TP0 - Mandelbrot

Juan Facundo Tkaczyszyn , *Padrón Nro. 87.931* facu.tk@gmail.com

Santiago Weber, *Padrón Nro. 00.000* santiago.weber91@gmail.com

2do. Cuatrimestre de 2014 66.20 Organización de Computadoras — Práctica Martes Facultad de Ingeniería, Universidad de Buenos Aires

Resumen

Este primer template es un modelo [?] que proporciona a los alumnos las instrucciones necesarias para preparar sus informes para la asignatura 66.20 Organización de Computadoras (práctica Viernes). El informe podrá contener (optativo) un resumen de no más de 150 palabras. La primera página del artículo deberá seguir el formato que se ilustra en el presente modelo y deberá contener el título, los nombres de los autores, sus números de padrón, sus direcciones de e-mail, y el resumen (si tuviese). La primera página del informe no debe ser numerada.

Índice

1.	Introducción 1.1. Número Complejo	
2.	Análisis 2.1. Formato PGM	. 4 . 4
3.	Diseño	4
4.	Construcción	4
	4.1. Makefile	. 4
	4.2. TDD	. 4
5.	Pruebas	5
	5.1. Pruebas Unitarias	. 5
	5.2. Corridas de prueba	. 5
	5.3. Centrado en 0, ventana de 2	. 5
	5.4. Centrado en -0.165+1.039i, ventana de 0.006 $\dots \dots \dots$. 6
	5.5. Centrado en -0.027+0.709 i, ventana de 0.009 $\ \ .$. 7
6.	Codigo Fuente	8
	6.1. default_values.h	. 8
	6.2. main.c	. 9
	6.3. mandelbrot.c	. 10
	6.4. parse_opt.c	. 12
7.	Extras	17
	7.1. Render Online	. 17
	7.1.1. Flask	
	7.1.2. jQuery	
	7.2. Repositorio	
Q	Conclusiones	10

1. Introducción

1.1. Número Complejo

Un número complejo es un número, pero diferente de los número normales. Se puede representar juntado dos números.

La primera parte es un número real.

La segunda parte de un número complejo es un número imaginario.

La parte mas importante del número imaginario se la conoce como i, definida como $\sqrt{-1}$.

Todos los demas números imaginarios son el número i multiplicado por un número real.

Al número complejo lo podemos escribir como a+bi, siendo a y b números reales.

Dado que este número tiene dos componentes, la real y la imaginaria, podemos usar esas componentes para representarlo en un sistema de coordenadas Cartesianadas.

Esta representación la conocemos como plano complejo.

1.2. Mandelbrot

El set de Mandelbrot es un fractal.

Empieza con la ecuación:

$$Z_{n+1} = Z_n^2 + c$$

Donde c y z son número complejos y n es cero o un número entero positivo. Empezando en $z_0=0$, c esta en el set de Mandelbrot si el valor absoluto de Z_n nunca excede cierto número.

Tomando por ejemplo, c = 1+0i. La secuencia es 0, 1, 2, 5, 26... que se va a infínito. Por lo tanto 1+0i no pertenece al conjunto.

Por otro lado, si tomamos c = 0+1i, la secuencia es 0, i, (-1+i), -i, (-1+i), -i, que no se va al infinito, entonces pertenece al conjunto de mandelbrot.

La intensidad del color estada dada por la cantidad de iteraciones que tiene que hacer el algoritmo hasta exceda el valor absoluto, o se alcanze una cantidad maxima de iteraciones.

2. Análisis

2.1. Formato PGM

Este artículo es un modelo que proporciona a los alumnos las instrucciones necesarias para preparar sus informes para la asignatura 66.20 Organización de Computadoras (práctica Viernes). Además de la estructura presentada, el informe podría contener otras secciones y subsecciones, a continuación de la introducción. Podrá incluir (se recomienda) gráficos ilustrativos y/o tablas. El informe finaliza con una sección de conclusiones, y las citas bibliográficas consultadas siguiendo, rigurosamente, el formato presentado al final de este modelo. También se recomienda respectar el estilo tipográfico mostrado aquí (fuente Times Roman de 10 puntos, u otras similares)

3. Diseño

- 4. Construcción
- 4.1. Makefile
- 4.2. TDD

5. Pruebas

5.1. Pruebas Unitarias

5.2. Corridas de prueba

Documentamos tres corridas de prueba. Definimos centro y tamaño de ventana y generamos una salida por consola con baja resolucion, y luego una con mayor resolucion y convertimos en grafico.

5.3. Centrado en 0, ventana de 2

Texto de la subsección...

```
P2
14
11
255
           2
                3
                     3
                          4
                             12
                                  44
                                        3
                                             2
                                                  2
                                                      1
                                                                1
  2
                3
                     5
                          9 255
                                  24
                                        4
                                                  3
                                                      2
                                                           1
                                                                1
  3
            5
               65
                    10 255
                            255
                                 255
                                       30
                                                  5
                                                                1
                                      255 255
                                                           2
  4
       5
           8
              239 255
                       255
                            255
                                 255
                                                  6
                                                                2
255
                   255
                       255
                                 255
                                      255
                                           255
                                                      3
                                                           2
                                                                2
      12
          52
              255
                            255
                                                  8
255 255 255
              255
                   255
                       255
                                 255
                                      255
                                           255
                                                  5
                                                      3
                                                           2
                                                                2
                            255
255 255
         255
              255
                       255
                                      255
                                                           2
                  255
                            255 255
                                            14
                                                  5
              255
                                                                2
255
     12
          52
                  255
                       255 255 255
                                      255
                                           255
                                                  8
                                                           2
  4
       5
           8 239 255
                       255 255 255
                                      255
                                           255
                                                  6
                                                      3
                                                           2
                                                                2
  3
               65
                       255 255 255
                                                  5
                                                      2
       4
           5
                   10
                                       30
                                             8
                                                           2
                                                                1
  2
            3
                3
                          9 255
                     5
                                  24
                                             3
                                                                1
```

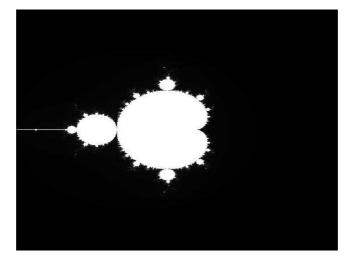


Figura 1: Mandelbrot0

5.4. Centrado en -0.165+1.039i, ventana de 0.006

Texto de la subsección...

55 127 119 123 69 103 117 255 84 255 255 255 255 255 255 41 103 86 255 255 255 255 255 78 105 255 255 255 255 255 50 255 255 255 255 255 255 76 255 255 255 255 255 255

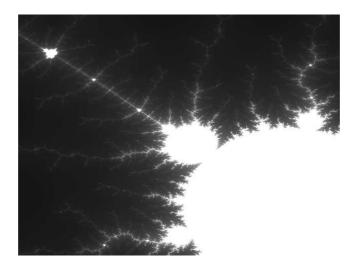


Figura 2: Mandelbrot1

5.5. Centrado en -0.027+0.709i, ventana de 0.009

Texto de la subsección...

```
14
11
255
255 255 255 255 255 255 107
                             84
                                 88
                                     52
                                         39
                                             36
                                                 39
                                                      64
255 255 255 255 255
                        86 125
                                 61
                                     47
                                         40
                                             39
                                                      52
255 255 255 255 255 255
                             63
                                 59
                                     64
                                         42
                                             42
                                                      63
255 255 255 255 255 255 228 255 230
                                     53
                                         45
                                                      46
255 255 255 255 255 255 255 202 140
                                     54 110
                                             85
                                                 49
                                                     52
255 255 255 255 255 255 255 179
                                 74
                                     61
                                         58
                                             64
                                                 81
                                                     90
255 255 255 224 255 255 164 139 105
                                     85 100 196 105 117
255 \ 149 \ 217 \ 144 \ 73 \ 230 \ 158 \ 71 \ 154 \ 175
                                             75
                                         92
                                                 62
                                                     49
255 90 78 58 53 56 81
                            58
                                81
                                     74
                                         97
                                             93
                                                115
                                                      61
194 255 255 118 48 43 45 49
                                 70
                                     66
                                         97
                                             83
                                                 49
                                                      55
58 64 84 72 47
                    48 38 55
                                52
                                    45
                                         43 123
                                                 38
                                                     34
```

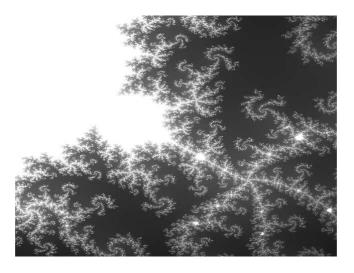


Figura 3: Mandelbrot2

6. Codigo Fuente

Texto de la seccion...

6.1. default_values.h

```
Name : default_values.h
Author : Tkaczyszyn, Facundo
Version : 1.0
Description : Default Values

*/

#ifndef DEFAULT_VALUES_H
#define DEFAULT_VALUES_H

const int default_res_x = 640;
const int default_res_y = 480;
const double default_width = 4;
const double default_height = 4;
const double default_c_re = 0;
const double default_c_im = 0;

#endif
```

6.2. main.c

```
-----
Name : main.c
Author : Tkaczyszyn, Facundo
Version : 1.0
Description : 66.20 TPO - Mandelbrot, Version 1.0
______
#include <stdio.h>
#include "default_values.h"
int main(int argc, char** argv) {
   int res_x = default_res_x;
   int res_y = default_res_y;
double width = default_width;
   double height = default_height;
   double c_re = default_c_re;
double c_im = default_c_im;
   FILE * output;
   int parse_result = parse_opts( argc,
                                 &res_x,
                                 &res_y,
                                 &c_re,
                                 &c_im,
                                 &width,
                                 &height,
                                 &output );
   if ( parse_result == 0 ) {
       mandelbrot( res_x,
                  res_y,
                  c_re,
                  c_im,
                  width,
                  height,
                  output,
                  fprintf );
       return 0;
   return 1;
}
```

6.3. mandelbrot.c

```
______
         : mandelbrot.c
Name
\begin{array}{lll} \textit{Author} & : & \textit{Tkaczyszyn} \text{, } \textit{Facundo} \\ \textit{Version} & : & 1.0 \end{array}
Description : 66.20 TPO - Mandelbrot, Version 1.0
______
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int mandelbrot( int res_x,
               int res_y,
               double c_re,
               double c_im,
               double width,
               double height,
               FILE * output,
               int (*pfprintf)(FILE * , const char *, ...) ) {
    // hack to solve issue when Resolution == 1
    if ( res_x == 1) width = 0; if ( res_y == 1) height = 0;
    const int max_it = 255;
    const double escape_radius = 2;
   int it_x;
    int it_y;
    double c_x;
    double c_y;
    double c_x_min = c_re - (width / 2);
    double c_y_min = c_im - (height/2);
    double px_width = ( width )/res_x;
    double px_height = ( height )/res_y;
    double z_x, z_y;
    double z_x_sq, z_y_sq;
    int it;
    double er_sq = escape_radius*escape_radius;
    // PGM header
    (*pfprintf)( output,"P2\n%d\n%d\n%d\n", res_x, res_y, max_it );
    // iterate over the coordinates and write the data
    for( it_y = res_y; it_y > 0 ; it_y-- ) {
       c_y = c_y_min + it_y * px_height;
       if( fabs( c_y ) < px_height / 2 ) c_y = 0.0;
       for( it_x = 0 ; it_x < res_x ; it_x++ ) {</pre>
```

6.4. parse_opt.c

```
______
 Name
           : parse\_opt.c
 Author
             : Tkaczyszyn, Facundo
 Version : 1.0
 Description: Utility module to handle command line user interface
 -----
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <getopt.h>
 \begin{array}{lll} \text{const char msg\_invalid\_width[]} &=& \text{"invalid}_{\sqcup} \text{width}_{\sqcup} \text{specification."}; \\ \text{const char msg\_invalid\_height[]} &=& \text{"invalid}_{\sqcup} \text{height}_{\sqcup} \text{specification."}; \\ \end{array} 
const \ char \ msg\_invalid\_resolution[] \ = \ "invalid\_resolution\_specification.";
\verb|const| char msg_invalid_center[]| = "invalid_center_uspecification."; \\
const char msg_output_error[]
                                        = "Output _file _error.";
const char* const op_cortas = "r:c:w:H:o:hV";
const struct option op_largas[] = {
    { "resolution", required_argument, NULL, 'r' },
    { "center", required_argument, NULL, 'c' },
{ "width", required_argument, NULL, 'w' },
                   required_argument, NULL, 'H' },
required_argument, NULL, 'o' },
no_argument, NULL, 'h' },
    { "height",
    { "output",
    { "help",
    { "version", no_argument,
                                          NULL, 'V' },
    { NULL,
                     no_argument,
                                          NULL, 0 }
};
int print_stderr = 1;
void disable_error_output() {
    print_stderr = 0;
void print_error(const char * message ) {
    if ( print_stderr )
         fprintf( stderr, "fatal: | %s\n", message );
int parse_width( char * param, double * result ) {
    double width;
    int scanned = sscanf( param, "%lf", &width );
    if ( scanned == 1 ) {
         if ( width > 0 ) {
             *result = width;
             return 0;
         }
    }
```

```
print_error( msg_invalid_width );
   return 1;
int parse_height( char * param, double * result ) {
    double height;
    int scanned = sscanf( param, "%lf", &height );
    if ( scanned == 1 ) {
        if ( height > 0 ) {
            *result = height;
            return 0;
        }
   print_error( msg_invalid_height );
   return 1;
}
int parse_resolution( char * param, int * res_x, int * res_y ) {
    int _res_x;
    int _res_y;
    int scanned = sscanf( param, "%dx%d", &_res_x, &_res_y );
    if ( scanned == 2 ) {
        if ( ( _{res_x} > 0) && (_{res_y} > 0) ) {
            *res_x = _res_x;
            *res_y = _res_y;
            return 0;
        }
   print_error( msg_invalid_resolution );
   return 1;
}
int parse_center( char * param, double * c_re, double * c_im ) {
    double _c_re;
    double _c_im;
    char _c_im_sign;
    int scanned = sscanf( param, "%lf%c%lfi" , &_c_re, &_c_im_sign, &_c_im );
    if ( scanned == 3 ) {
        if (_c_im_sign == '-')
           _c_{im} = _c_{im} * -1;
        *c_re = _c_re;
        *c_im = _c_im;
       return 0;
   print_error( msg_invalid_center );
   return 1;
}
int parse_output( char * param, FILE ** output ) {
    FILE * _output = 0;
```

```
if ( strcmp(param, "-") == 0 ) {
                                                                               _output = stdout;
                                      } else {
                                                                               _output = fopen( param, "wb" );
                                      if ( _output ) {
                                                                             *output = _output;
                                                                            return 0;
                                      }
                                      print_error( msg_output_error );
                                      return 1;
 void print_help( char * binary_name ) {
                                                                            printf(
 "Usage:\n"
 "_{\sqcup \sqcup} %s_{\sqcup} [options] \n"
 "\n"
 "Options:\n"
 "_{\sqcup\sqcup} - r_{,\sqcup} - resolution_{\sqcup} ( \forall x \exists t)_{\sqcup\sqcup\sqcup\sqcup\sqcup\sqcup\sqcup} \\ Image_{\sqcup} resolution_{\sqcup} ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\ \square + ( default:_{\sqcup} 640 x480) . \\ \backslash n " \\
 "_u-c,u--centeru(a+bi)_uuuuuuuuu Complexuplaneucenteru(default:u0+0i).\n"
 "_{\sqcup \sqcup} - \texttt{w} \text{,}_{\sqcup} - - \texttt{width}_{\sqcup} (\texttt{w})_{\sqcup \sqcup \sqcup} \texttt{Complex}_{\sqcup} plane_{\sqcup} \texttt{width}_{\sqcup} (\texttt{default} :_{\sqcup} 4) \text{.} \\ \land \texttt{n} = \texttt{model}_{\sqcup} + \texttt{mode
 "_{\sqcup \sqcup} - H \text{,}_{\sqcup} - - \text{height}_{\sqcup} \text{(h)}_{\sqcup \sqcup \sqcup} \\ \texttt{Complex}_{\sqcup} \text{plane}_{\sqcup} \text{height}_{\sqcup} \text{(default:}_{\sqcup} 4) \text{.} \\ \texttt{'n} = - \text{height}_{\sqcup} \text{(default:}_{\sqcup} 4) \text{.} \\ \text{'n} = - \text{height}_{\sqcup} 4) \text{.} \\ \text{'n} = 
 "_{\sqcup\sqcup} - o \,,_{\sqcup} - - \, output_{\sqcup} [\, destination ]_{\sqcup\sqcup\sqcup} Path_{\sqcup} to_{\sqcup} output_{\sqcup} file_{\sqcup} (\, PGM_{\sqcup} format \,) \,. \\ \backslash n \,"
 \verb""---helpuuuuuuuuuuuuuuuPrintuthisumessageuanduquit.\n"
 "\n",
                                                                             binary_name );
}
 void print_version() {
                printf("66.20 {\scriptstyle \sqcup} TP0 {\scriptstyle \sqcup} - {\scriptstyle \sqcup} Mandelbrot, {\scriptstyle \sqcup} Version {\scriptstyle \sqcup} 1.0 {\scriptstyle \backslash} n");
 int parse_opts( int argc,
                                                                                                                                                            char * const * argv,
                                                                                                                                                            int * res_x,
                                                                                                                                                           int * res_y,
                                                                                                                                                           double * c_re,
                                                                                                                                                           double * c_im,
                                                                                                                                                           double * width,
                                                                                                                                                           double * height,
                                                                                                                                                           FILE ** output ) {
                                      int output_defined = 0;
                                      int result;
                                      // getopt does not print over stderr
                                      opterr = 0;
```

```
// every argument processed
int next_opt = 0;
while (1) {
   next_opt = getopt_long( argc,
                            op_cortas,
                            op_largas,
                            NULL);
   if (next_opt == -1) {
       break;
   switch (next_opt) {
        case 'r': {
           if ( parse_resolution( optarg,
                                   res_x,
                                   res_y ) > 0 )
               return 1;
            break;
        }
        case 'c': {
            if ( parse_center( optarg,
                               c_re,
                               c_im ) > 0 )
               return 1;
            break;
        }
        case 'w': {
            if( parse_width( optarg,
                             width ) > 0 )
               return 1;
            break;
        }
        case 'H': {
           if( parse_height( optarg,
                             height ) > 0 )
               return 1;
            break;
        case 'o': {
            if( parse_output( optarg,
                              output ) == 0 ) {
                output_defined = 1;
            } else {
               return 1;
```

```
break;
            }
             case 'h': {
                print_help( argv[0] );
                return 1;
                break;
            }
             case 'V': {
                print_version();
                return 1;
                break;
             default: {
                print_help( argv[0] );
return 1;
                 break;
            }
        }
    }
    if ( !output_defined ) return 1;
    return 0;
}
```

7. Extras

7.1. Render Online

http://home.facu.tk/mandelbrot

7.1.1. Flask

Desarrollamos un wrapper en Python[15] para tomar los parametros de un query string http, y mapearlos a un comando de linea de comandos.

```
http://SERVER/?opcion=argumento
lo mapeamos a:
./tp0 -opcion argumento

Pere la parte web utilizamos Flack[16] un framework de deservelle.
```

Para la parte web utilizamos Flask
[16], un framework de desarrollo web liviano escrito en Python.

Se detalla abajo la parte relevante del codigo.

7.1.2. jQuery

Utilizamos el framework de javascript jQuery [17] para manejar el click del usuario sobre la imagen.

HTML

```
<html>
    <head>
        <script src="http://code.jquery.com/jquery-1.11.0.min.js"></script>
        <script type="text/javascript" src="mandelmap.js"></script>
    </head>
    <body>
        <img id="mandelmap">
    </body>
</html>
  Javascript
var res = "320x240";
var z = 4;
var zFactor = 1.5;
var c_re = 0;
var c_im = 0;
$(document).ready(function(){
    $( "#mandelmap" ).on( "click", function(e) {
        c_re = (xpos*(z / this.width) + (c_re - (z / 2));
        c_{im} = ( (c_{im} + (z / 2)) - z*(ypos / this.height));
        c_im_sign = ( c_im < 0 )? '':'+';</pre>
        z = z / zFactor;
        $("#mandelmap").attr(
            "src",
            "http://localhost:5000/mandelbrot.gif" +
            "?" +
            "res=" + res +
            "&w=" + z +
            "&h=" + z +// );
            "&center=" + c_re + c_im_sign + c_im + "i" );
        });
});
```

7.2. Repositorio

El codigo fuente del tp, el wrapper y este documento esta alojado en github. https://github.com/facutk/66.20

8. Conclusiones

Se presentó un modelo para que los alumnos puedan tomar como referencia en la redacción de sus informes de trabajos prácticos.

Referencias

- [1] Introduction to the Mandelbrot Set, http://www.ddewey.net/mandelbrot/
- [2] Mandelbrot set, http://en.wikipedia.org/wiki/Mandelbrot_set
- $[3] \ \ Mandelbrot \ C \ Renderer, \ http://rosettacode.org/wiki/Mandelbrot_set$
- [4] PGM format, http://en.wikipedia.org/wiki/Netpbm_format
- [5] getopt_long(3), http://linux.die.net/man/3/getopt_long
- [6] sscanf(3), http://linux.die.net/man/3/sscanf
- [7] fwrite(3), http://man7.org/linux/man-pages/man3/fwrite.3.html
- [8] Standard streams, http://en.wikipedia.org/wiki/Standard_streams
- [9] CuTest: C Unit Testing Framework, http://cutest.sourceforge.net/
- [10] Makefile, http://www.cs.colby.edu/maxwell/courses/tutorials/maketutor/
- [11] GXemul, http://gxemul.sourceforge.net/
- [12] The NetBSD Project, http://www.netbsd.org/
- [13] Secure Shell (SSH), http://en.wikipedia.org/wiki/Secure_Shell
- [14] git the simple guide, http://rogerdudler.github.io/git-guide/
- [15] Python, https://www.python.org/
- [16] Flask Quickstart, http://flask.pocoo.org/docs/0.10/quickstart/
- [17] jQuery, http://jquery.com/
- [18] LaTex, http://www.latex-project.org/