuación.