**EVALUACIÓN CORRESPONDIENTE AL PRIMER PARCIAL**

**CORRESPONDIENTE A: (PRIMER CUATRIMESTRE - 2021)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **FACULTAD:** | **Tecnología Informática** | | | | |
| **CARRERA:** | **Ingeniería en Sistemas Informáticos** | | | | |
| **ALUMNO/A:** | **Lucas Facundo Zylinski Ramos** | | | | |
| **SEDE:** | **Norte** | | **LOCALIZACIÓN:** | **Boulogne** | |
| **ASIGNATURA:** | **Lenguajes de Última Generación** | | | | |
| **CURSO:** | **2do** | | **TURNO:** | **Noche** | |
| **PROFESOR:** | **Santiago Tassara** | | **FECHA:** | **01/10/2021** | |
| **TIEMPO DE RESOLUCIÓN (MIN):** | | **120** | **TEMA:** | | **1** |
| **MODALIDAD DE RESOLUCIÓN:** | | **Virtual Individual** | | | |
| **RESULTADOS DE APRENDIZAJE:** | |  | | | |

**Propósito:**

Evaluar la capacidad del estudiante para diseñar y desarrollar un programa orientado a objetos. Su habilidad para administrar el tiempo y los recursos seleccionados para el logro del objetivo propuesto, su capacidad para integrar el marco teórico propuesto con los resultados alcanzados.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

* Creatividad y originalidad de la propuesta.
* Claridad en la organización de la escritura del código y los comentarios incluidos en el mismo.
* Precisión en el resultado obtenido.
* Utilización de los conceptos abordados en Programación Orientada a Objetos: Definición de clase abstractas, selladas y concretas. Propiedades, métodos, eventos, constructores y destructores. Herencia, polimorfismo, agregación y asociación. Sobreescritura y sobrecarga. Control de excepciones y validación de datos ingresados.
* Utilización de los conceptos abordados en la materia: Arquitectura en Capas, Bases de Datos, ADO.NET.

El examen se considerará aprobado con una nota de 4 (cuatro) que se obtendrá con el 60% de los ítems del PROYECTO correctamente desarrollados.

**Solicitud:**

Nos solicitan desarrollar un software que sirva de herramienta para la administración de un estacionamiento que funciona las 24 horas. Para ello vamos a crear la correspondiente clase “**Estacionamiento**”.

**Objetivos:**

Los objetivos del programa son:

* Implementar la Arquitectura en Capas utilizada en clases.
* Generar el proyecto de base de datos por medio del Visual Studio 2019.
* Generar la base de datos con sus correspondientes tablas por medio del proyecto.
* Escribir en C# los métodos necesarios para **registrar datos** de la base de datos.
* Utilizar parámetros al ejecutar comandos en la base de datos (Parameters).
* Generar la Interfaz de Usuario para que se pueda crear un nuevo Estacionamiento.

**Relevamiento de Datos:**

Clase Estacionamiento:

|  |  |
| --- | --- |
| Propiedades | Validación |
| ID del Registro | - |
| Patente del Vehículo | Puede tener entre 6 o 7 caracteres en total |
| Marca | - |
| Modelo | - |
| Color | - |
| Nombre del Propietario del Vehículo | - |
| Cantidad de Horas Solicitadas | Debe ser mayor a 0 y menor a 25 |
| Fecha del Registro | - |