

# P2#ADEFNIPA

# Documentation API CRUD

## Par Mohamed FALL Mbayang GUEYE Khadija DIALLO Cheikh DIOUF

## **SOMMAIRE**

1- Généralités sur l'API	4
2- La création de notre API Rest	4
Technologies utilisées	
2-1-Node js	4
2-2-Express js	
3- Définition des ressources et les routes de l'API	7
3-1-Les Ressources de l'API	7
3-2-Création des routes de l'API	
4- Paramètrages et connexion à la base de données MongoDB	
La base de données MongoDB	
E Fonctions de L'ADI	0
5- Fonctions de L'API	
5-1- Le CRUD et les méthodes HTTP	
5-2-Les Codes d'états des requêtes HTTP	9
6- Tests de fonctionnalité de l'API	10
6-1-Outils de test Postman	10
6-2-Test 1: requête d'inscription	
6-3-Test 2: requête de modification	
6-4-Test 3: requête de récupération d'un seul inscrit	
6-5-Test 3: requête de récupération de tout les inscrits	
6-6-Test 3: Réponse à une requête de réinscription avec un email déjà existant	
6-7-Test 2: requête de suppression	
o / Test = request at suppression	
Conclusion	15

#### 1- Généralités sur l'API

Cette API, à l'image de toutes les autres, va servir d'interface entre notre plateforme et notre base de données MongoDB. L'API prend en charge les méthodes de requête HTTP en corrélation avec la base de données à partir de laquelle elle obtient ses données. Via l'api rest, on peut effectuer des actions multiples sur les informations des inscrits dans la base de données telles que: l'archivage, la modification, le changement de rôle des inscrits...

L'API propose également des mécanismes de contrôle d'accès notament dans le cadre de l'inscription d'un nouvel utilisateur(ou admin), ou de son authentification. La communication avec la base de données va permettre de récuperer et d'afficher les données concernant.

#### 2- La création de notre API Rest

Notre API Node JS est avant tout un serveur web à l'écoute des requêtes HTTP entrantes. Pour démarrer ce serveur web, nous allons utiliser le framework Express.

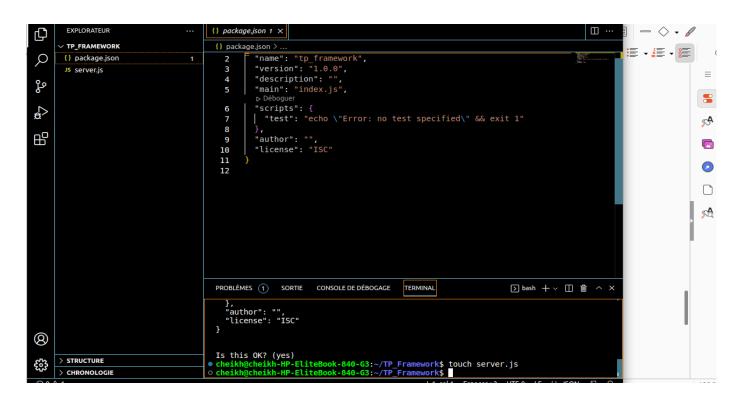
#### 2-1-Node Js

NPM est la *registry* (qu'on pourrait traduire comme bibliothèque) qui héberge l'ensemble des librairies. Quel que soit votre besoin, il y a surement une librairie pour vous aider à coder votre fonctionnalité. Cette richesse de l'écosystème rend le développement d'une API Node JS plus rapide

#### 2-2-Express Js

Express est un «framework» qui permet de faciliter la création et la gestion de serveurs node.

Nous utilisons alors ces deux pour la création de notre API. Pour cela, on initialise le projet dans le repertoire de travail avec **npm init.** Apres cela, nous avons dans notre répertoire un fichier **package.json**, qui va reprendre différentes informations du projet et qui contiendra les dépendances qu'on va y installer.

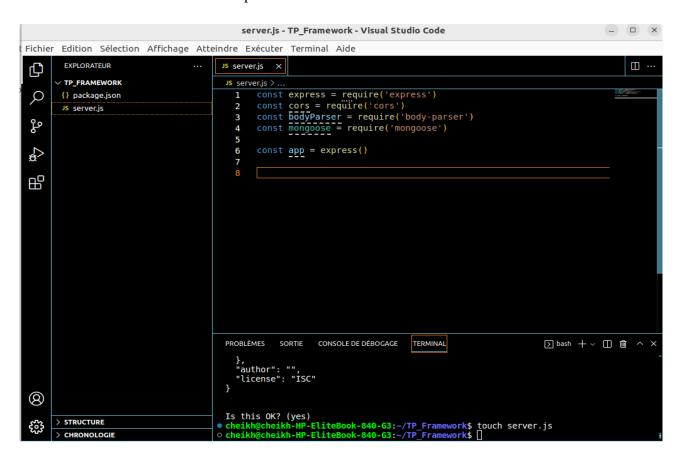


Ajoutons maintenant Express pour la gestion du serveur avec **npm install express**. Cette commande a pour but de télécharger depuis <u>la registry NPM</u> puis d'installer la <u>librairie express</u> ainsi que l'ensemble des librairies dont express a besoin pour fonctionner dans votre répertoire de travail.

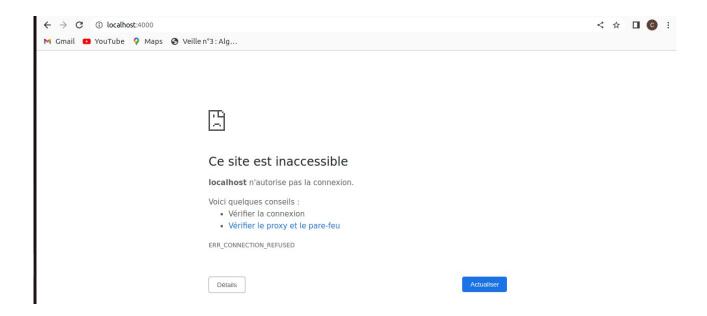
Maintenant que tout est installé, on peut créer le serveur dans le fichier nommé **server.js.** Commençons par intégrer la librairie express dans notre fichier server.js comme suit:

#### const express = require('express')const app = express()

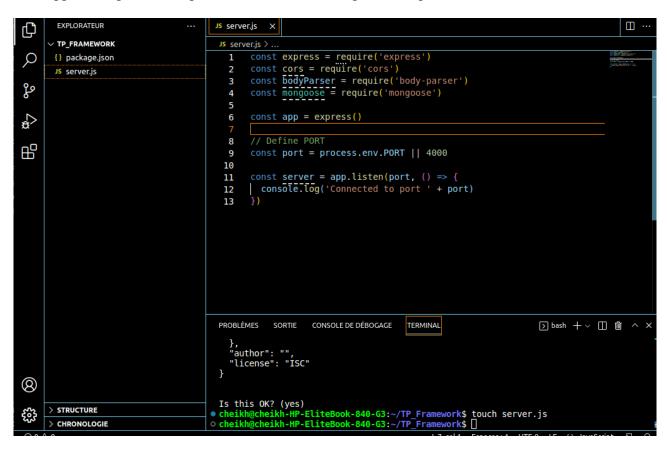
**require('express')**est une façon d'importer la librairie express et ses fonctions dans notre code. La constante **app** est l'instanciation d'un objet Express, qui va contenir notre serveur ainsi que les méthodes dont nous aurons besoin pour le faire fonctionner.



Pour le moment, le serveur est préparé mais pas encore lancé. Si vous vous rendez sur localhost:4000 depuis votre navigateur, vous devriez avoir une erreur.



Pour que notre serveur puisse être à l'écoute il faut maintenant utiliser la méthode **listen** fournie dans app et lui spécifier un port. Nous definissons le port 4000 pour notre server.



En lançant la commande **node server.js (ou nodemon)**dans votre terminal, vous verrez qu'il affichera le message «**connected to port 4000**». Cela veut dire que tout fonctionne bien. S'il y a une erreur, vous aurez droit à un message d'erreur sur votre terminal. Votre serveur Node est à l'écoute mais ne sait pas quoi faire pour l'instant.

Si vous vous rendez sur votre navigateur à l'adresselocalhost:4000 votre serveur répond à votre navigateur. N'ayant pour l'instant aucune route configurée, il vous retourne cette erreur **Cannot GET**/mais il est bel et bien fonctionnel.

#### 3- Définition des ressources et les routes de l'API

Du point de vue fonctionnalité, les ressources sont des entités sur lesquelles peuvent s'appliquer les actions associées aux verbes http. Les routes quant à elles permettent de spécifierl a cible (ressource) sur laquelle l'action s'execute.

#### 3-1-Les Ressources de l'API

Pour notre exemple, nous aurons besoin des fonctionnalités suivantes:

- Ajouter un utilisateur/admin
- Modifier données d'un inscrit
- Archiver un inscrit
- Changer le rôle d'un inscrit
- Modifier le mot de passe d'une personne particulière (connectée)
- Recupére les données des inscrits

Ces opérations sont plus communément appelées CRUD, pour CREATE, READ, UPDATE, DESTROY. Dans notre exemple, notre API dispose principalement une ressource: **c'est la personne inscrite (admin ou simple user)**.

#### 3-2-Les Routes de l'API

Le standard d'API REST impose que nos routes soient centrées autour de nos ressources et que les méthodes HTTP utilisées reflètent l'intention de l'action. Dans notre cas nous aurons besoin des routes suivantes:

Rappelons justement que le point d'entrées de notre serveur (endpoint) est:

http://localhost:4000/api

- GET/**endpoint:** Pour récupérer tous les utilisateurs inscrits.
- GET/**endpoint/read-user/id:** Pour récupérer un inscrit en particulier.
- GET/endpoint/user-profil/id: Pour récupérer le profil d'un utilisateur en particulier.
- PUT/endpoint/update-user/id: Pour modifier un inscrit en particulier.
- DELETE/endpoint/delete-user/id: Pour archiver un inscrit en particulier.
- POST/**endpoint/register-user:** pour enregistrer un nouvel utilisateur.
- POST/**endpoint/signin:** pour connecter un nouvel utilisateur.

En fonction donc de l'URI fournit, l'API pourra connaître avec precision la demande de l'utilisateur et pourra par la suite faire parvenir la requete du côté de la base de données.

#### 4- Paramètrages et connexion à la base de données MongoDB

Pour pouvoir jouer à plain son rôle, l'API a besoin de se lier avec la base de données; condition sans laquelle, elle aurait failli à sa mission. Pour ce faire, on écrit un code dans le fichier server.js.

```
Q
                     const cors = require('cors')
                     const bodyParser = require('body-parser')
const mongoose = require('mongoose')
9 O
372
                      // Express APIs
                      const api = require('./routes/auth.routes')
品
                         .connect('mongodb://127.0.0.1:27017/User')
                        .then((x) => {
     console.log(`Connected to Mongo! Database name: "${x.connections[0].name}"`)
            11
12
13
14
             15
                            console.error('Error connecting to mongo', err.reason)
           PROBLÈMES SORTIE CONSOLE DE DÉBOGAGE
                                                                                                                                                                                                                                                  > bash
        • cheikh@cheikh-HP-EliteBook-840-G3:~/Bureau/SamaZoneAngular/TP1 framework$ cd backend/
• cheikh@cheikh-HP-EliteBook-840-G3:~/Bureau/SamaZoneAngular/TP1_framework/backend$ npm start
                                                                                                                                                                                                                                                  npm backend
          (node:15570) [MONGOOSE] DeprecationWarning: Mongoose: the `strictQuery` option will be switched back to `false` by default in Mongoose 7. Use `mongoose.set('strictQuery', false); `if you want to prepare for this change. Or use `mongoose.set('strictQuery', true); `to suppress this warning.

(Use `node --trace-deprecation ...` to show where the warning was created)

Connected to port 4000

Connected to Mongo! Database name: "User"
(2)
                ⊕0↓1↑ ⊗ 0 <u>A</u>0
                                                                                                                                                                                            L 17, col 1 Espaces : 2 UTF-8 LF {} JavaScript
```

#### 5- Fonctions de L'API

Principalement, l'API fait office de link entre l'utilisateur (application angular) et la base de données mongoDB. Mais parler des fonctions revient à presenter les verbes HTTP utilisés et qui sont vecteurs des actions effectuées dans la plateforme (le CRUD).

#### 5-1- Le CRUD et les méthodes HTTP

Dans notre plateforme, chaque action effectuée se fait au moyens d'un verbe http spécifique. Le client passe une requete, l'API capte le message et le comprend avec les informations comme la ressource solicitée, le chemin ...

L'API va à son tour faire parvenir la requête au serveur pour enfin retourner un resulat. Voyons comment cela fonctionne en détails.

• Le POST et l'envoi de données (CREATE)

Quant on veut enregistrer un nouvel utilisateur dans notre base de données, nous utilisons la methode POST comme suit:

POST: <a href="http://localhost:4000/api/register-user">http://localhost:4000/api/register-user</a>

• Le DELETE pour l'archivage

On utilise la requete suivante pour pouvoir archiver un inscrit dans la base de données.

• Le GET pour la récuperation de tous les inscrit de la base de données **GET:** http://localhost:4000/api

On ectit simplement la requete suivante pour récupérer l'ensemble des inscrits dans la base de données. Ce qui nous a permis de les afficher dans notre tableau.

• Le PUT pour la modification (UPDATE).

Il arrive qu'on ait besoin de changer des champs d'un utilisateur. Pour cela, il faut employer PUT comme suit en spécifiant son id:

PUT: http://localhost:4000/api/update-user/id

• Le DELETE pour l'archivage d'un inscrit

Dans certains cas, un inscrit peut ne plus faire partie du système. Dans ce cas, on sera obliger de l'archiver (ne plus l'afficher mais continuer à le stocker dans la base de données avec une propriété caractéristique de son état d'archivage.

DELETE: http://localhost:4000/api/delete-user/id

#### 5-2-Les Codes d'états des requêtes HTTP

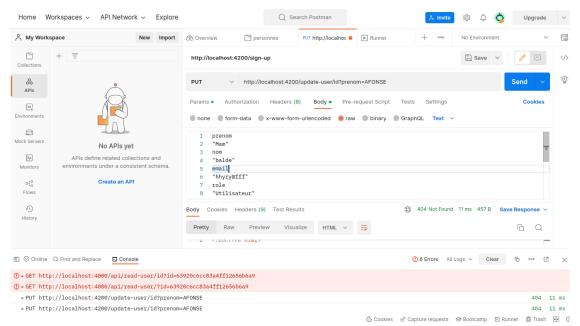
Quant on sollicite une chose, il n'est pas toujours garanti que tout se passera à la perfection. C'est valable aussi bien dans la vie courante que dans le domaine du web. Il peut y arriver que la requete envoyer dans le cas d'un CRUD (dans notre exemple) ne donne pas le resultat attendu. Il faut alors pouvoir retourner des messages pour informer au client de l'état de sa requete. Ces message son t codés sous format numérique (200, 300, 400, 500).

En voici quelques un de ces messages rencontrés dans notre plateforme: 200 signifie que tout est ok, 401 montre qu'aucun resultat n'est trouvé (not found) et les erreurs de code 500 montrent un probleme côté serveur.

#### 6- Tests de fonctionnalité de l'API

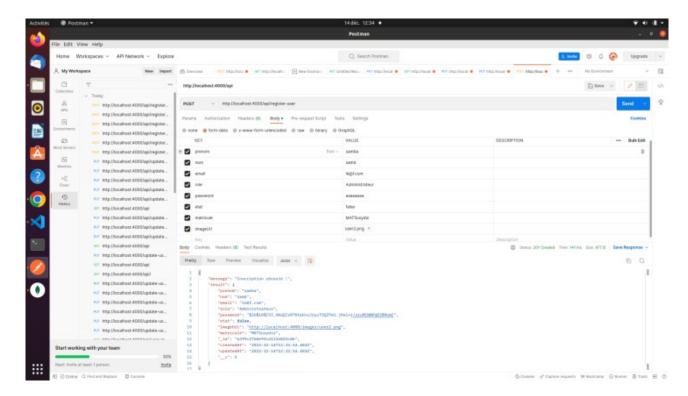
Apres la conception de l'api, pour s'assurer de son bon fonctionnement, on a besoin de faire des tests avant de penser à son déploiement. Pour cela, nous utilisons principalement Postman comme outils de test.

#### 6-1-Outils de test Postman



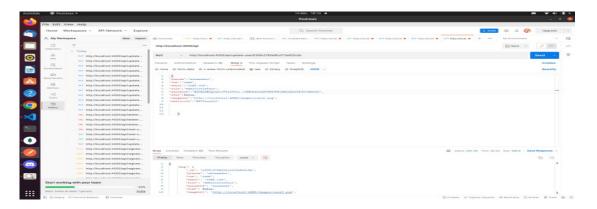
Postman nous permet avec son interface de pouvoir mettre notre URI (la requete) et de choisir le verbe http correspondant à notre action. Le bouton en bleu (send) permet de valider la requete.

## 6-2-Test 1: requête d'inscription



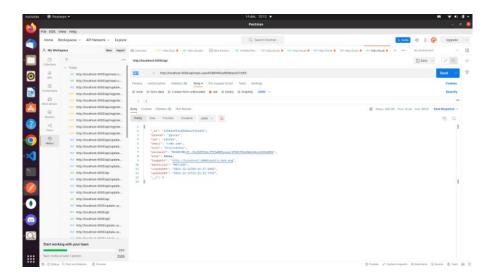
comme vous pouvez le voir, post est utilisé pour envoyer les données de l'inscription vers la base de données.

## 6-3-Test 2: requête de modification

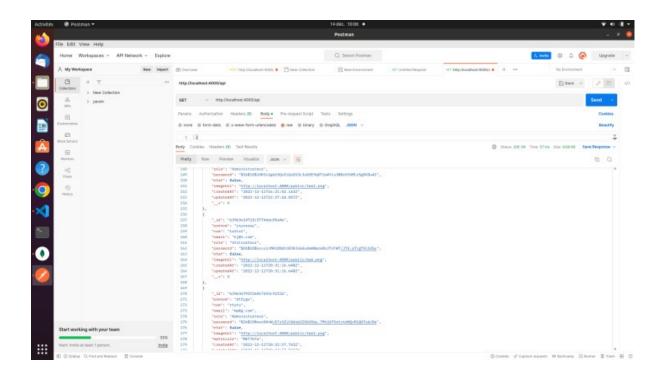


## 6-4-Test 3: requête de récupération d'un seul inscrit

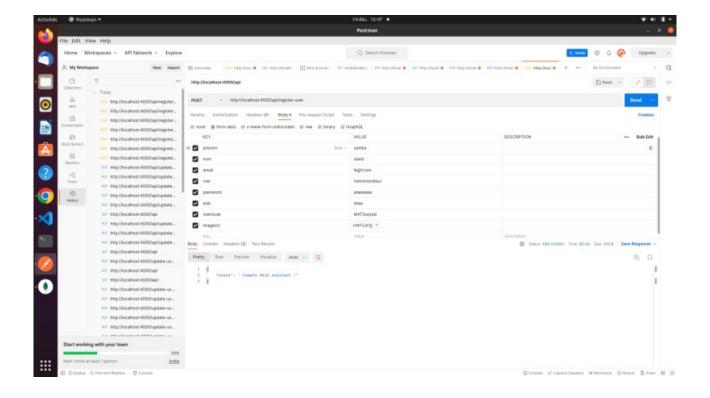
Ici, on spécifie l'utilisateur à recupérer grâce à son id.



## 6-5-Test 4: requête de récupération de tous les inscrits

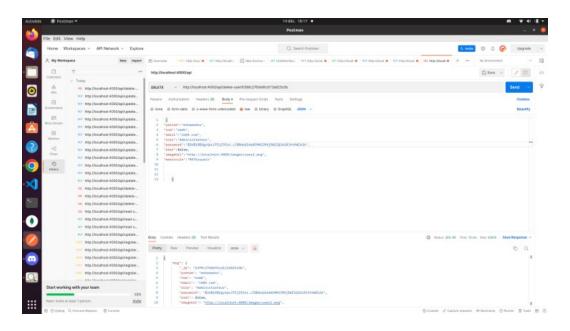


## 6-6-Test 3: Réponse à une requête de réinscription avec un email déjà existant



Quant on essai d'inserer un utilisateur qui existe déjà dans la base de données, on obtient un message d'erreur indiquant que l'email existe déjà.

## 6-6-Test 6: Requete de suppression



## **Conclusion**

L'API est comme un relais qui fait office de pont entre notre application et la base de données. Elle est développée avec les technologies Express et nodeJs et, devrait permettre à d'autres développeurs qui l'utiliseraient de gagner beaucoup plus en termes de temps, de coût et d'innovation. Elle est donc disponible en ligne et demeure ouverte à toutes tentatives d'amélioration pour l'interêt de tous.