

# Challenges JavaScript : Objets

## Challenge 1: Niveau Débutant

1. Créer un objet `voiture` avec les propriétés `marque`, `modele`, `annee` et affiche-les.
2. À partir de l'objet `voiture`, affiche seulement la marque et l'année.
3. Modifié l'année de la `voiture` et affiche l'objet mis à jour.
4. Ajoute une propriété `couleur` à l'objet `voiture`.
5. Supprime la propriété `modele` de l'objet `voiture`.

## Challenge 2: Niveau Débutant

1. Crée un objet `etudiant` avec les propriétés `nom`, `age`, et une méthode `sePresenter()` qui affiche : *"Bonjour, je m'appelle [nom] et j'ai [age] ans."*
2. Créer un objet `personne` et affiche toutes ses clés et valeurs avec une boucle `for...in`.
3. Crée un objet `classe` qui contient une propriété `etudiants` (un tableau de noms). Ajoutez une méthode `afficherEtudiants()` qui affiche chaque étudiant.
4. Créer un tableau `livres` contenant 3 objets `{ titre, auteur, annee }`. Affiche seulement les titres avec une boucle.
5. Dans le tableau `livres`, écris une fonction `trouverLivres(titre)` qui retourne l'objet correspondant.

### **Challenge 3: Niveau Avancé**

1. Créer un objet `entreprise` qui contient un objet `adresse` (rue, ville, codePostal).  
Affiche la ville.
2. - Créer un tableau `produits` d'objets `{ nom, prix, quantite }`.  
  
- Affiche la valeur totale en stock (`prix * quantite` pour chaque produit).
3. Créer une classe `Animal` avec les propriétés `nom`, `type` et une méthode `parler()`.  
Puis crée une instance `chien`.
4. Dans un tableau `employes`, trouve tous ceux qui ont un salaire > 3000.
5. Créer une fonction `cloner(obj)` qui retourne une copie de l'objet donné.