

SOAL UTS : Pemrograman Mobile

Buatlah sebuah Aplikasi tentang kebudayaan suatu daerah, dan meliputi data-data berikut ini :

- 1. Splash Screen
- 2. Login
- 3. Register
- 4. Profile User
- 5. Edit User
- 6. Logout
- 7. Menu Utama List Info seputar budaya/adat (Berupa Judul, Konten, Gambar)
- 8. Bisa search data list seputar budaya
- 9. Klik Detail berita budaya
- 10. Terdapat Galery Foto yang di akses dari database server (api)
- 11. List Sejarawan atau Pendiri suatu adat (Crud data dari Api, field berupa : Nama, Foto Sejarawan, Tanggal Lahir, Asal, Jenis Kelamin, Dekripsi seputar sejarahnya)
- 12. Search Data Sejarawan
- 13. Detail Data Sejarawan

Timeline Project :

Contoh Timeline :

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1Rj36qPCdeYvmLhhRhPL8krFwV8a_YNYpGmF1cZiT4N0/edit?usp=sharing

Content Data nya minimal ada 20 Data

DEADLINE UTS : 4 Mei 2024

Task yang harus di kerjakan:

- 1. Buat Timeline
- 2. Buat Design dengan Figma
- 3. Hasil dari timeline yang sudah direview masukkan kedalam card masing-masing dengan deksripsi yang jelas
- 4. Pindahkan card dari TODO → ke Inprogress atau Review apabila sudah di kerjakan
- 5. Present UTS → 4 Mei 2024

“PASTIKAN PROGRESS MASING-MASING TASK DI GOODDAY”