# Un Modelo de Referencia para la Generación de Informes

Tkaczyszyn Juan Facundo, *Padrón Nro. 87.931* facu.tk@gmail.com

Nombre y Apellido de Autor, *Padrón Nro. 00.000* dirección de e-mail

Nombre y Apellido de Autor, *Padrón Nro. 00.000* dirección de e-mail

2do. Cuatrimestre de 2014 66.20 Organización de Computadoras — Práctica Martes Facultad de Ingeniería, Universidad de Buenos Aires

#### Resumen

Este template es un modelo que proporciona a los alumnos las instrucciones necesarias para preparar sus informes para la asignatura 66.20 Organización de Computadoras (práctica Viernes). El informe podrá contener (optativo) un resumen de no más de 150 palabras. La primera página del artículo deberá seguir el formato que se ilustra en el presente modelo y deberá contener el título, los nombres de los autores, sus números de padrón, sus direcciones de e-mail, y el resumen (si tuviese). La primera página del informe no debe ser numerada.

#### 1. Introducción

Este artículo es un modelo que proporciona a los alumnos las instrucciones necesarias para preparar sus informes para la asignatura 66.20 Organización de Computadoras (práctica Viernes). Además de la estructura presentada, el informe podría contener otras secciones y subsecciones, a continuación de la introducción. Podrá incluir (se recomienda) gráficos ilustrativos y/o tablas. El informe finaliza con una sección de conclusiones, y las citas bibliográficas consultadas siguiendo, rigurosamente, el formato presentado al final de este modelo. También se recomienda respectar el estilo tipográfico mostrado aquí (fuente Times Roman de 10 puntos, u otras similares)

## 2. Corridas de prueba

Texto de la sección...

### 2.1. Este es el Título de una Subsección

Texto de la subsección...

```
--resolution 14x11 --output -
P2
14
11
255
  2
     2
         2
             3
                3
                    4
                      12
                           44
                                3
                                   2
                                       2
                                           1
                                               1
                                                   1
  2
     3
         3
             3
                5
                    9 255
                           24
                                4
                                   3
                                       3
                                           2
                                               1
                                                   1
 3
     4
         5
            65
               10 255 255 255
                               30
                                   8
                                       5
                                               2
                                                   1
         8 239 255 255 255 255 255 255
                                       6
                                                   2
255
    12
        52 255 255 255 255 255 255
                                                   2
255 255 255 255 255 255 255 255 255
                                                   2
255 255 255 255 255 255 255 255
                                   14
                                       5
                                           3
                                                   2
255
    12
        52 255 255 255 255 255 255
                                       8
                                           3
                                               2
                                                   2
         8 239 255 255 255 255 255
                                       6
                                           3
                                               2
                                                   2
  4
     5
  3
     4
         5
           65
               10 255 255 255
                               30
                                   8
                                       5
                                           2
                                               2
                                                   1
  2
         3
            3
                5
                    9 255
                          24
                                4
                                   3
                                       3
                                                   1
```

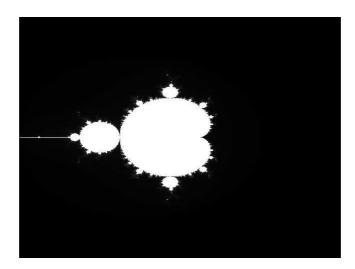


Figura 1: Mandelbrot0

#### 2.2. Este es el Título de una Subsección

Texto de la subsección...

```
--center -0.16495019360389762+1.0391402340922113i
       --resolution 14x11 --output -
P2
14
11
255
 26
    32
        26
            31
                24
                    22
                       21
                           21
                               23
                                   25
                                       22
                                           21
                                               22
                                                  26
 47
    34
        41
            29
                25
                    29
                       24
                           24
                               26
                                   29
                                       24
                                           34
                                               25
                                                  30
 30
    54
        49
            34
                31
                    30
                        27
                           26
                               31
                                   28
                                       27
                                           29
                                               34
                                                  58
 27
    32
        35
            56
                41
                    35
                       36
                           34
                               36
                                   32
                                       36
                                           34
                                              72
                                                  44
 22
    30
        39
            33
                40
                    81
                        45
                           45
                               53
                                   45
                                       49
                                           43
                                              55
                                                  96
 22
    24
        26
            32
                37
                    55 127 119 123
                                   63
                                       69 103 117 255
 39
    29
        28
            30
                37
                    47
                       84 255 255 255 255 255 255
 22
    24
        27
            30
                52
                    41 103
                           86 255 255 255 255 255
 21
    22
        24
            27
                35
                    39
                       78 105 255 255 255 255 255
```

50 255 255 255 255 255 255

76 255 255 255 255 255 255

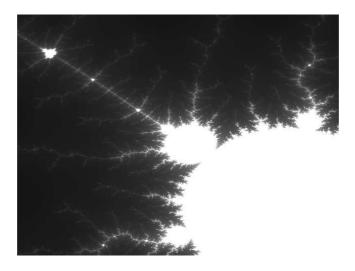


Figura 2: Mandelbrot1

#### 2.3. Este es el Título de una Subsección

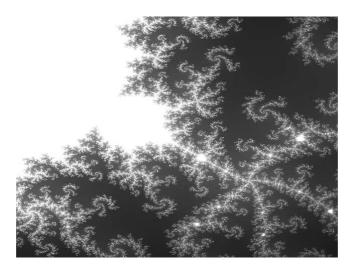
194 255 255 118 48 43 45 49

58 64 84 72 47

Texto de la subsección...

```
$ ./tp0 --width 0.00913463304208467 --height 0.00913463304208467
        --center -0.027010582808902495+0.7093001367538602i
        --resolution 14x11 -output -
P2
14
11
255
255 255 255 255 255 255 107
                                 88
                                     52
                                         39
                                             36
                                                 39
                                                     64
255 255 255 255 255
                        86 125
                                 61
                                     47
                                         40
                                            39
                                                     52
255 255 255 255 255 255
                            63
                                 59
                                     64
                                         42
                                            42
                                                     63
255 255 255 255 255 255 228 255 230
                                     53
                                        45
                                                     46
255 255 255 255 255 255 255 202 140
                                     54 110
                                             85
                                                 49
                                                    52
255 255 255 255 255 255 255 179
                                74
                                     61
                                         58
                                             64
                                                 81
                                                     90
255 255 255 224 255 255 164 139 105
                                     85 100 196 105 117
                                            75
255 149 217 144 73 230 158 71 154 175
                                         92
                                                 62
                                                    49
255 90 78 58 53 56 81
                            58
                                81
                                     74
                                         97
                                             93
                                                115
                                                     61
```

43 123



48 38 55

Figura 3: Mandelbrot2

## 3. Codigo Fuente

Texto de la sección...

#### 3.1. main.c

```
#include <stdio.h>
    #include "default_values.h"
    int main(int argc, char** argv) {
               res_x = default_res_x;
              res_y = default_res_y;
        double width = default_width;
        double height = default_height;
        double c_re = default_c_re;
        double c_im
                     = default_c_im;
        FILE * output;
        int parse_result = parse_opts( argc,
                                           argv,
                                          &res_x,
                                          &res_y,
                                           &c_re,
                                           &c_im,
                                          &width,
                                          &height,
                                          &output );
        if ( parse_result == 0 ) {
            mandelbrot( res_x,
                         res_y,
                         c_re,
                         c_im,
                         width,
                         height,
                         output );
        }
        return 0;
3.2. default_values.c
    const int
                  default_res_x = 640;
   const int default_res_y = 480;
const double default_width = 4;
```

const double default\_height = 4;
const double default\_c\_re = 0;
const double default\_c\_im = 0;

#### 3.3. parse\_opt.c

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <getopt.h>
const char* const op_cortas = "r:c:w:H:o:hV";
const struct option op_largas[] = {
    { "resolution", required_argument, NULL, 'r' },
    { "center",
                    required_argument, NULL, 'c' },
    { "width",
                   required_argument, NULL, 'w' },
                   required_argument, NULL, 'H' },
    { "height",
                   required_argument, NULL, 'o' },
    { "output",
                                       NULL, 'h' },
    { "help",
                   no_argument,
    { "version",
                                       NULL, 'V' },
                   no_argument,
    { NULL,
                                        NULL, 0 }
                    no_argument,
};
int parse_width( char * param, double * result ) {
    double width;
    int scanned = sscanf( param, "%lf", &width );
    if ( scanned == 1 ) {
        if ( width > 0 ) {
            *result = width;
            return 0;
    fprintf( stderr, "fatal: invalid width specification. \n");
    return 1;
int parse_height( char * param, double * result ) {
    double height;
    int scanned = sscanf( param, "%lf", &height );
    if ( scanned == 1 ) {
        if ( height > 0 ) {
            *result = height;
            return 0;
        }
    fprintf( stderr, "fatal:_{\square}invalid_{\square}height_{\square}specification.\n");
int parse_resolution( char * param, int * res_x, int * res_y ) {
    int _res_x;
    int _res_y;
    int scanned = sscanf( param, "%dx%d", &_res_x, &_res_y );
    if ( scanned == 2 ) {
        if ( ( _res_x > 0) && (_res_y > 0) ) {
            *res_x = _res_x;
            *res_y = _res_y;
            return 0;
```

```
}
                fprintf( stderr, "fatal:\sqcupinvalid\sqcupresolution\sqcupspecification.\setminusn");
                return 1;
}
int parse_center( char * param, double * c_re, double * c_im ) {
                 double _c_re;
                 double _c_im;
                 char _c_im_sign;
                  int scanned = sscanf( param,
                                                                                                                   "%lf%c%lfi",
                                                                                                                  &_c_re,
                                                                                                                  &_c_im_sign,
                                                                                                                 &_c_im );
                 if ( scanned == 3 ) {
                                   if (_c_im_sign == '-')
                                                    _c_{im} = _c_{im} * -1;
                                   *c_re = _c_re;
                                   *c_im = _c_im;
                                  return 0;
                fprintf( stderr, "fatal:\sqcupinvalid\sqcupcenter\sqcupspecification.\n");
                  return 1;
int parse_output( char * param, FILE ** output ) {
                FILE * _output = 0;
                 if ( strcmp(param, "-") == 0 ) {
                                  _output = stdout;
                } else {
                                   _output = fopen( param, "wb" );
                if ( _output ) {
                                  *output = _output;
                                  return 0;
                  fprintf( stderr, "fatal:_{\sqcup}Output_{\sqcup}file_{\sqcup}error.\\n");
                return 1;
void print_help( char * binary_name ) {
                                 printf(
"Usage:\n"
"_{\sqcup \sqcup} %s_{\sqcup} [options]\n"
"\n"
"_{\sqcup}-r,_{\sqcup}-resolution_{\sqcup}(WxH)_{\sqcup \sqcup \sqcup \sqcup \sqcup \sqcup \sqcup}Image_{\sqcup}resolution_{\sqcup}(default:_{\sqcup}640x480).\n"
" \_ - \texttt{w} , \_ - - \texttt{width} \_ (\texttt{w}) \_ \_ \_ \_ \\ \texttt{Complex} \_ \\ \texttt{plane} \_ \\ \texttt{width} \_ (\texttt{default} : \_ 4) . \\ \texttt{'n} " \_ + \texttt{'n} " \_ \\ \texttt{model} \_ \\ 
"_{\sqcup}-H,_{\sqcup}--\text{height}_{\sqcup}(h)_{\sqcup\sqcup\sqcup\sqcup\sqcup\sqcup\sqcup\sqcup\sqcup\sqcup\sqcup\sqcup\sqcup}\text{Complex}_{\sqcup}\text{plane}_{\sqcup}\text{height}_{\sqcup}(\text{default}:_{\sqcup}4).\\ \land "
```

```
"_{\sqcup} - o \,,_{\sqcup} - - output_{\sqcup} [\, destination ] \,\,_{\sqcup \sqcup} Path_{\sqcup} to_{\sqcup} output_{\sqcup} file_{\sqcup} (\, PGM_{\sqcup} format \,) \,\,. \,\, \backslash n \,"
"\n",
        binary_name );
}
void print_version() {
 printf("66.20_{\square}TP0_{\square}-_{\square}Mandelbrot,_{\square}Version_{\square}1.0^{n}");
int parse_opts( int argc,
                char * const * argv,
                int * res_x,
                int * res_y,
                double * c_re,
                double * c_im,
                double * width,
                double * height,
                FILE ** output ) {
    int output_defined = 0;
    int result;
    // getopt does not print over stderr
    opterr = 0;
    // every argument processed
    int next_opt = 0;
    while (1) {
        next_opt = getopt_long( argc,
                                argv,
                                op_cortas,
                                op_largas,
                                NULL);
        if (next_opt == -1) {
            break;
        switch (next_opt) {
            case 'r': {
                if ( parse_resolution( optarg,
                                       res_x,
                                       res_y ) > 0 )
                    return 1;
                break;
            }
            case 'c': {
                if ( parse_center( optarg,
```

```
c_re,
                                   c_im ) > 0 )
                   return 1;
               break;
            }
            case 'w': {
                if( parse_width( optarg,
                                 width ) > 0 )
                   return 1;
                break;
            }
            case 'H': {
                if( parse_height( optarg,
                                 height ) > 0 )
                    return 1;
                break;
            }
            case 'o': {
                if( parse_output( optarg,
                                  output ) == 0 ) {
                   output_defined = 1;
                } else {
                   return 1;
                }
                break;
            }
            case 'h': {
               print_help( argv[0] );
                return 1;
                break;
            case 'V': {
                print_version();
                return 1;
                break;
            default: {
                print_help( argv[0] );
                return 1;
                break;
            }
        }
   }
    if ( !output_defined )
       return 1;
    return 0;
}
```

#### 3.4. mandelbrot.c

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int mandelbrot( int res_x,
                int res_y,
                double c_re,
                double c_im,
                double width,
                double height,
                FILE * output ) {
    const int
               max_it = 255;
    const double escape_radius = 2;
    int it, it_x, it_y;
    double c_x, c_y;
    double c_x_min = c_re - (width / 2);
    double c_y_min = c_im - (height/ 2);
    double px_width = ( width )/res_x;
    double px_height = ( height )/res_y;
    double z_x, z_y, z_x_sq, z_y_sq;
    double er_sq = escape_radius*escape_radius;
    // PGM header
    fprintf(\ output,"P2\n\%d\n\%d\n",\ res\_x\,,\ res\_y\,,\ max\_it\ );
    // iterate over the coordinates and write the data
    for( it_y = res_y; it_y > 0 ; it_y-- ) {
        c_y = c_y_min + it_y * px_height;
        if( fabs( c_y ) < px_height / 2 ) c_y = 0.0;
        for( it_x = 0 ; it_x < res_x ; it_x++ ) {
                 = c_x_min + it_x * px_width;
            c_x
            z_x
                 = c_x;
            z_y
                 = c_y;
            z_x_sq = z_x * z_x;
            z_y_sq = z_y * z_y;
            for ( it = 0;
                  it < max_it && ((z_x_sq + z_y_sq) < er_sq);
                  it++) {
                z_y = 2 * z_x * z_y + c_y;

z_x = z_x_sq - z_y_sq + c_x;
                z_x=q = z_x * z_x;
                z_y_sq = z_y * z_y;
            fprintf( output, "%3d_{\perp}", it);
        fprintf( output, "\n");
    return 0;
```

### 4. Este es el Título de Otra Sección

Texto de la otra sección. En la figura 4 se muestra un ejemplo de cómo presentar las ilustraciones del informe.



Figura 4: Facultad de Ingeniería — Universidad de Buenos Aires.

#### 4.1. Este es el Título de Otra Subsección

Texto de la otra subsección...

#### 5. Conclusiones

Se presentó un modelo para que los alumnos puedan tomar como referencia en la redacción de sus informes de trabajos prácticos.

### Referencias

- [1] Intel Technology & Research, "Hyper-Threading Technology," 2006, http://www.intel.com/technology/hyperthread/.
- [2] J. L. Hennessy and D. A. Patterson, "Computer Architecture. A Quantitative Approach," 3ra Edición, Morgan Kaufmann Publishers, 2000.
- [3] J. Larus and T. Ball, "Rewriting Executable Files to Mesure Program Behavior," Tech. Report 1083, Univ. of Wisconsin, 1992.