

VECTOR DE POYNTING INSTANTANEO Y PROMEDIO TEMPORAL

$\vec{P} = \vec{P}_i$ DENSIDAD DE POTENCIA INSTANTANEA.

$$\vec{P} = \vec{E} \times \vec{H} \quad [W/m^2]$$

SE HA VISTO QUE LOS CAMPOS QUE VARÍAN ARMONICAMENTE CON EL TIEMPO, SE PUEDEN ESCRIBIR COMO:

$$\vec{E} = \vec{E}_0 e^{j(\omega t + \phi_e)}$$

$$\vec{H} = \vec{H}_0 e^{j(\omega t + \phi_m)}$$

TOMANDO LA PARTE REAL:

$$\vec{E} = \text{Re} [\vec{E}_0 e^{j(\omega t + \phi_e)}] = \vec{E}_0 \cos(\omega t + \phi_e)$$

$$\vec{H} = \text{Re} [\vec{H}_0 e^{j(\omega t + \phi_m)}] = \vec{H}_0 \cos(\omega t + \phi_e)$$

TOMANDO LA PARTE IMAGINARIA:

$$\vec{E} = \vec{E}_0 \sin(\omega t + \phi_e)$$

$$\vec{H} = \vec{H}_0 \sin(\omega t + \phi_m)$$

SE HA VISTO QUE $\vec{E} = \hat{x} E_x$ y $\vec{H} = \hat{y} H_y$

POR LO TANTO:

$$\vec{P} = \vec{E} \times \vec{H} = \begin{vmatrix} \hat{x} & \hat{y} & \hat{z} \\ E_x & 0 & 0 \\ 0 & H_y & 0 \end{vmatrix} = \hat{z} E_x H_y$$

USANDO LAS PARTES REALES:

$$\vec{P} = \hat{z} E_0 \cos(\omega t + \phi_e) H_0 \cos(\omega t + \phi_m)$$

COMO:

$$2 \cos a \cos b = \cos(a+b) + \cos(a-b)$$

POR LO TANTO:

$$\vec{P} = \hat{z} E_0 H_0 \frac{1}{2} \left[\cos(2\omega t + \phi_e + \phi_m) + \cos(\phi_e - \phi_m) \right]$$

AHORA SE CALCULA EL PROMEDIO TEMPORAL

$$\langle \vec{P} \rangle = \frac{1}{T} \int_0^T \vec{P}(t) dt \quad \text{SIENDO } T = \frac{2\pi}{\omega}$$
$$= \frac{E_0 H_0}{T} \int_0^T \frac{1}{2} \left[\cos(2\omega t + \phi_e + \phi_m) + \cos(\phi_e - \phi_m) \right] dt$$

HACIENDO $u = \omega t$ $du = \omega dt$

$$= \frac{E_0 H_0}{\frac{2\pi}{\omega}} \int_0^{2\pi} \frac{1}{2} \left[\cos(2u + \phi_e + \phi_m) + \cos(\phi_e - \phi_m) \right] \frac{du}{\omega}$$

$$\langle \vec{P} \rangle = \frac{E_0 H_0}{2\pi} \int_0^{\mu_1} \frac{1}{2} \cos(\phi_e - \phi_m) d\mu \hat{z} \quad \mu_1 = 2\pi$$

$$= \frac{E_0 H_0}{2\pi} \frac{1}{2} \cos(\phi_e - \phi_m) \cdot \mu \Big|_0^{\mu_1 = 2\pi} \hat{z}$$

$$= \frac{E_0 H_0}{\cancel{2\pi}} \frac{1}{2} \cos(\phi_e - \phi_m) \cdot \cancel{2\pi} \hat{z} = \frac{E_0 H_0 \cos(\phi_e - \phi_m)}{2} \hat{z}$$

$$\boxed{\langle \vec{P} \rangle = \frac{E_0 H_0}{2} \cos(\phi_e - \phi_m) \hat{z}}$$

USANDO LA PARTE IMAGINARIA DE E_x Y H_y .

SE LLEGA A

$$\langle \vec{P} \rangle = \hat{z} \frac{1}{2} E_0 H_0 \sin(\phi_e - \phi_m)$$

ES UNA DENSIDAD DE POTENCIA REACTIVA:

POR LO TANTO, CONSIDERANDO UNA $P_{COMPLEJA}$

$$\vec{P}_{COMPLEJA} = \vec{P}_{ACTIVA} + j \vec{P}_{REACTIVA}$$

LAS DENSIDADES DE POTENCIA ACTIVA Y REACTIVA, SE PUEDEN CALCULAR COMO:

$$\vec{P}_{ACTIVA} = \frac{1}{2} \text{Re}[\vec{E} \times \vec{H}^*]$$
$$\vec{P}_{REACTIVA} = \frac{1}{2} \text{Im}[\vec{E} \times \vec{H}^*]$$

Ver:
LIBRO DE
INGENIERIA
ELECTROMAGNETICA

ES SIMILAR A LAS ECUACIONES DE POTENCIA QUE SE ENCUENTRAN TOMO I EN LOS TEMAS DE REDES ELECTRICAS

DONDE SE OBSERVA LA POTENCIA APARENTE

$$\vec{P}_{APARENTE} = \vec{P}_{ACTIVA} + j \vec{P}_{REACTIVA}$$