

Ambito de decision (Objetos / Arquitectura / Persistencia / Otro)	Componente/s impactado/s	Decisión	Otras Alternativas	Justificación de la decisión
Objetos	Medio de contacto	Utilizamos el patrón Strategy para los distintos medios de contacto.	Utilizar enum para los tipos de medios de contacto.	Permite extensibilidad y mantenibilidad a la hora de agregar nuevos medios de contacto.
Objetos	Persona vulnerable	No incorporamos un atributo explícito para saber si la persona vulnerable se encuentra en situación de calle.	Tener ambos atributos dirección y enSituaciónDeCalle(Bool).	Se puede calcular a partir de la nulleabilidad del atributo dirección.
Objetos	Dirección	Incorporar la clase dirección	Incluir los distintos atributos de una dirección en las entidades que la requieran (colaborador, heladera, etc.)	Permite almacenar toda la informacion posible de una direccion de forma estandarizada.
Objetos	Donacion monetaria	Implementar dos entidades: una para la donación periódica y otra para las donaciones.	Tener una única entidad donaciónDeDinero con el atributo periodicidad como Bool o bien como entero cuyo valor 0 representaría una donación de dinero esporádica (no periódica)	En la persona el atributo contribución representa el historial de contribuciones realizadas. En las contribuciones de tipo Periodica (de dinero) al dejarlas en el historial, se deja constancia de que al cumplirse un intervalo se realizo una donacion de Dinero, creando un nuevo objeto de la clase DonacionMonetaria. Esto da la posibilidad de que en caso de desear hacer una unica contribucion monetaria, solo se representa con una donacion Periodica de intervalo 0 siendo este medido en dias.
Objetos	Enums	Creación de enums.	Como string o booleano.	En general, permite estandarizar descripciones.
Objetos	Persona Juridica	No incorporar el atributo heladera/s en una persona jurídica.	Incluir el atributo heladeras como lista.	PersonaJuridica no tiene un atributo de heladeras ya que tiene una lista de formasDeContribuccion. Tenerlo haría que se deba modificar en 2 lugares al mismo tiempo (Heladera y persona juridica), es redundante y puede traer problemas en la base de datos.
Objetos	Persona vulnerable	No incorporamos un atributo explícito para saber si la persona vulnerable tiene menores a cargo.	Tener una entidad hijo con los datos de éste. Tener los atributos en personaVulnerable: tieneMenoresACargo (Bool) y cantidadMenores. Ademas de los que veamos oportunos (DNI, nombre, etc)	No es necesario tener un atributo para saber si tiene menores y otro para la cantidad. Si "cantidadDeMenores = 0" => no tiene No es necesario crear una entidad para los hijos, ya que estos, de momento, carecen de funcionalidad en el dominio del sistema (por ser menores)

Objetos	Vianda	Implementar una entidad "viandaEstandar" que tiene las dimensiones estándar de una vianda	Tener las dimensiones en Vianda o no contemplarlas (asumir que no cambiarán las dimensiones)	Sabemos que las viandas tienen un tamaño estándar, poniendo las dimensiones en una entidad podemos modificarlas a futuro.
Otros	Validador de contraseñas	Almacenar las contraseñas más comunes en una variable.	Leer el archivo de contraseñas cada vez que se usa el validador.	Si almacenamos las contraseñas más comunes en una variable, cualquier cambio al archivo de texto no se produciría hasta reiniciar el programa. Sin embargo, consideramos que las modificaciones que pueda sufrir el archivo es ampliamente menor a la cantidad de veces para leer, y la lectura de una variable es más eficiente que el costo de memoria que causa leer el archivo cada vez que se use el validador, por eso tomamos la decisión mencionada.
Objetos	Validador de contraseñas	Implementar cada política de contraseña como una clase diferente.	Implementar una única clase con diferentes métodos para cada política.	Se decidió implementar una clase por política pensando en que a futuro se puede exigir que para determinados usuarios se utilicen X políticas y a otros no. Además, facilita el mantenimiento a largo plazo de cada política frente a los cambios.