

FullCoders: Curso introductorio

Comisión: 9/21653

Agosto 2023

Proyecto: App Juego de Truco

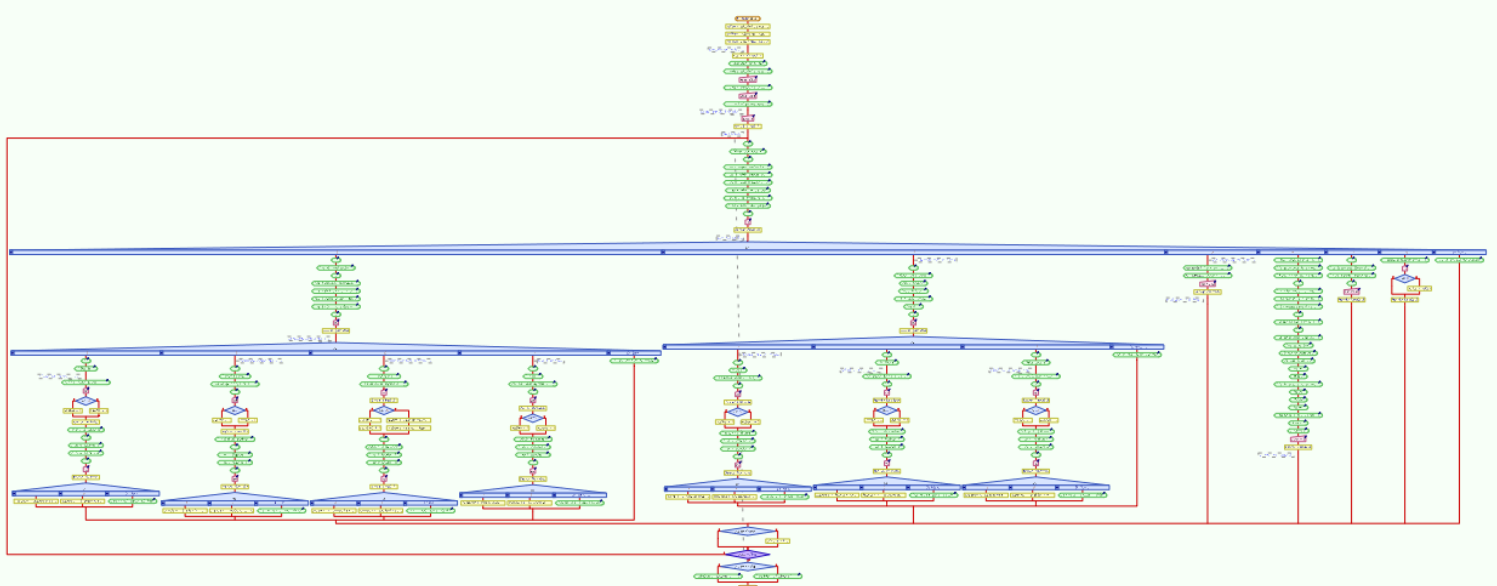
Alumna/o: Zorzenon Facundo – DNI 34549681

Tutor/a: Romina Bitencort

En este trabajo se presenta una necesidad de tener en claro los puntos, reglas del juego para evitar trampas. Por un lado se tiene en cuenta la historia del juego, los reglamentos del mismo y la posibilidad de poder llevar un control de los puntos según prosiga la partida. El logo de la aplicación es el siguiente:



En este proyecto se presenta un diagrama de flujo general, un pseudocódigo que simula una partida entre 2 personas. Además, se teoriza sobre el proceso de gestión de proyecto con las metodologías ágiles trabajadas en el curso Kanban y Scrum. La documentación se encuentra en el siguiente enlace: (<https://github.com/facuzor/PotenciarArgentinaTPfinal>)



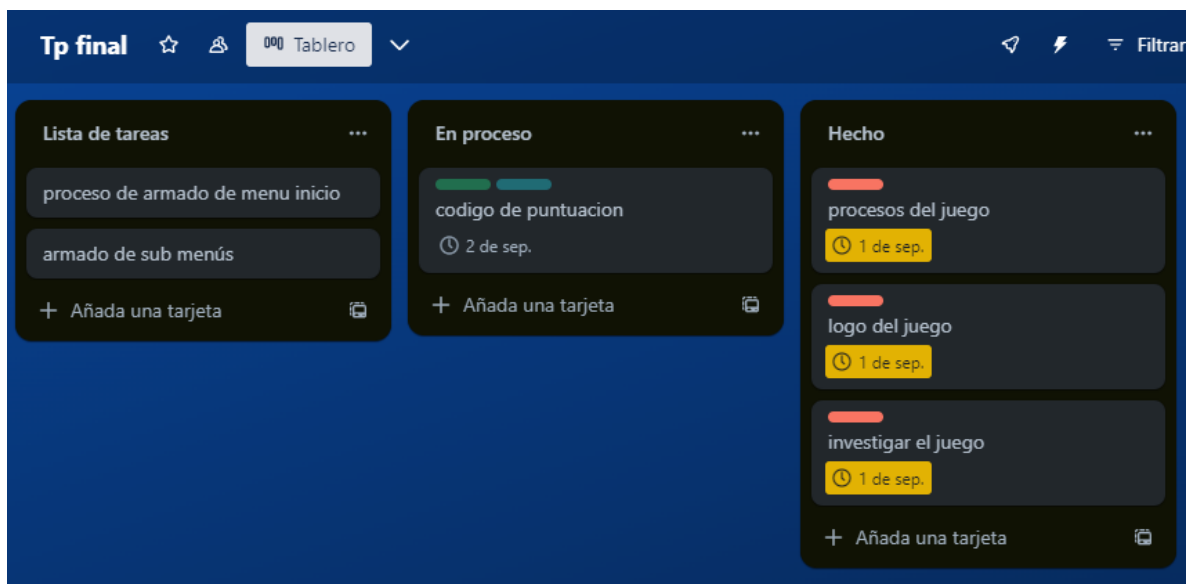
El sistema debe proporcionar los siguientes **requisitos funcionales**:

- Gestión de jugadores:
Permitir a los jugadores controlar los puntos y el fin del juego.
- Valores de cartas e indicaciones:
Lista de valores de carta y también reglas del juego.
- Interfaz del usuario amigable:
Proporcionar una interfaz al usuario intuitiva y fácil de usar, fácil navegación y con mensajes claros.

Lista de funciones y características:

- Registro de jugadores
- Registro y suma de puntos del juego
- Lista de valores de carta y reglas del juego
- Carga y suma de puntos del juego.

Se utilizó un tablero con las modalidades de Kanban para tener un flujo más controlado del proyecto:



..\..\Tp final _Trello.html

Sprint Planning:

Planea un Sprint de 1 semana y media.

Manejo e investigación de “Carga y suma de puntos del juego” como objetivo del Sprint.

Daily Standup:

- Antes de ayer trabaje investigando los valores de los distintos cantos del juego
- Ayer busque una forma agradable de interactuar con los puntos
- Hoy continúe con la estructura del juego.

Obstáculo: Necesito encontrar la forma de evaluar los puntos cuando se acepta el juego o cuando no.

Sprint Review y Retrospectiva:

Al finalizar el Sprint se logró llegar a una interfaz agradable e intuitiva. Se Tendría que ajustar las características de los menú.

Se puede mejorar el aspecto y tratar de llegar a un programa mas limpio donde los menú se borren y no queden plasmado en el terminal.

Funciono: Logre completar las funcionalidades del juego.

Mejorar: necesito mejorar la interfaz, que se vea mas limpia. Investigar mas sobre el juego.