

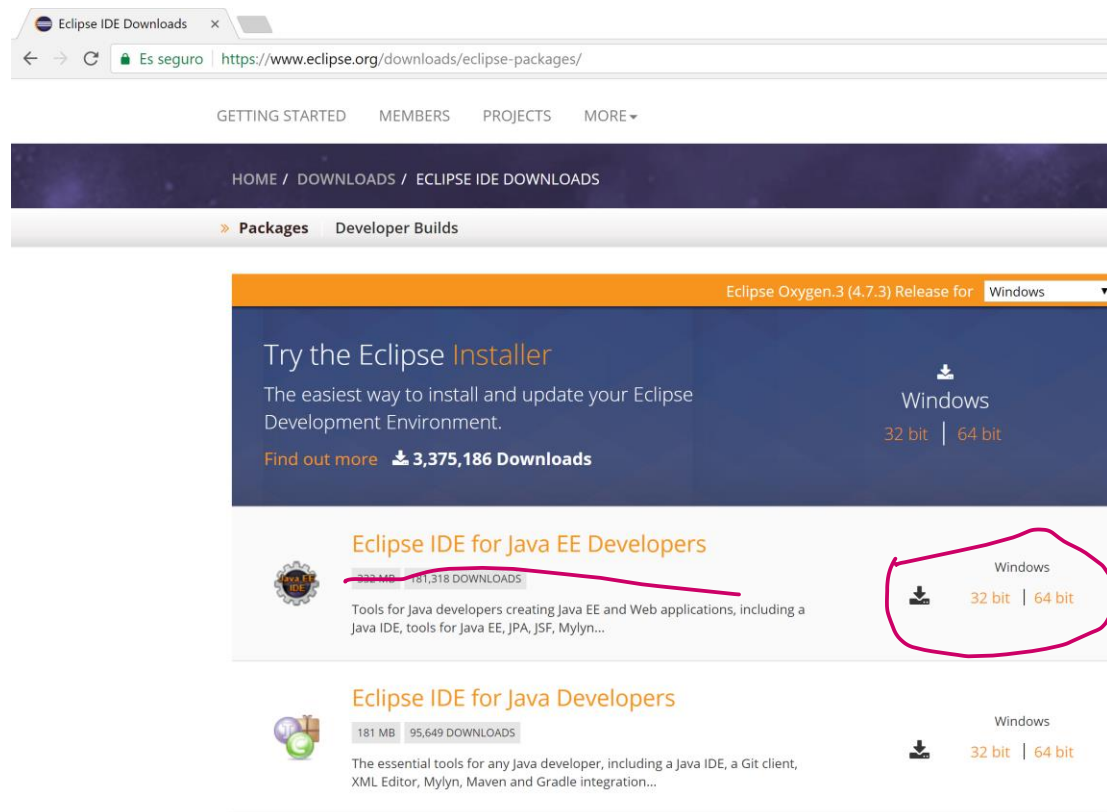
Contents

Guía N° 2: Instalar IDE Eclipse	1
Paso 1: Descargar el IDE.....	1
Paso 2: Crear un proyecto.....	2
Crear un paquete	3
Crear una clase.....	4

Guía N° 2: Instalar IDE Eclipse

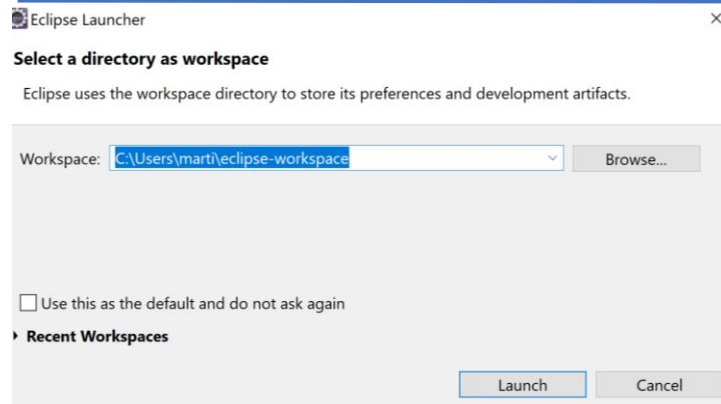
Paso 1: Descargar el IDE

De la siguiente URL <https://www.eclipse.org/downloads/eclipse-packages/> descargar el IDE



Una vez descargado el archivo “.zip” descomprimirlo y ejecutar el archivo “eclipse.exe”, el cual abrirá el IDE automáticamente.

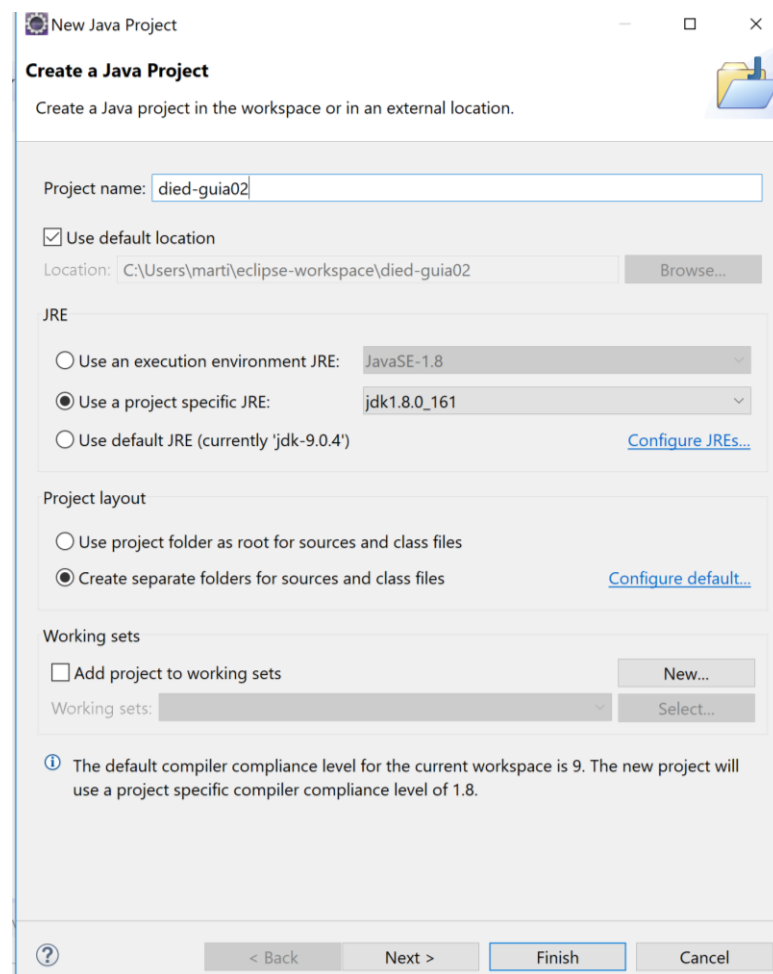
Le preguntará por cual será el directorio que usará como workspace al arrancar el ide. Es importante que configure este directorio en alguna ubicación a la que acceda fácilmente, dado que será el directorio donde el IDE guardará los archivos de todos los proyectos Java que cree.



Luego de este paso iniciará el IDE


Paso 2: Crear un proyecto

Seleccionar File → new → Java Project. Abrirá un formulario donde deberá indicar valores para el nuevo proyecto, por ejemplo el nombre, que será "died-guia02"

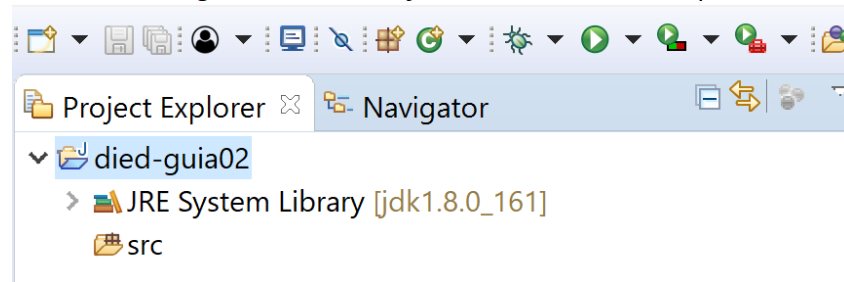


Estructuras de Datos

Presione "Finish". Esto creará un proyecto que podemos ver en la vista "Project Explorer"

 eclipse-workspace - Eclipse

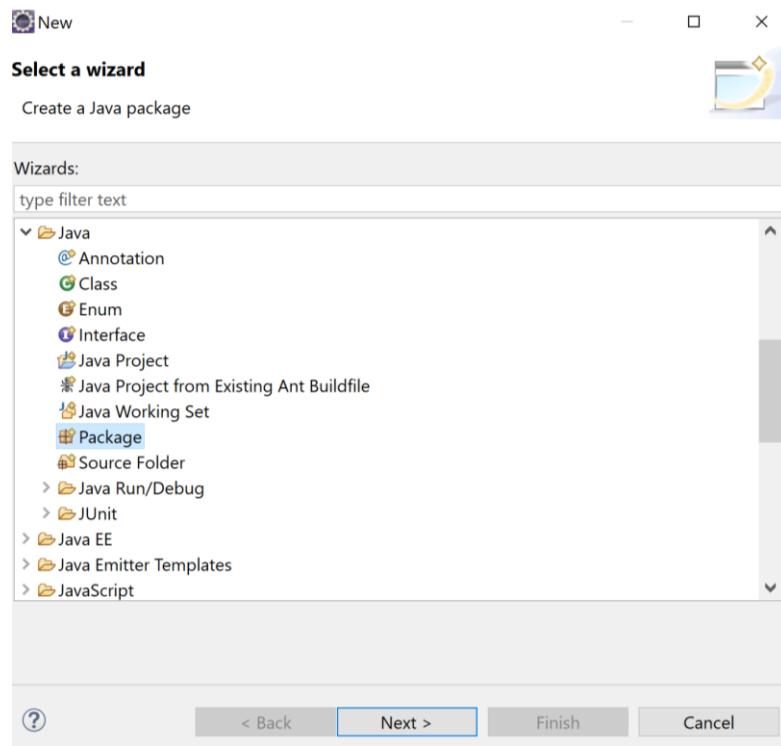
File Edit Navigate Search Project Run Window Help



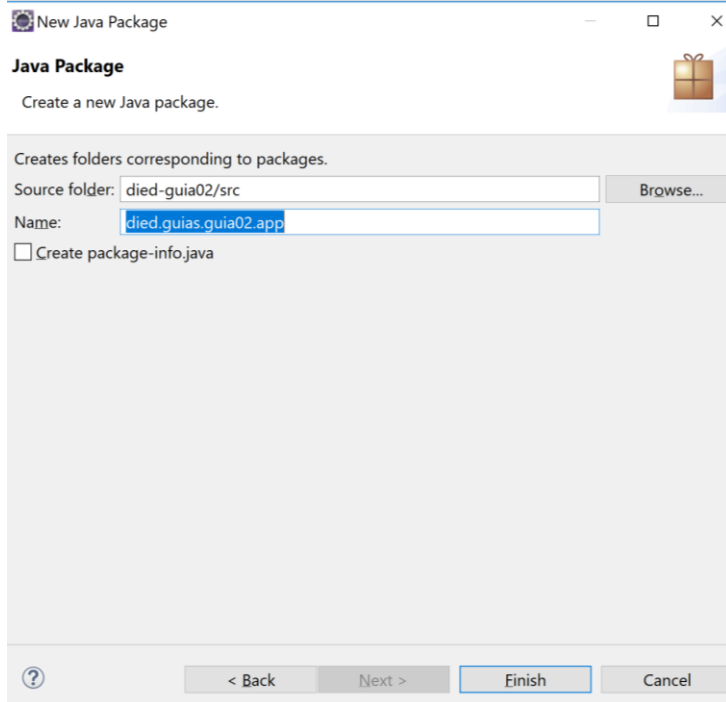
El directorio "src" será el directorio base donde se crearán todos los paquetes de la aplicación

Crear un paquete

Selecione el proyecto, y haciendo click en el botón derecho del mouse, elegir "new"--> "Others" y en el formulario que se abre elegir "java package"

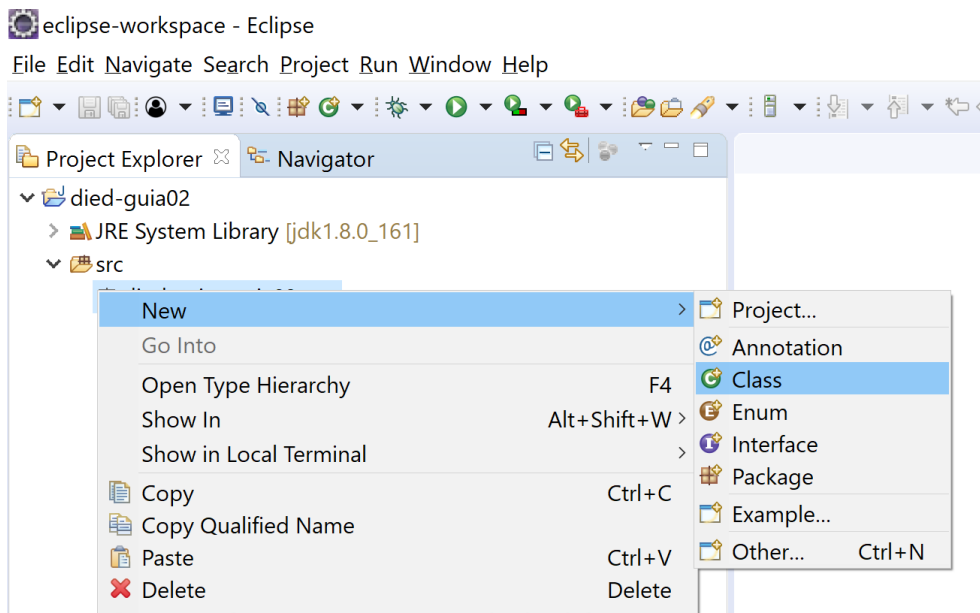


Presionar Next y en el siguiente formulario introducir como nombre del paquete "died.guias.guia02.app". Luego presionar finish

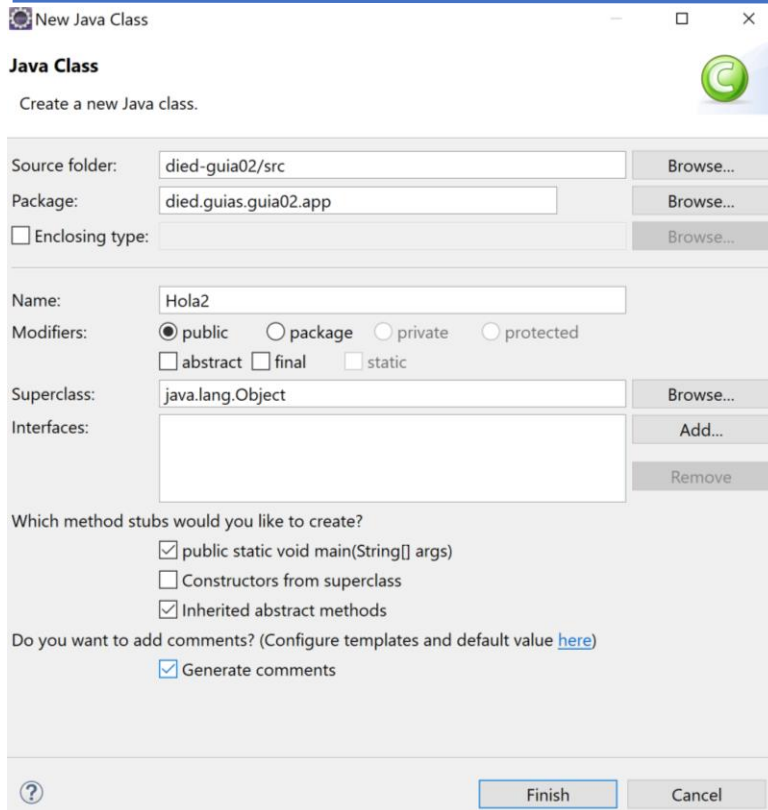


Crear una clase

Seleccione el paquete creado anteriormente en la vista "Project explorer" y haciendo click con el botón derecho del mouse elegir "New"--> "Java Class"



Ingresa como nombre de la clase Hola2, y tildar para que genere el método main y los comentarios



El código de esta clase será muy sencillo simplemente imprimirá el tiempo actual en milisegundos desde el 1/01/1970

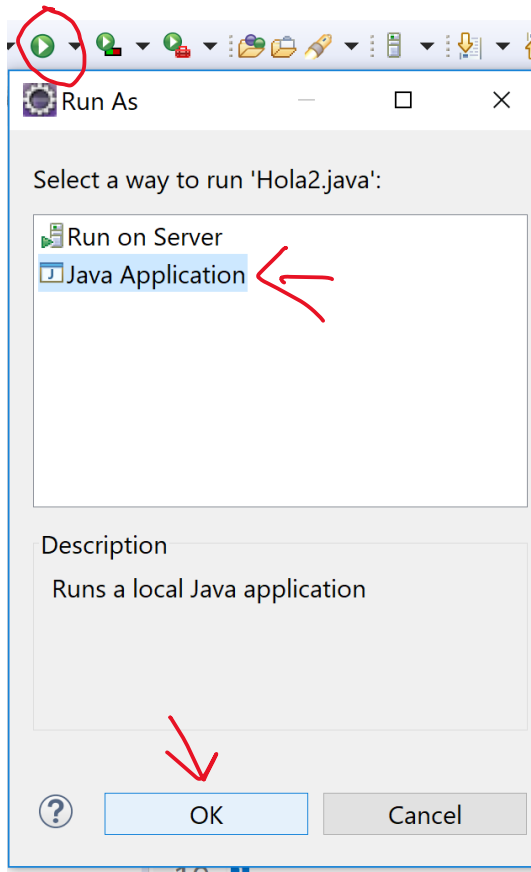
```
package died.guias.guia02.app;
```

```
/**
 * @author martí
 */
public class Hola2 {

    /**
     * @param args
     */
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("el tiempo actual en milis es "+
        System.currentTimeMillis());
    }

}
```

Guardar la clase y ejecutarla con el botón "Play"



Verificar que en consola se muestra el resultado

