

# Mini-Projet JavaScript Console : To-Do List

## Contexte du projet

Tu dois développer une application console en **JavaScript** permettant la gestion d'une liste de tâches (**To-Do List**).

L'utilisateur doit pouvoir ajouter, afficher, rechercher, modifier, marquer comme terminées et supprimer des tâches.

## Fonctionnalités attendues

### 1. Afficher les tâches

- Affiche toutes les tâches avec leur statut :
  - Terminée
  - En attente

### 2. Ajouter une tâche

- L'utilisateur entre une description.
- Chaque tâche a un identifiant unique (id) et un titre.

### 3. Rechercher une tâche

- Recherche par titre..

### 4. Modifier une tâche

- Permet de changer la description d'une tâche en fonction de son id.

### 5. Supprimer une tâche

- Supprimer une tâche par son id.

### 6. Changer le statut d'une tâche

- Marquer une tâche comme **terminée** ou la remettre **en attente**.

### 7. Afficher uniquement les tâches terminées / en attente (Bonus).

# Contraintes techniques

- L'application doit être **exécutée dans la console Node.js**.

Utiliser un **tableau d'objets** pour stocker les tâches, par exemple :

```
{ id: 1, description: "Apprendre JavaScript", isDone: false }
```

- Organiser le code avec des **fonctions séparées** pour chaque opération.
- Fournir un **menu interactif** pour naviguer entre les options.

## Exemple d'utilisation (console)

```
=== To-Do List ===
```

1. Afficher les tâches
2. Ajouter une tâche
3. Rechercher une tâche
4. Modifier une tâche
5. Supprimer une tâche
6. Marquer une tâche comme terminée
7. Afficher tâches terminées / en attente
0. Quitter

```
Choisissez une option : 2
```

```
Entrez la description de la tâche : Réviser le chapitre sur les  
boucles
```

```
Tâche ajoutée avec succès !
```

```
Choisissez une option : 1
```

1. Apprendre JavaScript
2. Faire les devoirs

## Modalités pédagogiques

- Travail : individuel
- Date de lancement du brief : 30/09/2025 à 10:00.
- Date limite de soumission : 30/09/2025 avant 16:00.

## **Livrables**

- Code source de l'application (lien GitHub)

## **Critères de performance**

- Fonctionnalités complètes: L'application doit permettre la gestion complète des tâches.
- Interface Conviviale: Même si l'application est une console, elle doit être conviviale et facile à utiliser.
- Qualité du Code :Respectez les bonnes pratiques de programmation en JavaScript.
- Assurez-vous que votre code est propre, modulaire et bien organisé.