Министерство науки и высшего образования Российской Федерации



Калужский филиал

федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (КФ МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ <u>ИУК «Информатика</u>	и управление»		
КАФЕДРА <u>ИУК4 «Программное об</u>	еспечение ЭВМ, ин	формаці	<u>ионные технологии»</u>
ЛАБОРАТ	ОРНАЯ РАБОТА	№ 1	
«Особенности среды Android Studio Andro	для разработки пр oid приложение»	риложен	ий Android. Простое
ДИСЦИПЛИНА: «Разработка мобил	ьного ПО»		
Выполнил: студент гр. ИУК4-52Б	(Подпись)	(Губин Е.В) (Ф.И.О.)
Проверил:	(Подпись)	(Прудяк П.Н (Ф.И.О.)
Дата сдачи (защиты):			
Результаты сдачи (защиты):			
- Баллы	ная оценка:		

Калуга, 2024 г.

- Оценка:

Цель: приобретение практических навыков по настройке и запуску Android-приложений.

Задачи:

- 1. Ознакомиться с инструментами разработки Android-приложений.
- 2. Получить навыки настройки среды Android Studio.
- 3. Изучить структуру Android-проекта.
- 4. Научиться запускать приложение с заданными настройками.

Вариант 9

Формулировка задания:

Вариант 9

Для активности выполнить следующие изменения

- 1. Цвет фона активности заменить на серый,
- 2. Название активности тема первой курсовой работы,
- Расположить элемент TextView по центру, внизу,
- Цвет фона текстового поля изменить на фиолетовый,
- Изменить цвет текста элемента TextView на оранжевый, задать тень для текста зеленого цвета, начертание текста – подчеркнутый,
- Изменить размер текстового поля ширина 30, высота 35
 Изменить два произвольные параметра активности. Изменения выполнить как в файле ресурсов, так и в xml -коде.

Листинг программы:

activity_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:id="@+id/messanger"
   android:layout width="match parent"
   android:layout height="match_parent"
   android:background="#8C8C8C"
   tools:context=".MainActivity">
    <TextView
       android:id="@+id/centerText"
        android:layout width="wrap content"
       android:layout_height="35dp"
       android:background="#673AB7"
        android:fontFamily="monospace"
       android:rotation="30"
       android:shadowColor="#4CAF50"
       android:shadowDx="8"
       android:shadowDy="6"
```

```
android:shadowRadius="4"
   android:text="@string/center text"
   android:textAlignment="center"
   android:textColor="#FF9800"
    android:textSize="20sp"
   app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
   app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
   app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout constraintTop toTopOf="parent" />
<TextView
   android:id="@+id/lowText"
   android:layout width="wrap content"
   android: layout height="35dp"
   android:rotation="13"
   android:background="#673AB7"
   android:shadowColor="#4CAF50"
   android:shadowDx="8"
   android:shadowDy="6"
   android:shadowRadius="2"
   android:text="@string/low text"
   android:textAlignment="center"
   android:textColor="#FF9800"
   android:textSize="20sp"
   app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
   app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
   app:layout_constraintStart_toStartOf="parent" />
```

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

MainActivity.kt

```
package com.example.lw 1
import android.os.Bundle
import android.widget.TextView
import androidx.activity.enableEdgeToEdge
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import androidx.core.view.ViewCompat
import androidx.core.view.WindowInsetsCompat
class MainActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        enableEdgeToEdge()
        setContentView(R.layout.activity main)
        \label{thm:compat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.messanger)) { v, } \\
insets ->
            val systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())
            v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right,
systemBars.bottom)
            insets
        }
    }
}
```

AndriodManifest.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">
   <application
        android:allowBackup="true"
       android:dataExtractionRules="@xml/data extraction rules"
        android:fullBackupContent="@xml/backup_rules"
       android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="@string/app name"
        android:roundIcon="@mipmap/ic launcher round"
        android:supportsRtl="true"
       android:theme="@style/Theme.LW_1"
        tools:targetApi="31">
        <activity
            android:name=".MainActivity"
            android:exported="true">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
   </application>
</manifest>
```

themes.xml

```
<resources xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">
   <!-- Base application theme. -->
   <style name="Base.Theme.LW_1" parent="Theme.Material3.DayNight">
        <!-- Customize your light theme here. -->
        <!-- <item name="colorPrimary">@color/my_light_primary</item> -->
        </style>
```

```
<style name="Theme.LW_1" parent="Base.Theme.LW_1" />
</resources>
```

strings.xml

```
<resources>
     <string name="app_name">Messanger</string>
          <string name="center_text"><u>Center text</u></string>
          <string name="low_text"><u>Low text</u></string>
</resources>
```

Результат выполнения программы:

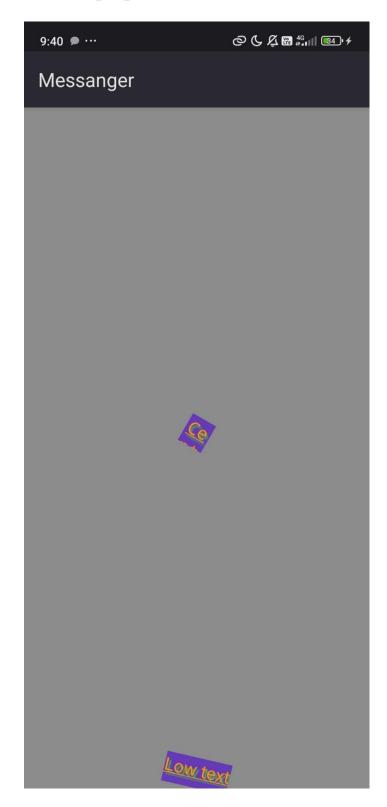


Рисунок 1 Главная активность приложения

Вывод:

В ходе выполнения лабораторной работы были сформированы практические навыки по настройке и запуску Android-приложений.