



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Калужский филиал федерального государственного автономного  
образовательного учреждения высшего образования  
«Московский государственный технический университет  
имени Н.Э. Баумана  
(национальный исследовательский университет)»  
(КФ МГТУ им. Н.Э. Баумана)

---

ФАКУЛЬТЕТ ИУК Информатика и управление

КАФЕДРА ИУК4 Программное обеспечение ЭВМ, информационные технологии

## ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА

### «АНАЛИТИЧЕСКИЙ И ЧИСЛЕННЫЙ (БРАУНА- РОБИНСОН) МЕТОДЫ РЕШЕНИЯ АНТАГОНИСТИЧЕСКОЙ ИГРЫ В СМЕШАННЫХ СТРАТЕГИЯХ»

по дисциплине: *«Методы принятия решений в программной инженерии»*

Выполнил: студент группы ИУК4-72Б

(Подпись)

Губин Е.В.

(И.О. Фамилия)

Проверил:

(Подпись)

Никитенко У.В.

(И.О. Фамилия)

Дата сдачи (защиты):

Результаты сдачи (защиты):

- Балльная оценка:

- Оценка:

Калуга, 2025

**Цель работы** — изучить аналитический (обратной матрицы) и численный (Брауна — Робинсон) методы нахождения смешанных стратегий в антагонистической игре двух лиц в нормальной форме.

### Постановка задачи

Найдите цену игры и оптимальные стратегии обоих игроков методами обратной матрицы и Брауна — Робинсон. Сравните полученные результаты.

$$\begin{pmatrix} 12 & 9 & 18 \\ 15 & 22 & 5 \\ 16 & 3 & 12 \end{pmatrix}$$

Рисунок 1 Входные данные

### Результаты выполнения работы:

```
--- Аналитическое решение (метод обратной матрицы) ---  
Цена игры v = 13.223076923077  
Стратегия игрока I: [0.607692308, 0.346153846, 0.046153846]  
Стратегия игрока II: [0.6, 0.130769231, 0.269230769]
```

Рисунок 2 Аналитическое решение методом обратной матрицы

```
Запуск метода Брауна-Робинсон  
итерация 1: нижн=5.000000, верхн=22.000000, разница=17.000000  
итерация 2: нижн=5.000000, верхн=13.500000, разница=8.500000  
итерация 3: нижн=9.333333, верхн=15.000000, разница=5.666667  
итерация 4: нижн=11.500000, верхн=15.750000, разница=4.250000  
итерация 5: нижн=12.800000, верхн=16.200000, разница=3.400000  
итерация 6: нижн=13.000000, верхн=16.500000, разница=3.500000  
итерация 7: нижн=12.714286, верхн=15.857143, разница=3.142857  
итерация 8: нижн=12.250000, верхн=15.000000, разница=2.750000  
итерация 9: нижн=11.888889, верхн=14.333333, разница=2.444444  
итерация 10: нижн=11.600000, верхн=13.800000, разница=2.200000  
итерация 1000: нижн=13.083000, верхн=13.332000, разница=0.249000  
итерация 2000: нижн=13.175000, верхн=13.355500, разница=0.180500  
итерация 3000: нижн=13.103333, верхн=13.245000, разница=0.141667  
итерация 4000: нижн=13.207750, верхн=13.333750, разница=0.126000  
итерация 5000: нижн=13.148600, верхн=13.259400, разница=0.110800  
итерация 6000: нижн=13.197167, верхн=13.298167, разница=0.101000  
итерация 7000: нижн=13.164143, верхн=13.255714, разница=0.091571  
итерация 8000: нижн=13.146625, верхн=13.239750, разница=0.093125  
итерация 9000: нижн=13.199778, верхн=13.298667, разница=0.098889  
итерация 10000: нижн=13.203900, верхн=13.302900, разница=0.099000  
итерация 11000: нижн=13.181818, верхн=13.276364, разница=0.094545  
итерация 12000: нижн=13.199333, верхн=13.288500, разница=0.089167  
итерация 13000: нижн=13.168923, верхн=13.252923, разница=0.084000  
итерация 14000: нижн=13.177714, верхн=13.257857, разница=0.080143  
итерация 15000: нижн=13.171067, верхн=13.246800, разница=0.075733  
итерация 16000: нижн=13.157687, верхн=13.229875, разница=0.072188  
итерация 17000: нижн=13.212941, верхн=13.282294, разница=0.069353  
итерация 18000: нижн=13.187111, верхн=13.254667, разница=0.067556  
итерация 19000: нижн=13.207579, верхн=13.272474, разница=0.064895  
итерация 20000: нижн=13.195200, верхн=13.258350, разница=0.063150
```

Рисунок 3 Решение методом Брауна-Робинсона

```

--- Результат метода Брауна-Робинсон ---
Число итераций: 20000
Нижняя оценка: 13.195200
Верхняя оценка: 13.258350
Средняя оценка (mid): 13.226775
Средняя стратегия игрока I: [0.6153, 0.3438, 0.04095]
Средняя стратегия игрока II: [0.56405, 0.15085, 0.28515]

```

Рисунок 4 Результат решения методом Брауна-Робинсона

```

--- Сравнение аналитического и численного решений ---
Разность |v_mid - v_analytic| = 0.003698076923
Ошибка стратегии игрока I (L1): 0.015165384615
Ошибка стратегии игрока II (L1): 0.071950000000

```

Рисунок 5 Сравнение погрешностей решений

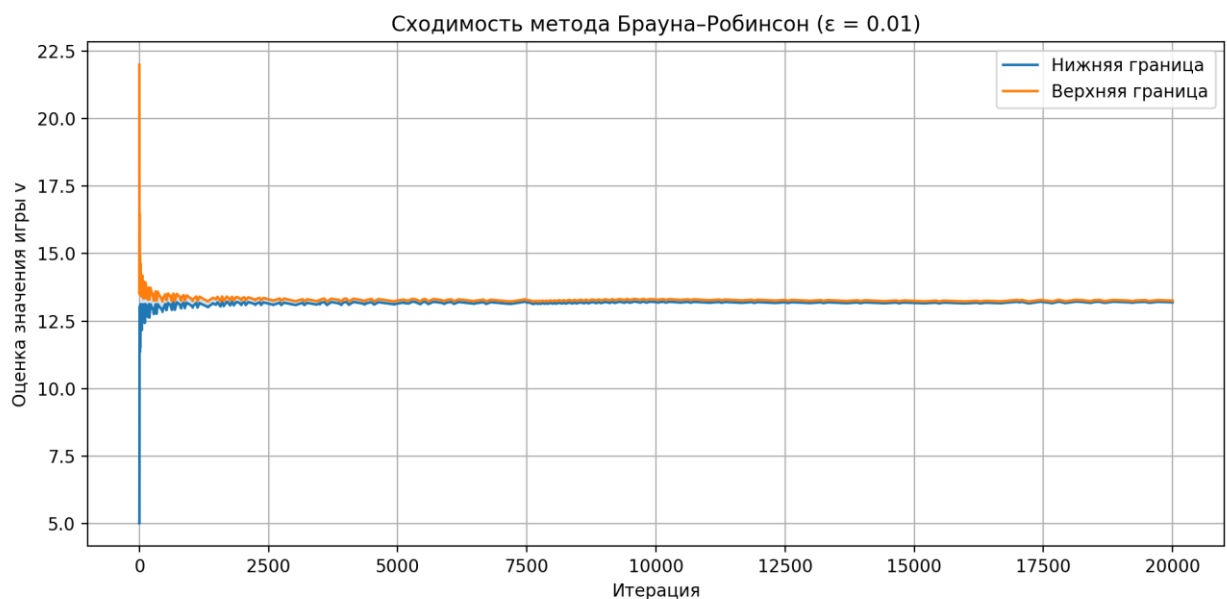


Рисунок 6 Сходимость решения методом Брауна-Робинсона

### Листинг программы:

```

import numpy as np
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt

A = np.array([[12, 9, 18],

```

```

        [15, 22, 5],
        [16, 3, 12]], dtype=float)

EPS = 0.01
MAX_ITER = 20000
SAVE_PLOT = "br_convergence.png"
SAVE_CSV = "br_results_summary.csv"

def analytic_solution(A):
    n, m = A.shape
    if n != m:
        raise ValueError("Матрица должна быть квадратной для данного метода.")
    e = np.ones(n)
    det = np.linalg.det(A)
    if abs(det) < 1e-12:
        raise np.linalg.LinAlgError("Матрица вырождена — аналитическое решение невозможно.")
    A_inv = np.linalg.inv(A)
    denom = float(e @ A_inv @ e)
    v = 1.0 / denom
    y = (A_inv @ e) / denom
    A_T_inv = np.linalg.inv(A.T)
    denom2 = float(e @ A_T_inv @ e)
    x = (A_T_inv @ e) / denom2
    return v, x, y

def brown_robinson(A, eps=0.01, max_iter=20000, verbose=False):
    m, n = A.shape
    row_counts = np.zeros(m)
    col_counts = np.zeros(n)
    init_row = int(np.argmax(A @ (np.ones(n) / n)))
    init_col = int(np.argmin((np.ones(m) / m) @ A))
    row_counts[init_row] += 1
    col_counts[init_col] += 1
    values_lower = []
    values_upper = []
    history = []
    for t in range(1, max_iter + 1):
        x_avg = row_counts / t
        y_avg = col_counts / t
        col_pay = x_avg @ A
        v_lower = float(np.min(col_pay))
        row_pay = A @ y_avg
        v_upper = float(np.max(row_pay))
        values_lower.append(v_lower)
        values_upper.append(v_upper)
        history.append({
            'iter': t,
            'x_avg': x_avg.copy(),
            'y_avg': y_avg.copy(),
            'v_lower': v_lower,
            'v_upper': v_upper
        })
    if verbose and (t <= 10 or t % 1000 == 0):
        print(f"итерация {t}: нижн={v_lower:.6f}, верхн={v_upper:.6f}, разница={v_upper - v_lower:.6f}")

```

```

        if (v_upper - v_lower) <= eps and t > 1:
            break
        next_row = int(np.argmax(A @ y_avg))
        next_col = int(np.argmin(x_avg @ A))
        row_counts[next_row] += 1
        col_counts[next_col] += 1
    return {
        'iterations': t,
        'x_avg': row_counts / t,
        'y_avg': col_counts / t,
        'v_lower': v_lower,
        'v_upper': v_upper,
        'values_lower': np.array(values_lower),
        'values_upper': np.array(values_upper),
        'history': history
    }

def print_solution(v, x, y, title="Аналитическое решение"):
    print(f"\n--- {title} ---")
    print(f"Цена игры v = {v:.12f}")
    print(f"Стратегия игрока I: {np.round(x, 9).tolist()}")
    print(f"Стратегия игрока II: {np.round(y, 9).tolist()}\n")

def save_summary_csv(filename, analytic_v, analytic_x, analytic_y, br_res):
    rows = []
    rows.append({'name': 'v_analytic', 'value': analytic_v})
    for i, xi in enumerate(analytic_x, start=1):
        rows.append({'name': f'x_analytic_{i}', 'value': xi})
    for j, yj in enumerate(analytic_y, start=1):
        rows.append({'name': f'y_analytic_{j}', 'value': yj})
    rows.append({'name': 'BR_iterations', 'value': br_res['iterations']})
    for i, xi in enumerate(br_res['x_avg'], start=1):
        rows.append({'name': f'BR_x{i}', 'value': xi})
    for j, yj in enumerate(br_res['y_avg'], start=1):
        rows.append({'name': f'BR_y{j}', 'value': yj})
    rows.append({'name': 'BR_v_lower', 'value': br_res['v_lower']})
    rows.append({'name': 'BR_v_upper', 'value': br_res['v_upper']})
    pd.DataFrame(rows).to_csv(filename, index=False)
    print(f"Сводная таблица сохранена в {filename}")

if __name__ == "__main__":
    np.set_printoptions(precision=9, suppress=True)
    try:
        v_a, x_a, y_a = analytic_solution(A)
        print_solution(v_a, x_a, y_a, "Аналитическое решение (метод обратной матрицы)")
    except Exception as e:
        print("Ошибка аналитического метода:", e)
        v_a, x_a, y_a = None, None, None
    print("Запуск метода Брауна-Робинсон")
    br = brown_robinson(A, eps=EPS, max_iter=MAX_ITER, verbose=True)
    print("\n--- Результат метода Брауна-Робинсон ---")
    print(f"Число итераций: {br['iterations']}")
    print(f"Нижняя оценка: {br['v_lower']:.6f}")
    print(f"Верхняя оценка: {br['v_upper']:.6f}")
    print(f"Средняя оценка (mid): {(br['v_lower'] + br['v_upper']) / 2:.6f}")

```

```

print(f"Средняя стратегия игрока I: {np.round(br['x_avg'], 6).tolist()}")
print(f"Средняя стратегия игрока II: {np.round(br['y_avg'],
6).tolist()}\n")
if v_a is not None:
    v_mid = (br['v_lower'] + br['v_upper']) / 2
    print("--- Сравнение аналитического и численного решений ---")
    print(f"Разность |v_mid - v_analytic| = {abs(v_mid - v_a):.12f}")
    print(f"Ошибка стратегии игрока I (L1): {np.sum(np.abs(br['x_avg'] -
x_a)):.12f}")
    print(f"Ошибка стратегии игрока II (L1): {np.sum(np.abs(br['y_avg'] -
y_a)):.12f}\n")
    save_summary_csv(SAVE_CSV, v_a, x_a, y_a, br)
    vals_low = br['values_lower']
    vals_up = br['values_upper']
    iters = np.arange(1, len(vals_low) + 1)
    plt.figure(figsize=(10, 5))
    plt.plot(iters, vals_low, label='Нижняя граница')
    plt.plot(iters, vals_up, label='Верхняя граница')
    plt.fill_between(iters, vals_low, vals_up, alpha=0.2)
    plt.xlabel('Итерация')
    plt.ylabel('Оценка значения игры v')
    plt.title(f'Сходимость метода Брауна-Робинсон ( $\epsilon = \{EPS\}$ )')
    plt.legend()
    plt.grid(True)
    plt.tight_layout()
    plt.savefig(SAVE_PLOT, dpi=200)
    print(f"График сохранён в {SAVE_PLOT}")
    last = br['history'][-20:]
    rows = []
    for rec in last:
        rows.append({
            'iter': rec['iter'],
            'v_lower': rec['v_lower'],
            'v_upper': rec['v_upper'],
            'x1': rec['x_avg'][0],
            'x2': rec['x_avg'][1],
            'x3': rec['x_avg'][2],
            'y1': rec['y_avg'][0],
            'y2': rec['y_avg'][1],
            'y3': rec['y_avg'][2],
        })
    pd.DataFrame(rows).to_csv("br_last_iterations.csv", index=False)
    print("Таблица последних итераций сохранена: br_last_iterations.csv")
    print("\nГотово!")

```

**Вывод:** в ходе выполнения лабораторной работы были получены практические навыки по программному поиску оптимальных стратегий методами обратной матрицы и Брауна — Робинсон.