

Facundo Thomas Ramirez

Entre Ríos, Argentina · [linkedin.com/in/facundotmsramirez](https://www.linkedin.com/in/facundotmsramirez) · +54 9 3434 68-4743 · facundorz2003@gmail.com

Estudiante avanzado en Análisis de Sistemas con sólida base en Programación Orientada a Objetos, estructuras de datos e ingeniería de software. Apasionado por la inteligencia artificial y el desarrollo de soluciones tecnológicas integrales con enfoque full stack.

PROYECTOS

Juego Paper Please

Desarrollador FullStack - Proyecto universitario

Entre Ríos, Argentina

Julio 2024 – octubre 2024

- Desarrollé en equipo un videojuego como Paper Please como parte de un proyecto académico, utilizando C++ y el framework Qt.
- Trabaje tanto en el desarrollo del frontend, utilizando Qt Widgets con estilos iguales a CSS, como en el backend, implementando la lógica del juego mediante programación orientada a objetos y patrones de diseño.
- Implementé validaciones, control de flujo y persistencia de datos para reflejar decisiones del jugador.
- Colaboré con el equipo en la integración de funcionalidades, resolución de errores y pruebas funcionales para asegurar una experiencia de usuario fluida.

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE ENTRE RÍOS

Licenciatura en análisis en sistemas.

Entre Ríos, Argentina

2023 - En curso

COLEGIO DOMINGO FAUSTINO SARMIENTO N°1

Bachiller con orientación de ciencias sociales y humanidades.

Entre Ríos, Argentina

2015 - 2021

SKILLS

- **Lenguajes:** C++, JavaScript, HTML, CSS, Python.
- **Entornos de ejecución:** Node.js.
- **Frameworks / Librerías:** Qt.
- **Bases de datos:** MySQL, PostgreSQL.
- **Herramientas:** Git, Visual Studio Code.
- **Habilidades blandas:** Trabajo en equipo, aprendizaje autónomo, resolución de problemas, comunicación efectiva.

IDIOMAS

- Español Nativo.
- Inglés medio y técnico.